
Gruppe 1

Systemutviklingsprosjekt TDAT 3022
Kravdokumentasjon

Versjon 1.0

Revisjonshistorie

Dato	Versjon	Beskrivelse	Forfatter
21/11/2019	1.0	Utfylling av manglende punkter	Kristian Kampenhøy, Simon Lilleeng

Innholdsfortegnelse

Introduksjon	4
User Stories	4
Prototyper	6
Wireframes	6

1. Introduksjon

Dette dokumentet er skrevet i forbindelse med faget TDAT3022 - Systemutviklingsprosjekt. Hensikten med dokumentet er å gi leseren en oversikt over kravspesifikasjonene til applikasjonen som utvikles, aktuelle user-stories og vise hvordan applikasjonen er tenkt som resultat gjennom wireframes.

2. User Stories

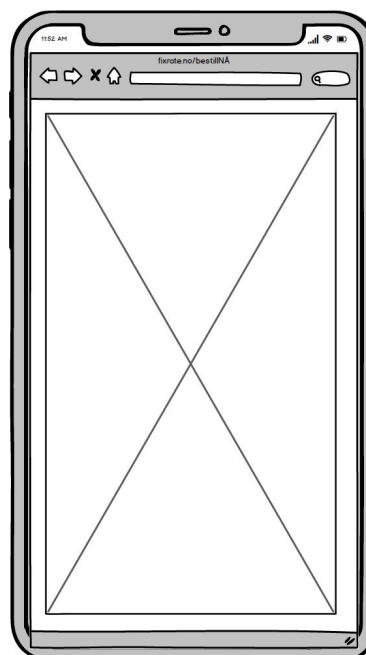
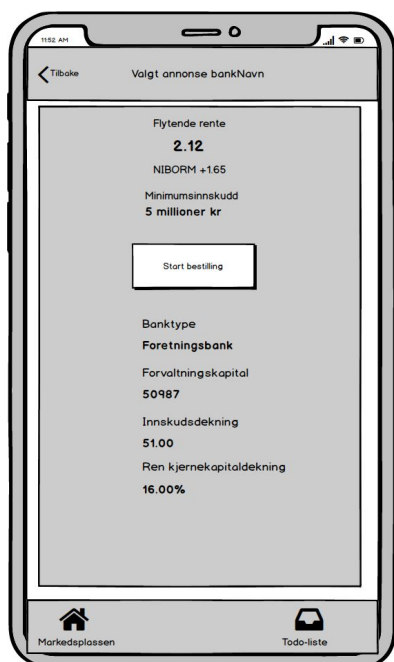
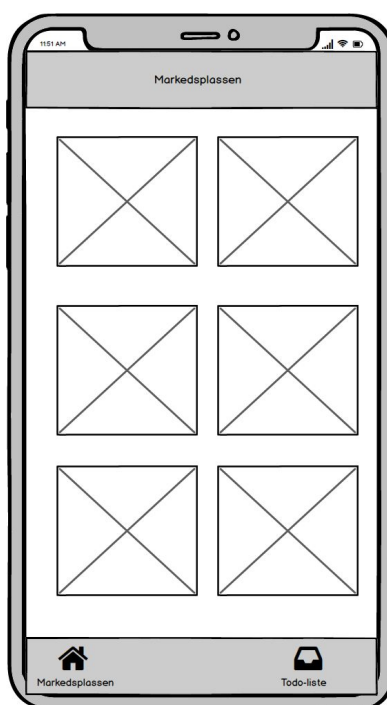
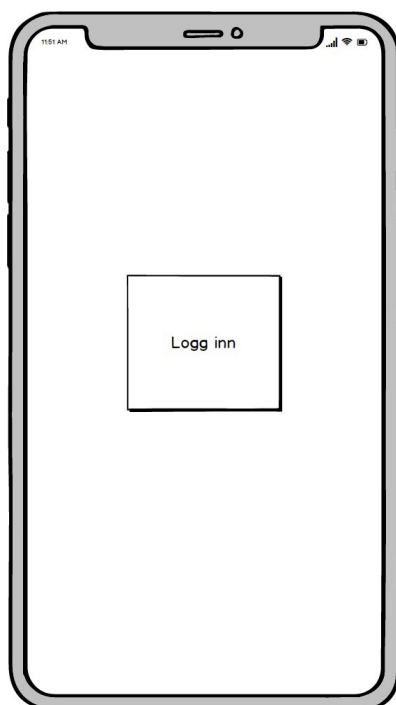
#	Som..	Ønsker jeg..	Slik at...	Krav
1	Bruker	Å logge inn i applikasjonen	Jeg kan bruke applikasjonen	Bruker må ha bankID
2	Innskyter	Å se alle tilgjengelige annonser på markedsplassen	Jeg kan velge det beste tilbudet	Være innlogget
3	Innskyter	Ønsker jeg å se detaljer til tilgjengelige annonser på markedsplassen	Jeg enkelt kan få bedre informasjon om den aktuelle annonsen	Være innlogget
4	Innskyter	Fullføre en bestilling etter jeg har valgt en annonse på markedsplassen	Jeg enkelt kan inngå nye avtaler med banker	Være innlogget
5	Bruker	Å se min egen kontaktinformasjon	Jeg kan se at informasjon som er lagret er riktig	Være innlogget
6	Bruker	Å endre min egen kontaktinformasjon	Jeg kan endre informasjon ved feks mail-bytte.	Være innlogget
7	Bruker	Å se hvilken email-varsler jeg abonnerer på	Slik at jeg enkelt kan administrere egne varsler	Være innlogget
8	Bruker	Å endre hvilken email-varsler jeg abonnerer på	Slik at jeg enkelt kan administrere egne mail-varsler.	Være innlogget
9	Bruker	Å se hvilken push-notifikasjoner jeg abonnerer på	Slik at jeg enkelt kan administrere egne pushvarsler	Være innlogget
10	Bruker	Å endre hvilken	Slik at jeg enkelt	Være innlogget

