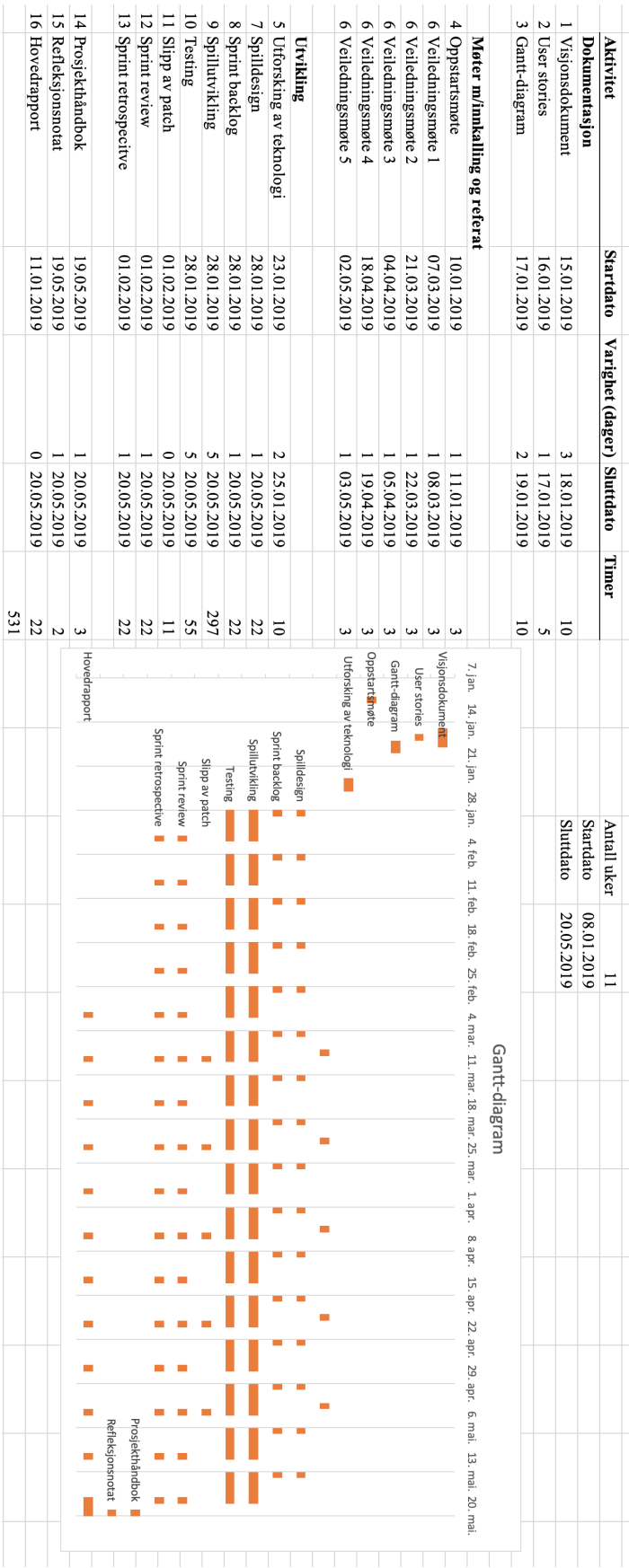


Prosjekthåndbok

Innhold

Framdriftsplan - Gantt-diagram	1
Møteinnkalling	2
Referat fra prosjektmøte Bacheloroppgave 103	3
Møteinnkalling	5
Referat fra prosjektmøte Bacheloroppgave 103	6
Møteinnkalling	8
Referat fra prosjektmøte Bacheloroppgave 103	9
Presentasjonsinnkalling	11
Timelister med statusrapporter	12

Framdriftsplan - Gantt-diagram



Møteinnkalling

Innkalling til møte: Bacheloroppgave, oppstartsmøte

Tidspunkt/sted: Fredag 11.01.2019 kl. 13:30 - 14:00, Kantega, Bassengbakken 4.

Følgende personer innkalles:

Martin Wangen
Trond Ugelstad
Karl Peter Skjelvik
Nils Tesdal (veileder)
Håvard Wigtil (oppdragsgiver)

Agenda:

- Sak nr. 01 Presentasjon av deltakere
- Sak nr. 02 Valg av ordstyrer og referent
- Sak nr. 03 Gjennomgang av prosjekt
- Sak nr. 04 Prosjekthåndbok
- Sak nr. 05 Retningslinjer for vurdering
- Sak nr. 06 Opphavsrettigheter og ansvarsfraskrivelse
- Sak nr. 07 Krav til dokumentasjon
- Sak nr. 08 Distribuering av dokumenter
- Sak nr. 09 Sitteplasser
- Sak nr. 10 Møteplan
- Sak nr. 11 Undertegnelse av avtaler

Møtet planlegges avsluttet ca. kl. 14:00.

Ta kontakt med undertegnede dersom du ikke har anledning til å komme.

Mvh.

