

Handlinger



1. Kjøre

Flytt spillerbrikken til en nærliggende by.



2. Fly

- Forkast et kort for å reise til byen på kortet.
- Forkast et kort med byen du reiser fra og reis til vilkårlig by.
- Reis fra en by med en forskningsstasjon til en annen by med forskningsstasjon.



3. Bygg en forskningsstasjon

Forkast et kort med byen du er i for å bygge en forskningsstasjon der.



4. Gjenopprett systemet

Fjern en kube fra byen du er i.



5. Tilintetgjør et angrep

Samle totalt 5 kort, en av hver fase i en hendelseshånderingsprosess.



6. Del kunnskap

Når to spillerbrikker står i samme by kan et spillkort med denne byen utveksles.