

# Møtereferat - Oppdragsgiver - 14.januar

## Dato

14.jan.2021

## Deltakere

- [Martin Håhjem Årdal](#)
- [Pål Nyseth](#)
- [Lasse Kregnes Hansen](#)

## Mål

- Introduksjon
- Definere oppgave
- Organisering framtidige møter
- Avtale regler for andre oppdatering utenfor møte.

## Debattpunkter

Tidspunkt	Element	Hvem	Notater
	Introduksjon	Alle	
	Definere oppgave	Alle	Oppdragsgiver gir oss mulighet til å velge oppgave selv ut i fra problemstillingene nemnt i oppdragsdokument. Programmeringspråk, teknologier og rammeverk er også opp til oss.
	Organisere framtidige møter	Alle	Hyppighet opp til oss. Torsdag kvar andre uke passer. Tid på dag er avhengig av trykket på jobb. Kan være nødvendig å ta det på kveldstid. Er åpen for at veileder deltar på møter, organisering rundt møter er opp til oss.
	Avtale regler for andre oppdateringer utenfor møte	Alle	Har lov til å "mase" på oppdragsgiver. Er åpen for møter og e-poster alle hverdager.

## Handlingselementer



# Møtereferat - Oppdragsgiver - 28. Januar

## Date

28.jan.2021

## Attendees

- [Martin Håhjem Årdal](#)
- [Pål Nyseth](#)
- [Lasse Kregnes Hansen](#)

## Goals

- Gi oppdragsgiver pekepinn på vår tidsinnsats fremover
- Gi oppdragsgiver pekepin på hva som kan ventes av utvikling i nærmere fremtid
- Spørre om ressurser om eksisterende produkt som har liknende

## Discussion items

Time	Item	Who	Notes
	Pekepin	Alle	Fortalte oppdragsgiver hva han kan forvente av arbeidsinnsats fremover. Gruppen vil bruke tid på faget "Ingeniørfaglig Systemteknikk og Systemutvikling" langs med, samt bruke tid på å skrive oppdaterte slutt rapport underveis. Dette letter seg etter eksamen i faget den 25. mars. Oppdragsgiver kan forvente at mer tid blir brukt på utvikling etter denne dagen.
	Ressurser	Alle	<p>Bacheloroppgåven har som krav at studentene skal utforske eksisterende løsninger. Oppdragsgiver, som er interessert i sjakk gav oss følgende gode ressurser:</p> <p>Organisering av turneringer: Turneringsservice i Norge og Swiss-manager for internasjonale turneringer. Web: <a href="#">Chess.com</a>, <a href="#">lichess.org</a> og <a href="#">chess24.com</a>. Live parti på nett: lichess broadcast, chess24 (live parti og turneringer), chessbomb. Historiske artikler: <a href="#">freechess.org</a> Spillere pleide å spille på ICS (Internet chess servers) før lichess, <a href="#">chess.com</a>, chess24 osv.</p> <p>Lenker: <a href="https://chess24.com/en/read/news/tata-steel-10-giri-leads-before-carlsen-showdown">https://chess24.com/en/read/news/tata-steel-10-giri-leads-before-carlsen-showdown</a> <a href="https://www.chessbomb.com/arena/2021-tata-steel-masters">https://www.chessbomb.com/arena/2021-tata-steel-masters</a> <a href="https://lichess.org/broadcast/tata-steel-masters-2021-round-10/NGZCXWOv">https://lichess.org/broadcast/tata-steel-masters-2021-round-10/NGZCXWOv</a> <a href="https://www.freechess.org/">https://www.freechess.org/</a> <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_Internet_chess_servers">https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_Internet_chess_servers</a></p>
	Nærmere fremtid	Alle	<p>Gruppen gav en liten oversikt over hva vi har tenkt å jobbe med fremover. Det var først og fremst slutt rapport-relatert arbeid, spesifikt utforskning av ressurser og teknologier.</p> <p>I tillegg la vi til at, om tid, har plan om å starte med ett utviklingspunkt. Oppdragsgiver, som til daglig er profesjonell utvikler og CTO ved Driw, advarte oss om å hoppe rett ut i utvikling med en forventning om å utvikle en fungerende løsning med en gang. Oppfordret gruppen til å utvikle noen prototyper for komponenter og features som det er størst usikkerhet rundt. Dette vil gi oss en sterkere pekepinn på hvilken løsning man bør videre med.</p>

## Action items



SJAKK-14 - Jira-prosjektet finnes ikke, eller du har ikke tillatelse til å se det.