Karl Peter Skjelvik

Trondheim 10.01.2019

Referat fra prosjektmøte Bacheloroppgave 103

Dato og tid: 11.01.2019 kl. 13:30 - 14:20

Sted: Kantega AS

Til stede: Håvard Wigtil (oppdragsgiver), Karl Peter Skjelvik, Martin Wangen, Nils Tesdal (veileder), Trond Ugelstad

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Martin Wangen

Sak nr. 01 Presentasjon av deltakere

Deltakerne presenterte seg kort for hverandre.

Sak nr. 02 Valg av ordstyrer, møteleder og referent

Martin Wangen ble valgt som ordstyrer og møteleder for møtet, og Trond Ugelstad ble valgt til referent for møtet

Sak nr. 03 Kort gjennomgang av prosjektet

Prosjektkonseptet ble kort presentert og forklart at det skulle være et 'idle game' eller et 'incremental game', og at en mvp (minimum viable product) skulle bli gitt ut så for som mulig. Det ble også tatt opp at prosjektet trenger en brukermasse for å fungere best mulig.

Sak nr. 04 Prosjekthåndbok

Prosjekthåndboken skal inneholde møtetreferater, timelister for hver uke, samt ukereporter. Timelistene bør skrives så presise som mulig, fordi det da er lettere å se hva som er blitt gjort.

Prosjekthåndboken skal også inneholde et Gantt-diagram, men dette kan være så overordnet som mulig, trenger ikke å gå helt ned i detalj for hva som skal være ferdig når.

Fikk vite at Scrum kanskje kan passe bra til denne typen prosjekt. Her kan det være greit å gå gjennom alle tilbakemeldingene fra brukerne før neste sprint og bli enige om hvilke som er viktigst å gjøre.

Sak nr. 05 Retningslinjer for vurdering

Proessen er en del av bedømmelsen, men det bør forklares hva som eventuelt har gjort at prosessen ikke har fungert slik det skulle.

Sak nr. 06 Opphavsrettigheter og ansvarsfraskrivelse

Studentene er de som har rettigheten til prosjektet.

Sak nr. 07 Krav av dokumentasjon

Dokumentasjonen til prosjektet skal være et Gantt-diagram, en hovedrapport, et visjonsdokument, 'User stories', funksjonelle krav, teknisk dokumentasjon som arkitektur og kanskje noe UML, sekvensdiagram og/eller aktivitetsdiagram, hvis dette er hensiktsmessig.

Sak nr. 08 Distribuering av dokumentasjon

Avtalene ble distribuert til deltakerne på møtet.

Sak nr. 09 Valg av teknologier

Her ble det påpekt at hva som er tilgjengelig på tjeneren er det som setter begrensning på hvilken teknologi som kan brukes, ellers står det åpent.

Ble lagt fram at studentene hadde tenkt på å bruke Kotlin, React og TypeScript. Kan da se på muligheten med å bruke Kotlin til både backend og frontend.

Sak nr. 10 Sitteplasser

Sitteplasser hos Kantega var noe som skulle la seg gjøre når rom, plass og gjestekort var på plass. Her kan det være at studentene må signere andre avtaler, som taushetserklæring.

Sak nr. 11 Møteplan

Her ble det tatt opp at studentene presenterer prosjektet for oppdragsgiver per sprint og at oppdragsgiver kan fungere litt mer som en mentor under prosjektet. Veileder ville også ha invitasjon til presentasjonene av sprintene.

Sak nr. 12 Underskrivelse av avtaler

Avtalen fra NTNU ble underskrevet av deltakerne på møtet. Oppdragsgiver, veileder fikk hver sin og studentene fikk en avtale til gruppa.

15.01.2019, Trond Ugelstad

Møteinnkalling

Innkalling til møte: Bacheloroppgave

Tidspunkt/sted: Onsdag 24.04.2019 kl. 11:00 - 12:00, Kantega, Bassengbakken 4.

Følgende personer innkalles:

Martin Wangen
Trond Ugelstad
Karl Peter Skjelvik
Nils Tesdal (veileder)
Håvard Wigtil (oppdragsgiver)

Agenda:

- Sak nr. 01 Velkommen til møtet
- Sak nr. 02 Valg av ordstyrer og referent
- Sak nr. 03 Visjonsdokument
- Sak nr. 04 Tidspunkt for framføring
- Sak nr. 05 Problemstilling
- Sak nr. 06 Status på oppgave
- Sak nr. 07 Planen framover
- Sak nr. 08 Andre saker

Møtet planlegges avsluttet ca. kl. 12:00.

Ta kontakt med undertegnede dersom du ikke har anledning til å komme.

Mvh.

Trond Ugelstad

Trondheim 23.04.2019

Referat fra prosjektmøte Bacheloroppgave 103

Dato og tid: 24.04.2019 kl. 11:00 - 12:00

Sted: Kantega AS

Til stede: Håvard Wigtil (oppdragsgiver), Karl Peter Skjelvik, Martin Wangen, Nils Tesdal (veileder), Trond Ugelstad

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Martin Wangen

Sak nr. 01 Velkommen til møtet

Alle personer som ble invitert møtte opp til møtet og ble hilst velkommen.

Sak nr. 02 Valg av ordstyrer og referent

Martin Wangen ble valgt som ordstyrer og Trond Ugelstad ble valgt som referent.

