



Christian Jonassen

**NTNU**  
Norges teknisk-naturvitenskapelige  
universitet  
Fakultet for informasjonsteknologi,  
matematikk og elektroteknikk  
Institutt for dataelektronikk  
og informasjonsvitenskap

Christian Jonassen

## Gamification: Anvendelser i systematisk forbedring i utføring av kompliserte oppgaver

Trondheim, juni 2014