**SJAKK-6** - Utforske eksisterende produkt **DONE**



**SJAKK-7** - Utforske eksisterende produkt **DONE**



**SJAKK-8** - Utforske eksisterende produkt **DONE**

# Møtereferat - Oppdragsgiver - 25. Februar

## Dato

25.feb.2021

## Deltakere

- [Martin Håhjem Årdal](#)
- [Lasse Kregnes Hansen](#)
- [Pål Nyseth](#)

## Mål

- Definere alle brukere av produktet
- Få tilbakemeldinger på wireframes og arkitektur

## Debattpunkter

Tidspunkt	Element	Hvem	Notater
5 min	Klargjøring av brukere av produktet	Alle	<ul style="list-style-type: none"><li>• Opp til oss. Vårt prosjekt.</li><li>• Definerer brukere som anonymt publikum, turneringsorganisator og publikum i lokalet.</li></ul>
10 min	Diskusjon wireframes	Alle	<ul style="list-style-type: none"><li>• Turneringsservice har turneringsinfo, trenger nødvendigvis ikke at denne informasjonen også skal opprettes i systemet, den finnes allerede.</li><li>• Tydelig plan på nettside/fremside.</li></ul>
10 min	Innspill på mulig arkitektur	Alle	<ul style="list-style-type: none"><li>• API-kall for å populere siden.</li><li>• Sockets for å oppdatere det som er live.<ul style="list-style-type: none"><li>• Først API, så Sockets</li></ul></li><li>• Auth0 - <a href="https://auth0.com/">https://auth0.com/</a><ul style="list-style-type: none"><li>• Følg guidelines og test.</li></ul></li><li>• Definere når runder skal skiftes for livesjakk - Må overvåke flere rundemapper.<ul style="list-style-type: none"><li>• Hoppe når trekk starter filene opprettes?</li><li>• Hoppe når trekk blir gjort i filene for neste runde.</li></ul></li><li>• Lage en dummy server som sender ut dummy informasjon så vi kan produsere mot.<ul style="list-style-type: none"><li>• Kan gjøres i begge ender.</li></ul></li></ul>
5 min	Spørsmål?	Alle	<ul style="list-style-type: none"><li>• Får ikke teste et produkt live på turnering.</li></ul>

## Handlingselementer

- ☒ Lage ett eget dokument for brukerdefinisjon? Legge til Sjakkskjerm - Hovedmål? Brukerne er seer, turneringsorganisator, lokalpublikum.



Produsere Sitemap, sturkturen på nettsiden.



SJAKK-90 - Jira-prosjektet finnes ikke, eller du har ikke tillatelse til å se det.



Produsere potensiell API ut i Wireframes.



SJAKK-91 - Jira-prosjektet finnes ikke, eller du har ikke tillatelse til å se det.

# Møtereferat - Oppdragsgiver - 8.apr

## Dato

08.apr.2021

## Deltakere

- [Martin Håhjem Årdal](#)
- [Lasse Kregnes Hansen](#)
- [Pål Nyseth](#)

## Mål

- Oppdatering om oss.
- Vise produkt
- Features til neste Sprint

## Debattpunkter

Tidspunkt	Element	Hvem	Notater
5 min	Oppdatering om oss	Alle	<ul style="list-style-type: none"><li>• Bare nevne hva vi har gjort siste måneden.<ul style="list-style-type: none"><li>• Eksamen</li><li>• Påskeferie</li></ul></li></ul>
5 min	Vise produkt	Alle	<ul style="list-style-type: none"><li>• Turneringliste</li><li>• Turneringskjerm<ul style="list-style-type: none"><li>• Brett<ul style="list-style-type: none"><li>• Prøv å få sjakkspillene til å gå "live" ved å få spring boot applikasjonen til å pushe endringer når de kommer fra pgn filene.<ul style="list-style-type: none"><li>• Websockets</li></ul></li><li>• Blir noe kult og komplekst å få med i rapporten</li></ul></li><li>• Kan bruke vuetify for å få styling på frontend.<ul style="list-style-type: none"><li>• Er et litt mer "smertefritt" rammeverk å lære seg</li></ul></li></ul></li></ul>
10 min	Ønskede features fremover	Alle	<ul style="list-style-type: none"><li>• Be om tilbakemelding på hva vi skal få inn neste Sprint.<ul style="list-style-type: none"><li>• Bruke tid på rapporten</li><li>• Ønsker litt mer kompleksitet</li></ul></li></ul>

## Handlingselementer



# Møtereferat - Oppdragsgiver - 23. April

## Dato

23.apr.2021

## Deltakere

- [Martin Håhjem Årdal](#)
- [Lasse Kregnes Hansen](#)
- [Pål Nyseth](#)

## Mål

- Vise produkt
- Features til neste Sprint

## Debattpunkter

Tidspunkt	Element	Hvem	Notater
5 min	Vise produkt	Alle	<ul style="list-style-type: none"><li>• Turneringsliste<ul style="list-style-type: none"><li>• Navigering til turnering</li></ul></li><li>• Turneringsskjerm<ul style="list-style-type: none"><li>• Meldinger</li></ul></li><li>• Lage turneringer</li><li>• Login</li><li>• Registrering</li></ul>
10 min	Ønskede features fremover	Alle	<ul style="list-style-type: none"><li>• Be om tilbakemelding på hva vi skal få inn neste Sprint.<ul style="list-style-type: none"><li>• Kan legge til en liste med åpningstrekk som viser åpningsID og navn på åpningen<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_chess_openings">https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_chess_openings</a></li></ul></li></ul></li><li>• Speed opp trekkene under en demo av prosjektet</li><li>• Fokuser på det positive (det vi fikk til) under rapporten</li></ul>

## Handlingselementer