Sak nr. 03 Visjonsdokument

Visjonsdokumentet er enda ikke lest av veileder, men det skulle han begynne å se på nå. Så skulle vi få tilbakemelding på visjonsdokumentet.

Sak nr. 04 Tidspunkt for framføring

Datoen for framføringen er allerede satt til 22. mai 2019. Alle involverte har ledig hele denne dagen, så studentene skulle sette et tidspunkt i løpet av 22. mai 2019 og sende en møteinnkalling til de involverte.

Sak nr. 05 og nr. 06 byttet rekkefølge

Sak nr. 05 Status på oppgave

Spillet ble vist fram for veileder og oppdragsgiver. Mekanikkene i spillet ble vist fram.

Vi føler at vi ligger godt an med spillet i seg selv, men at vi ligger litt etter med resten av prosjektet, når det kommer til dokumentasjon og rapporten som skal skrives.

Sak nr. 06 Problemstilling

Det ble snakket litt om at vi kanskje hadde overvurdert antall tilbakemeldinger som vi håpet å få fra brukerne. Fikk beskjed om det i seg selv ikke er bare vanlig å få tilbakemeldinger fra brukere. Selv produkter med feil trenger ikke å få tilbakemeldinger fra brukerne.

Det som er litt forskjellig mellom vår oppgave og de fleste andre er at dette er et underholdningsprodukt i stedet for et bruksprodukt. Dette gjør til at problemstillingen blir litt annerledes enn andres.

Det som vi fikk idéer til for problemstillingen var at vi må reflektere over hvordan prosessen har kunnet fungert bedre, samt at vi må finne ut teorien bak vår oppgave. Her fikk idéer om at det går an å skrive om lean startup, smidig utvikling. Et annet aspekt var å tenke på at MVP'en vår må være stor nok til at brukerne ikke slutter før vi kommer med nytt materiale. Dette er litt annerledes enn ved et annet bruksprodukt, som sluttbruker har bruk for.

Noe annet vi kunne tenke på til teorien i avhandlingen var hvordan vi har benyttet oss av tilbakemeldingene vi har fått. Her fikk vi beskjed om at vi kunne prøve noen eksperimenter og ha noen brukertester der vi overvåker brukeren når brukeren prøver å spille spillet. Vi kunne også prøve å ha noen spørreundersøkelser for å se om det er noe forskjell på tilbakemeldingene vi fikk.

Formuleringen av problemstillingen kunne være litt rund.

Sak nr. 07 Planen framover

Framover snakket vi om at vi kunne prøve å ha spørreundersøkelser for å se om det er noen forskjeller på de tilbakemeldingene som kommer av seg selv og de som blir pushet på av oss.

Det ble også snakket om at vi kunne ha frivillig innlegging av e-post-adresse, slik at det er lettere å senere kunne ha noen spørreundersøkelser.

Vi kunne også prøve å ha noen brukertestaktiviteter, slik at vi får flere forskjellige kilder til tilbakemeldinger. Her kunne vi for eksempel overvåke brukeren når bruker prøver spillet for første gang.

Vi fikk beskjed om at vi burde ha stort fokus på tilbakemeldinger i den siste delen av oppgaven.

Sak nr. 08 Andre saker

Den ene saken som ble tatt opp var timelister og her fikk vi beskjed om at alt i malen for timelistene ikke er like viktige. Det viktigste var å få fram hva timene var gått til.

Møteinnkalling

Innkalling til møte: Bacheloroppgave

Tidspunkt/sted: Tirsdag 07.05.2019 kl. 14:30 - 15:30, Kantega, Bassengbakken 4.

Følgende personer innkalles:

Martin Wangen

Trond Ugelstad

Karl Peter Skjelvik

Nils Tesdal (veileder)

Håvard Wigtil (oppdragsgiver)

Agenda:

Sak nr. 01 Velkommen til møtet

Sak nr. 02 Valg av ordstyrer og referent

Sak nr. 03 Visjonsdokument

Sak nr. 04 Problemstilling

Sak nr. 05 Andre saker

Møtet planlegges avsluttet ca. kl. 15:30.

Ta kontakt med undertegnede dersom du ikke har anledning til å komme.

Mvh.

Trond Ugelstad

Trondheim 03.05.2019

Referat fra prosjektmøte Bacheloroppgave 103

Dato og tid: 07.05.2019 kl. 14:30 - 15:30

Sted: Kantega AS

Til stede: Håvard Wigtil (oppdragsgiver), Karl Peter Skjelvik, Martin Wangen, Nils Tesdal (veileder), Trond Ugelstad

Frafall: Ingen

Ordstyrer: Martin Wangen

Sak nr. 01 Velkommen til møtet

Alle personer som ble invitert møtte opp til møtet og ble hilst velkommen.

Sak nr. 02 Valg av ordstyrer og referent

Martin Wangen ble valgt som ordstyrer og Trond Ugelstad ble valgt som referent.

Sak nr. 03 Visjonsdokument

Visjonsdokumentet er ikke lest av veileder enda.

