



Andreas Kalstad, Jan Michael Olsen

**NTNU**  
Norges teknisk-naturvitenskapelige  
universitet  
Fakultet for informasjonsteknologi,  
matematikk og elektroteknikk  
Institutt for dataelektronikk  
og informasjonsvitenskap

Andreas Kalstad  
Jan Michael Olsen

# Sosiale Spill-baserte klasseromsapplikasjoner

Trondheim, juni 2016