

1. Release Note System Home	2
1.1 Logg	3
1.1.1 Logg 2020/02/07	4
1.1.2 Logg 2020/02/14	5
1.1.3 Logg 2020/02/21	6
1.1.4 Logg 2020/02/28	7
1.1.5 Logg 2020/03/06	8
1.1.6 Logg 2020/03/13	9
1.1.7 Logg 2020/03/20	10
1.1.8 Logg 2020/03/27	11
1.1.9 Logg 2020/04/03	12
1.1.10 Logg 2020/04/24	13

Release Note System Home

Recent space activity



Lars Øyvind Ous

[Rapport - Todoliste](#) updated about 4 hours ago • [view change](#)



Markus Randa

[Rapport - Todoliste](#) updated yesterday at 16:01 • [view change](#)

[ER-Diagram](#) updated May 16, 2020 • [view change](#)

[Logg inn i footer](#) updated May 14, 2020 • [view change](#)

[Release](#) updated May 14, 2020 • [view change](#)

Space contributors

- [Lars Øyvind Ous](#) (4 hours ago)
- [Markus Randa](#) (7 hours ago)
- [Jan Anton Pedersen](#) (12 days ago)
- [hialsvmadmin](#) (117 days ago)

Logg

Logg 2020/02/07

Denne uken har vi kun jobbet med prosjektet, der vi hovedsak har fått på plass alle "skjelett" for applikasjons-server og web-applikasjon.

Høydepunkt
Bygget ferdig alle endepunkt på applikasjons-serveren.
Dokumentert alle endepunkt på applikasjons-serveren.
Automatisk bygging av alle docker-containere
Fikk alle requests fra web-applikasjon til å fungere mot applikasjons-server.
CORS var et nytt konsept og veldig uventet.
Å få alle docker containers til å spille på lag var litt utfordrene.

Problemer
Kunne ikke bruke teksteditor som planlagt.
Lars sin laptop sluttet å fungere, slik at vi måtte ty til nødløsningen der Lars nå låner Markus sin laptop

Logg 2020/02/14

Denne uken avsluttet vi Sprint 1, og fortsatte med Sprint 2.

Den første sprinten gikk som planlagt, der vi på mandag 10. la til ekstra arbeid slik at vi hadde noe å jobbe med tirsdag og onsdag.

Når sprinten ble fullført på onsdag den 12. så gjennomførte vi et kundemøte der vi presenterte alt vi hadde jobbet med i form av user stories og demonstrasjon av produktet så langt. Under møtet ble det oppdaget at produktets funksjon kunne gjøres på en mer fornuftig måte. Endringen innebærer at man istedenfor å redigere/opprette artikler, så gjør man heller disse endringene på release notes, som deretter generer en hel release.

Etter møtet fullførte vi vår første sprint retrospective [2020-02-12 Retrospective](#) der det kom frem ting vi var fornøyde med, og ting vi kan gjøre bedre.

Logg 2020/02/21

Denne uken har vi kun jobbet med prosjektet, der vi i hovedsak har fått fullført editoren for "Release Notes". Og kommet et godt stykke med editor for "Release".

Høydepunkt
Fullført editor for Release Notes
Fullført "legg til produkt" funksjonalitet
Fullført backend implementasjon for release og release notes,

Problemer
Biblioteket vi brukte for Drag n Drop hadde dårlig støtte for veldig spesifikke funksjoner. Der endring av størrelse på elementer før flytting ikke kan gjøres veldig enkelt.
Mister to arbeidsdager grunnet workshop/undervisning fra annet fag.

Logg 2020/02/28

Denne uken har vi gjennomført Sprint- Review/Planning der vi fikk ganske god tilbakemelding på det vi hadde klart å levere.

Denne sprinten leverte vi rundt 20 poeng mindre enn vi hadde estimert, dette var det to hovedårsaker til. Den ene årsaken var at vi mistet to arbeidsdager der vi gjennomførte workshop i et annet fag. Den andre var at vi hadde estimert litt unøyaktig på noen av user storiesene.

Etter møtetene startet vi med å få fullført det som gjennsto fra forrige sprint.

Logg 2020/03/06

Denne uken har vi kun jobbet med prosjektet.

Det vi fant ut denne uken var at vi trengte unit-tests og integration-tests for å få oversikt over hva som fungerer etter hver endring som blir gjort i kildekode.

Det betyr også at vi har brukt mye tid denne uken på å lage tester og sette opp test-rammeverk.

Måten vi valgte å teste applikasjonsserveren på, var ved å sette opp en ny docker-container som kun fungerer som en http-klient, som kjører en rekke tester på alle våre endpoints.

På front-end valgte vi å benytte oss av jest for unit-testing når vi skal hente/modifisere data, og enzyme for integration-testing som simulerer hva en bruker gjør, og sjekker at alle

komponeneter blir "rendret".

Vi har gjort mye refaktoring av koden på front-end når det gjelder databehandling i Redux, som også har tatt mye tid denne uken.

Det var også en god del bugs i front-end der noen var en følge av refaktoring av databehandlingen.

Logg 2020/03/13

Denne uken har vært en mix av prosjektarbeid og øving til eksamen.

Denne uken avsluttet sprint 3 og startet sprint 4. Det betyr at sprint 3 avsluttet med et kundemøte. Under kundemøte ble det avklart at brukertesting skal bli gjort iløpet av sprint 4. Det vil si at de siste kjernefunksjonene må bli fullført, og at applikasjonen må tilgjengeliggjøres for testing.

Logg 2020/03/20

Denne uken startet med eksamen. Eksamen tok opp 1 arbeidsdag

Etter eksamen arbeidet vi med prosjektet. Fokuset i denne sprinten var å få ferdig de siste kjernefunksjonene for å få applikasjonen klar til brukertesting.

Dette betyr også at vi fikk ordnet opp i flere bugs og sette opp mulighet for tilgang over internett.

Det vi klarte å gjøre denne uken var å fullføre alle user stories i Sprint 4, slik at systemet ble klart for testing som skal starte neste mandag.

Logg 2020/03/27

Denne uken har blitt brukt til å integrere systemet opp mot Azure, bug-fiksing og implementasjon av ønsket funksjonalitet fra bruker testingen.

Uken besto av å undersøke hva som kreves for å integrere seg opp mott Azure DevOps, og implementasjon av integrasjonen.

Logg 2020/04/03

Denne uken har blitt brukt til den siste biten Azure integrasjon. Mesteparten av arbeidet ble brukt til bug-fiksing og implementasjon av ønsket funksjonalitet fra bruker testingen.

Logg 2020/04/24

Det vi i hovedsak har holdt på med denne uken var å fullføre sprint-6, der vi fikk vist frem resultatene etter feilretting mtp brukertesting runde 2, og hvor langt vi hadde kommet med planlagt arbeid.

Her kom det frem at vi ikke var helt ferdige med Sprint-6 som var den planlagte siste sprinten i prosjektet, men det ble avgjort at vi skulle gjennomføre en noe "lettere" sprint der vi i hovedsak

skulle fokusere på å få inn den siste featuren, og fikse bugs som er helt kritisk for bruk.

Etter møtet fikk vi startet på å fikse alle bugs som hadde blitt notert, der vi også begynner å se slutten på implementasjon av "Mapping Table".