Sak nr. 04 Problemstilling

Problemstillingen som ble framlagt for oppdragsgiver og veileder var: 'Forskjellen på tilbakemeldinger ved forskjellige innhentingsmetoder'. Denne ble godtatt av veileder.

I tillegg ble det lagt fram at vi har to hovedgrupper av innhentingsmetoder, passiv og aktiv innhenting.

De passive innhentingsmetodene ble vist fram, både at vi har private chat'er og reddit-side.

De aktive innhentingsmetodene ble også tatt opp. Her ble det snakket om at vi har hatt brukertester av begynnelsen av spillet, samt at det ble vist at vi har et tilbakemeldingsverktøy innad i spillet og noen tilbakemeldinger ble også vist fram for veileder og oppdragsgiver. Fortalte at det vises godt på brukertester hva brukere sliter med, men som ikke brukerne gir tilbakemeldinger på, kanskje tenker ikke brukerne på det når de sitter der og prøver. En annen ting som er mulig å se på med tilbakemeldingsverktøyet er hvor mange spørsmål som blir nok for brukerne å svare på, når går de lei.

En ting som det er mulig å se på med tilbakemeldingene er verdien på tilbakemeldingene mot arbeidet som blir brukt for å få de. Kanskje er det også mulig å se en miniobservasjon mellom gutter og jenter?

Sak nr. 05 Andre saker

Spørsmål om presentasjonen kom opp. Hvis det kommer noen flere enn bare de som er innkalt til dette møtet, kan det være lurt å presentere litt av innholdet i rapporten og ikke bare vise fram spillet.

Rapporten ble også tatt opp. Hvordan skal det gjøres med oversettelse av ord? Her fikk vi beskjed at hvis det passer best på engelsk, så bruk dette, men er det et godt innarbeidet norsk ord for det, så bruk det norske. Et eksempel her var agilt - smidig.

07.05.2019, Trond Ugelstad

Presentasjonsinnkalling

Innkalling til presentasjon av Bacheloroppgave

Tidspunkt/sted: Onsdag 22.05.2019 kl. 13:00 - 14:00, Kantega, Bassengbakken 4.

Følgende personer innkalles:

Martin Wangen

Trond Ugelstad

Karl Peter Skjelvik

Nils Tesdal (veileder) + evt. en person til

Håvard Wigtil (oppdragsgiver)

Mvh.

Trond Ugelstad

Trondheim 25.04.2019

Timelister med statusrapporter

					Uke nr. 2
Aktivitet	Karl Peter	Martin	Trond	Ukesum aktivitet	Total akkumulert SUM
Startet arbeid med oppgaven, hovedsaklig arbeid med spilldesign	5	5	5	15	15
Planla oppstartsmøte, noe diskusjon av spilldesign	4	4	4	12	12
Ferdigstilte planer til oppstartsmøte, diskusjon av teknologivalg og spilldesign	4	4	4	12	12
Oppstartsmøte med Nils og Håvard	1	1	1	3	3
Ukesum	14	14	14	42	
Akkumulert hittil i år	14	14	14		42
Ukerapport					
Denne uken jobbet alle deltakerne med det samme. Det ble hovedsakelig arbeidet med spilldesign, men det ble også holdt oppstartsmøte med veileder og oppdragsgiver.					
Gjennomført siste uke:	Dette er den første uken av prosjektet.				
Prosjektstatus:	Resultat:	OK			
	Tid (kalendertid):	OK			
	Økonomi (timer):	OK			
	Samarbeid:	OK			
Problemer:	Det kom ikke fram noen problemer denne perioden.				
Tiltak:	Siden det ikke var noen problemer, derfor ingen tiltak.				
Oppgaver neste uke:	Starte med visjonsdokumentet, user stories og se på teknologien som skal brukes.				

					Uke nr. 3
Aktivitet	Karl Peter	Martin	Trond	Ukesum aktivitet	Total akkumulert SUM
User stories		5	5.5	10.5	10.5
Gannt-diagram			6.5	6.5	6.5
Møtereferat			1	1	1
Visjonsdokument		5		5	5
Oppsett av prosjekt	8			8	8
Utforsking av React og Kotlin	7	5	2	14	14
Ukesum	15	15	15	45	
Akkumulert hittil i år	29	29	29		87
Ukerapport					
Denne uken arbeidet Karl Peter med å få satt opp prosjektet på Github, samtidig som han så på React og Kotlin.					
Denne uken arbeidet Martin med User stories, førsteutkastet av visjonsdokumentet og han så litt på React og Kotlin.					
Denne uken arbeidet Trond med User stories, Gannt-diagram, skrev møtereferat fra oppstartsmøtet og så litt på React og Kotlin.					
Gjennomført siste uke:					
Forrige uke jobbet alle deltakerne med det samme. Det ble hovedsakelig arbeidet med spilldesign, men det ble også holdt oppstartsmøte med veileder og oppdragsgiver.					
Prosjektstatus:					
Resultat: OK					
Tid (kalendertid): OK					
Økonomi (timer): OK					
Samarbeid: OK					
Problemer:					
Det oppstod ingen problemer denne uken.					
Tiltak:					
Ingen tiltak måtte til.					
Oppgaver neste uke:					
Se mer på React og Kotlin, gjøre ferdig visjonsdokumentet for gjennomgang av veileder.					