		push-notifikasjoner jeg abonnerer på	kan administrere egne pushvarsler	
11	Innskyter	Se alle mine bestillinger	Slik at jeg enkelt kan holde oversikt over hva jeg har bestilt	Være innlogget
12	Innskyter	Se status på mine bestillinger	Slik at jeg kan se hvor i bestillingsprosessen jeg er	Være innlogget
13	Innskyter	Se hvilke bestillinger som behandles av banken	--- ---	Være innlogget
14	Innskyter	Se hvilke bestillinger som er klar for signering av meg	--- ---	Være innlogget
15	Innskyter	Se hvilke bestillinger som venter på aktivering (banksignatur på dokumenter)	--- ---	Være innlogget
16	Innskyter	Se hvilke bestillinger som er klare for ferdigbehandlet og klare for betaling	--- ---	Være innlogget
17	Innskyter	å filtrere annonser på markedsplassen ut fra oppsigelsesdato	Slik at jeg enkelt kan finne tilbudet som passer for meg	Være innlogget

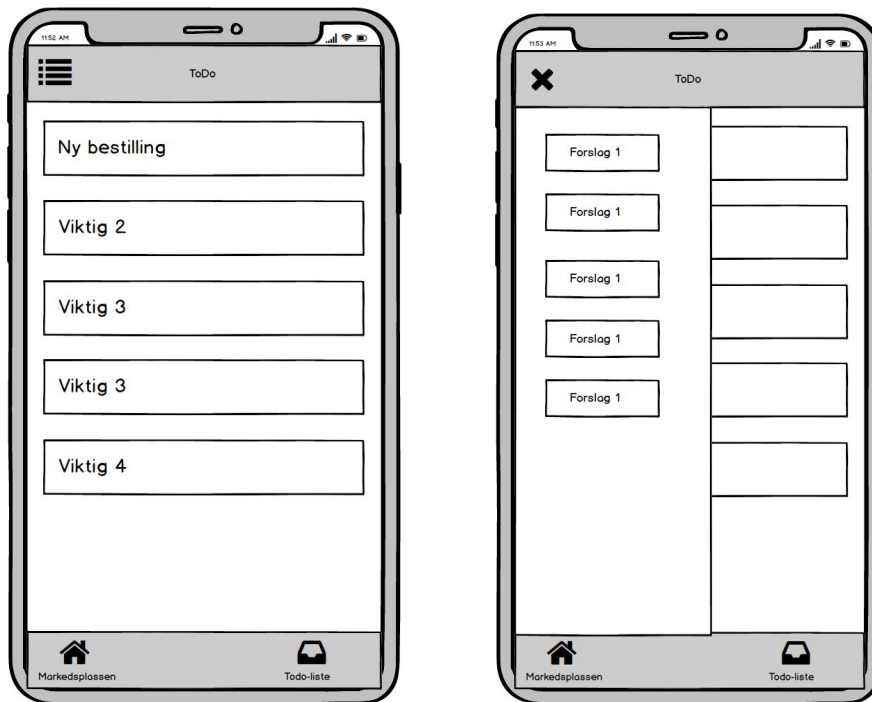
3. Prototyper

3.1 Wireframes

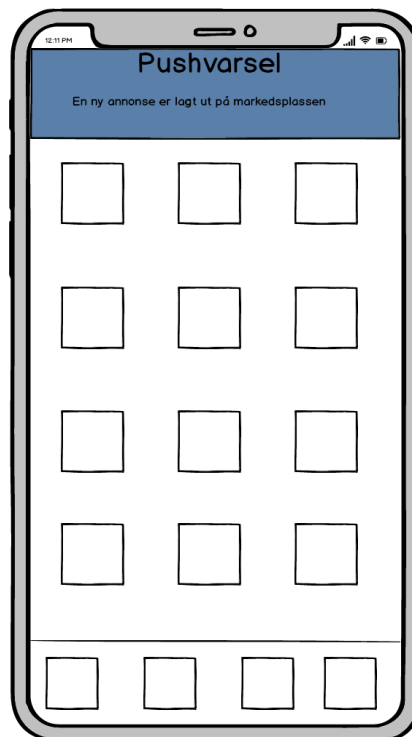
Første gangen du bruker applikasjonen blir du møtt med en innloggingsside. Her må du logge inn med bankID for å autentisere deg. Når du har fått logget deg inn vil du bli tatt videre til markedsplassen. Her er det en oversikt over alle tilgjengelige tilbud fra forskjellige banker.



På markedsplassen kan du velge en annonse som passer for deg som innskyter fra en organisasjon. Ved å trykke på en annonse vil du få en mer detaljert informasjon om den valgte annonsen. Hvis denne passer for deg, kan du videre trykke på “Start bestilling” og du vil bli videreført til Fixrate sin web-side hvor du kan fullføre bestillingen.



Applikasjonen har også en “To-Do” liste hvor det er en oversikt over gjøremål for den innloggede.



Det vil komme push-varsler når det er nye gjøremål og annonser