					Uke nr. 4		
Aktivitet	Karl Peter	Martin	Trond	Ukesum aktivitet	Total akkumulert SUM		
Utforsking av React og Kotlin		5	4	9	23		
Arbeid på første del av nettsiden	5			5	5		
Ukesum	5	5	4	14			
Akkumulert hittil i år	34	34	33		101		
Ukerapport							
Denne uken har Karl Peter arbeidet med å komme i gang med koding av nettsiden							
Denne uken har Trond og Martin sett mer på React og Kotlin.							
Gjennomført siste uke:	Forrige uke arbeidet Karl Peter med å få satt opp prosjektet på Github, samtidig som han så på React og Kotlin.						
	Martin arbeidet forrige uke med User stories, førsteutkastet av visjonsdokumentet og han så litt på React og Kotlin.						
	Trond arbeidet forrige uke med User stories, Gantt-diagram, skrev møtereferat fra oppstartsmøtet og så litt på React og Kotlin.						
Prosjektstatus:	Resultat:	OK					
	Tid (kalendertid):	OK					
	Økonomi (timer):	OK					
	Samarbeid:	OK					
Problemer:	Visjonsdokumentet ble ikke laget ferdig denne uken.						
Tiltak:	Gjøre ferdig visjonsdokumentet neste uke.						
Oppgaver neste uke:	Begynne å se på kodingen som skal til i prosjektet.						
	Gjøre ferdig visjonsdokumentet for gjennomgang.						

					Uke nr. 5
Aktivitet	Karl Peter	Martin	Trond	Ukesum aktivitet	Total akkumulert SUM
Eksperimentering med kode	4		3	7	7
Oppsett av database		20		20	20
Arbeid på første del av nettsiden	18		8	26	31
Visjonsdokument	1		4	5	10
User stories			2	2	12.5
Ukesum	23	20	17	60	
Akkumulert hittil i år	57	54	50		161
Ukerapport					
Denne uken arbeidet Karl Peter med frontend-delen av nettsiden					
Denne uken arbeidet Martin med å bygge Restful APIs med Kotlin, Spring Boot, MySql, JPA og Hibernate					
Denne uken arbeidet Trond med å prøve å få ferdig visjonsdokumentet og user storiene, samt gjort litt frontend.					
Gjennomført siste uke:	Forrige uke ble det startet sånn smått på nettsiden og det ble sett på teknologien som skal brukes.				
Prosjektstatus:	Resultat:	OK			
	Tid (kalendertid):	OK			
	Økonomi (timer):	OK			
	Samarbeid:	OK			
Problemer:	Prøvde å opprette database hos Azure, men det gikk ikke.				
Tiltak:	Valgte å opprette database hos NTNU i stedet.				
Oppgaver neste uke:	Frontend.				
	Databasen.				

					Uke nr. 6			
Aktivitet	Karl Peter	Martin	Trond	Ukesum aktivitet	Total akkumulert SUM			
Frontend: Innloggingsside			14	14	14			
Frontend: Endre passord			3	3	3			
Oppsett for MVC		30		30				
Koble sammen frontend og backend: Innloggingsside			8	8				
Utforsking av React og Kotlin			8	8	31			
Frontend: Farming	21			21	21			
Frontend: Dialogboks-rammeverk	5			5	5			
Frontend: Generelt arbeid	8			8	8			
Ukesum	34	30	33	97				
Akkumulert hittil i år	91	84	83		258			
Ukerapport								
Denne uken arbeidet Karl Peter med frontend, hovedsaklig farming. Med generelt arbeid menes jobb med struktur blant React-komponentene, og jobb med overordnede komponenter som tab-baren og inventory/items system								
Denne uken arbeidet Martin med oppsett for MVC								
Denne uken arbeidet Trond med frontenden, og koblet denne sammen med backend, for innloggingssiden. Trond har også arbeidet med frontend for å kunne endre passord.								
Samt å utforsket litt mer om React og Kotlin.								
Gjennomført siste uke:								
Forrige uke ble det arbeidet mer med frontend på nettsiden.								
Databasen ble satt opp.								
User storiene ble fikset ferdig.								
Prosjektstatus:								
Resultat: OK								
Tid (kalendertid): OK								
Økonomi (timer): OK								
Samarbeid: OK								
Oppgaver neste uke:								
Controller Backend								
Innloggingsside								
Farming								

					Uke nr. 7
Aktivitet	Karl Peter	Martin	Trond	Ukesum aktivitet	Total akkumulert SUM
Hibernate		4			
Controller: FarmPlot		4		4	4
Frontend: Innloggingsside			4	4	18
Frontend: Endre passord			4	4	7
Frontend: Farming	8			8	29
Ukesum	8	8	8	24	
Akkumulert hittil i år	99	92	91		282
Ukerapport					
Denne uken arbeidet Karl Peter med farming					
Denne uken arbeidet Martin med backend, mer spesifikt Controller					
Denne uken arbeidet Trond med innloggingssiden					
Gjennomført siste uke:					
Prosjektstatus:	Resultat:	OK			
	Tid (kalendertid):	OK			
	Økonomi (timer):	OK			
	Samarbeid:	OK			
Oppgaver neste uke:	Rammeverk til quest'ene				
	Fikse redux for frontend				
	Sesjonshåndtering og login				

					Uke nr. 8
Aktivitet	Karl Peter	Martin	Trond	Ukesum aktivitet	Total akkumulert SUM
Hibernate/Spring feilsøking		4			
Controller: Farmplot		24			
Sessionhåndtering		16		16	16
Frontend: Login			8.5	8.5	33.5
Backend: Login			20	20	20
Visjonsdokument			1	1	11
Utarbeiding av quests			11	11	11
Frontend: Redux setup	20			20	20
Frontend: Dialogboks-rammeverk	6			6	11
Frontend: Quest-rammeverk	15			15	15
Ukesum	41	44	40.5	125.5	
Akkumulert hittil i år	140	136	131.5		407.5
Ukerapport					
Denne uken arbeidet Karl Peter med redux, dialogbokser og quest-rammeverket					
Denne uken arbeidet Martin med Hibernate, farming backend, og sesjonshåndtering					
Denne uken arbeidet Trond med login-systemet, og quests					
Gjennomført siste uke:	Innloggingsside og backend for Controller Farming-delen av spillet				
Prosjektstatus:	Resultat:	OK			
	Tid (kalendertid):	OK			
	Økonomi (timer):	OK			
	Samarbeid:	OK			
Oppgaver neste uke:	Rammeverk til quest'ene Farming, account og quest'er				

					Uke nr. 9
Aktivitet	Karl Peter	Martin	Trond	Ukesum aktivitet	Total akkumulert SUM
Controller: Account		8			
Spring Session		24			
Controller: Plant		8		8	8
Utarbeiding av quests			8	8	19
Backend: Quests			22.5	22.5	22.5
Frontend: Quest-rammeverk	28			28	43
Frontend: Generelt arbeid	11			11	19
Ukesum	39	40	30.5	109.5	
Akkumulert hittil i år	179	176	162		517
Ukerapport					
Denne uken arbeidet Karl Peter med quest-rammeverket					
Denne uken arbeidet Martin med Spring Session, farming backend og account backend					
Denne uken arbeidet Trond med backend for Quests og utarbeiding av quests					
Gjennomført siste uke:	Rammeverk til quest'ene, dialogbokser og redux				
	Det ble arbeidet med et login-system og sesjonshåndtering				
	Backend for farming og litt arbeid med quest'ene				
Prosjektstatus:	Resultat:	OK			
	Tid (kalendertid):	OK			
	Økonomi (timer):	OK			
	Samarbeid:	OK			
Oppgaver neste uke:	Rammeverk til quest'ene				
	Visjonsdokument				
	Backend for quest'ene				

					Uke nr. 10
Aktivitet	Karl Peter	Martin	Trond	Ukesum aktivitet	Total akkumulert SUM
Spring Session		7			
Backend: Quests			5	5	27.5
Visjonsdokument		1	1	2	13
Frontend: Quest-rammeverk	6			6	49
Ukesum	6	8	6	20	
Akkumulert hittil i år	185	184	168		537
Ukerapport					
Denne uken arbeidet Karl Peter med quest-rammeverket					
Denne uken arbeidet Martin med spring session og visjonsdokument					
Denne uken arbeidet Trond med backend for Quests og visjonsdokument					
Gjennomført siste uke:	Rammeverk til quest'ene i spillet				
	Backend for farming, quest og account				
	Noe arbeid med Spring Session og utarbeiding av quest'ene				
Prosjektstatus:	Resultat:	OK			
	Tid (kalendertid):	OK			
	Økonomi (timer):	OK			
	Samarbeid:	OK			
Oppgaver neste uke:	Rammeverk til processing				
	Innloggingsløsning				
	Frontend og backend Mining				

					Uke nr. 12
Aktivitet	Karl Peter	Martin	Trond	Ukesum aktivitet	Total akkumulert SUM
Innloggingsløsning med passord- og sesjonshåndtering		40		40	
Server, domene og deployering	1.5	12	1.5	15	
Backend: Quests			2.5	2.5	30
Fikset PK			6.5	6.5	6.5
Informasjon om Spring og Hibernate			4	4	4
Frontend: Mining			34	34	34
Frontend: Army			1	1	1
Backend: Mining			3.5	3.5	3.5
Frontend: Processing-rammeverk	15			15	15
Frontend: Generelt arbeid	5			5	24
Ukesum	21.5	52	53	126.5	
Akkumulert hittil i år	206.5	236	221		663.5
Ukerapport					
Denne uken arbeidet Karl Peter med processing-rammeverket					
Denne uken arbeidet Martin med innloggingsløsning til spillet					
Denne uken arbeidet Trond med frontend- og backendarbeid for mining og army					
Gjennomført siste uke:	Rammeverk for quest'ene i spillet				
	Visjonsdokumentet, spring session				
	Noe arbeid på backend til quest'ene				
Prosjektstatus:	Resultat:	OK			
	Tid (kalendertid):	OK			
	Økonomi (timer):	OK			
	Samarbeid:	OK			
Problemer:	Innloggingsløsning				
Tiltak:					
Oppgaver neste uke:	Rammeverk til processing				
	Innhold til quest'ene				

					Uke nr. 13
Aktivitet	Karl Peter	Martin	Trond	Ukesum aktivitet	Total akkumulert SUM
Quest: backend		8			
Generell oppgradering av kode		8			
Utbygging av DB		4			
FarmPlot Controller, oppgradering av metoder.		8			
Deploying		20		20	20
Frontend: Mining			11	11	45
Frontend: Quests			28.5	28.5	28.5
Backend: Mining			5	5	8.5
Frontend: Processing-rammeverk	26				41
Frontend: Farming	7				36
Frontend: Kobling til backend	4				4
Ukesum	37	48	44.5	129.5	
Akkumulert hittil i år	243.5	284	265.5		793
Ukerapport					
Denne uken arbeidet Karl Peter med processing-rammeverket					
Denne uken arbeidet Martin med å bytte database, samt deploying					
Denne uken arbeidet Trond med innhold til Quests					
Gjennomført siste uke:	Rammeverk for processing				
	Innloggingsløsning til spillet, samt arbeid på frontend og backend for mining				
Prosjektstatus:	Resultat:	Fare			
	Tid (kalendertid):	OK			
	Økonomi (timer):	OK			
	Samarbeid:	OK			
Oppgaver neste uke:	Rammeverk til processing				

					Uke nr. 14
Aktivitet	Karl Peter	Martin	Trond	Ukesum aktivitet	Total akkumulert SUM
Item		11			
Process		20			
MVP final work	5	8			
Quest1: backend		20		20	20
Backend: Mining			35	35	43.5
Frontend: Mining			11.5		
Scripts			7		
Quest 2: Backend			4		
Quest 2: Frontend			6		
Frontend: Processing-rammeverk	34				
Frontend: Quest 2	10				
Bildebehandling	6				
Frontend: Farming	7				
Ukesum	62	59	63.5	184.5	
Akkumulert hittil i år	305.5	343	329		977.5
Ukerapport					
Denne uken arbeidet Karl Peter med processing-rammeverket					
Denne uken arbeidet Martin med innhold til spillet					
Denne uken arbeidet Trond med innhold til spillet					
Gjennomført siste uke:	Rammeverk til processing				
	Bytting av database og deployment				
	Innhold til Quest'ene				
Prosjektstatus:	Resultat:	Fare			
	Tid (kalendertid):	OK			
	Økonomi (timer):	OK			
	Samarbeid:	OK			
Oppgaver neste uke:	Woodcutting				
	Slipp av mvp				
	Arbeid med oppgraderinger i spillet				

					Uke nr. 15
Aktivitet	Karl Peter	Martin	Trond	Ukesum aktivitet	Total akkumulert SUM
MVP release		18	10	28	28
MVP fix			12	12	12
Valgdialog			7.5	7.5	7.5
Frontend: Woodcutting	4	20		24	24
Backend: Woodcutting	4			4	4
Fiks Mining Backend			3	3	3
Quest 3 Backend			5	5	5
Quest 3 Frontend			5	5	5
Frontend: Kjøp av oppgraderinger	30	3	6	39	39
Backend: Kjøp av oppgraderinger	12			12	12
DB-fiks			2	2	2
Ukesum	50	41	50.5	141.5	
Akkumulert hittil i år	355.5	384	379.5		1119
Ukerapport					
Denne uken arbeidet Karl Peter med woodcutting og oppgraderinger					
Denne uken arbeidet Martin med å slippe mvp'en og woodcutting					
Denne uken arbeidet Trond med mvp'en, og litt med frontend og backend					
Gjennomført siste uke:	Rammeverk til processing				
	Forskjellig innhold til spillet				
Prosjektstatus:	Resultat:	Fare			
	Tid (kalendertid):	OK			
	Økonomi (timer):	OK			
	Samarbeid:	OK			
Oppgaver neste uke:	Påske				

					Uke nr. 16
Aktivitet	Karl Peter	Martin	Trond	Ukesum aktivitet	Total akkumulert SUM
Tilbakemeldingsknapper og reddit oppsett		6		6	6
Frontend: Kjøp av oppgraderinger	7			7	46
Backend: Kjøp av oppgraderinger	22			22	34
Bildebehandling	3			3	3
Frontend: Dialogboks-rammeverk	9			9	9
Ukesum	41	6	0	47	
Akkumulert hittil i år	396.5	390	379.5		1166
Ukerapport					
Denne uken arbeidet Karl Peter med oppgraderinger og dialogbokser					
Denne uken arbeidet Martin med tilbakemeldingsknapper for Reddit					
Gjennomført siste uke:	Woodcutting, samt slipp av mvp				
	Oppgraderinger innad i spillet				
Prosjektstatus:	Resultat:	OK			
	Tid (kalendertid):	OK			
	Økonomi (timer):	OK			
	Samarbeid:	OK			
Oppgaver neste uke:	Scoreboard				
	Brukertester				
	Dokumentering og rapportskriving				

					Uke nr. 17
Aktivitet	Karl Peter	Martin	Trond	Ukesum aktivitet	Total akkumulert SUM
Quest 4 Frontend			2	2	2
Quest 4 Backend			2	2	2
Brukertester		25		25	25
Dokumentasjon		10		10	10
Rapportskriving			31	31	31
Scoreboard	30			30	30
Møte	1	1	1	3	6
Frontend: Processing-rammeverk	4			4	4
Ukesum	35	35	35	107	
Akkumulert hittil i år	431.5	425	414.5		1273
Ukerapport					
Denne uken arbeidet Karl Peter med scoreboard					
Denne uken arbeidet Martin med brukertester og dokumentering					
Denne uken arbeidet Trond mest med rapportskriving og litt med Quest 4					
Gjennomført siste uke:	Utvikling av innhold for kjøp av oppgraderinger i spillet				
	Litt bilde- og dialogbehandling				
Prosjektstatus:	Resultat:	OK			
	Tid (kalendertid):	OK			
	Økonomi (timer):	OK			
	Samarbeid:	OK			
Oppgaver neste uke:	Rapportskriving og dokumentasjon				
	In-game tilbakemeldingsverktøy				

					Uke nr. 18
Aktivitet	Karl Peter	Martin	Trond	Ukesum aktivitet	Total akkumulert SUM
Dokumentasjon		10		10	10
Innhenting av tilbakemeldinger		25		25	25
Rapportskriving			39	39	70
In-game feedbacksystem	23			23	23
Notifications	7			7	7
Ukesum	30	35	39	104	
Akkumulert hittil i år	461.5	460	453.5		1377
Ukerapport					
Denne uken arbeidet Karl Peter med in-game feedbacksystem					
Denne uken arbeidet Martin med dokumentering og tilbakemeldinger					
Denne uken arbeidet Trond med rapportskriving					
Gjennomført siste uke:	Rapportskriving og dokumentering				
	Brukertester og litt arbeid med spillet				
Prosjektstatus:	Resultat:	OK			
	Tid (kalendertid):	OK			
	Økonomi (timer):	OK			
	Samarbeid:	OK			
Oppgaver neste uke:	Lage regler for spillet				
	Dokumentering og rapportskriving				

					Uke nr. 19
Aktivitet	Karl Peter	Martin	Trond	Ukesum aktivitet	Total akkumulert SUM
Dokumentasjon	20	30		50	50
Innhenting av tilbakemeldinger		5		5	30
Møte	0.5	0.5	0.5	1.5	7.5
Rapportskriving			40	40	110
Regler for spillere	8			8	8
Ukesum	28.5	35	40.5	96.5	
Akkumulert hittil i år	490	495	494		1473.5
Ukerapport					
Denne uken arbeidet Karl Peter med dokumentasjon og regler					
Denne uken arbeidet Martin med dokumentasjon og innhenting av tilbakemeldinger					
Denne uken arbeidet Trond med rapportskriving					
Gjennomført siste uke:	Rapportskriving og dokumentering				
	Innhenting av tilbakemeldinger				
	Notifikasjoner i spillet og tilbakemeldingsverktøy i spillet				
Prosjektstatus:	Resultat:	Fare			
	Tid (kalendertid):	OK			
	Økonomi (timer):	OK			
	Samarbeid:	OK			
Oppgaver neste uke:	Rapportskriving og dokumentering				

					Uke nr. 20
Aktivitet	Karl Peter	Martin	Trond	Ukesum aktivitet	Total akkumulert SUM
Rapportskriving	8	25	41	74	184
Dokumentasjon	26	10	0	36	36
Ukesum	34	35	41	110	
Akkumulert hittil i år	524	530	535		1583.5
Ukerapport					
Denne uken arbeidet Karl Peter med dokumentasjon og rapportskriving					
Denne uken arbeidet Martin med dokumentasjon og rapportskriving					
Denne uken arbeidet Trond med rapportskriving					
Gjennomført siste uke:	Rapportskriving og dokumentering				
	Regler for spillet				
Prosjektstatus:	Resultat:	Fare			
	Tid (kalendertid):	OK			
	Økonomi (timer):	OK			
	Samarbeid:	OK			
Oppgaver neste uke:	Avsluttende arbeid				

					Uke nr. 21
Aktivitet	Karl Peter	Martin	Trond	Ukesum aktivitet	Total akkumulert SUM
Avsluttende arbeid	15	16	14	45	45
Ukesum	15	16	14	45	
Akkumulert hittil i år	539	546	549		1628.5
Ukerapport					
Denne uken arbeidet Karl Peter med avsluttende arbeid					
Denne uken arbeidet Martin med avsluttende arbeid					
Denne uken arbeidet Trond med avsluttende arbeid					
Gjennomført siste uke:	Dokumentasjon og rapportskriving				
Prosjektstatus:	Resultat:	Fare			
	Tid (kalendertid):	OK			
	Økonomi (timer):	OK			
	Samarbeid:	OK			
Problemer:	Avsluttende arbeid				
Tiltak:	Ferdigstille				
Oppgaver neste uke:	Ingen				