


Sjakkskjerm - Dashboard

| | |
|-----------------|---|
| Target release | 1.0 |
| Epic | <div> SJAKK-151 - Dashboard</div> <div>TO DO</div> |
| Document status | <div>DRAFT</div> |
| Document owner | <div>Martin Håhjem Årdal</div> <div>Pål Nyseth</div> <div>Lasse Kregnes Hansen</div> |
| Designer | |
| Developers | <div>Martin Håhjem Årdal</div> <div>Pål Nyseth</div> <div>Lasse Kregnes Hansen</div> |
| QA | |

Goals



- Turneringsorganisasor skal kunne ha en side å sende meldinger fra en styringsside for turneringen.
- Turneringsorganisasor skal kunne be en turneringsid som kan gies til programvare som vil sende informasjon til server og som kan hentes til turnering.
- Turneringsorganisasor skal kunne få tilbakemelding om man mottar informasjon.

Background and strategic fit

Hovedmål.

Assumptions

Requirements

| # | Title | User Story | Importance | Notes |
|---|---|---|-------------|--|
| 1 | <div>Dashboard</div> <div> SJAKK-152</div> <div>DONE</div> | Som turneringsorganisasor så vil jeg ha en side for en turnering, så en felles side for å kunne sende meldinger og få tak i id for turneringen. | Må Ha | <ul style="list-style-type: none">• Må være innl og get. |
| 2 | <div>Be om turneringsid.</div> <div> SJAKK-153</div> <div>TO DO</div> | Som turneringsorganisasor så vil jeg kunne be om turneringsid'en til turneringen jeg opprettet, så jeg kan bruke denne til å knytte data fra den lokale turneringen til visningen for turneringen på nettsiden. | Må Ha | <ul style="list-style-type: none">• Må være innl og get. |
| 3 | <div>Status knytting av data.</div> <div> SJAKK-154</div> <div>TO DO</div> | Som turneringsorganisasor så vil jeg ha en visuell status på at dataen er knyttet til turneringen, så jeg får bekreftet at knyttingen er gjennomført. | Kjekt å ha. | <ul style="list-style-type: none">• Må være innl og get. |

User interaction and design

Questions

Below is a list of questions to be addressed as a result of this requirements document:

| Question | Outcome |
|----------|---------|
| | |

Not Doing

Sjakkskjerm - Frontend.

| | |
|------------------|---|
| Målutgivelse | 1.0 |
| Epic | |
| Dokumentstatus | UTKAST |
| Dokumenteier | Martin Håhjem Årdal Lasse Kregnes Hansen Pål Nyseth |
| Designer | |
| Utviklere | Martin Håhjem Årdal Pål Nyseth Lasse Kregnes Hansen |
| Kvalitetssikring | |

Mål

- Definere brukerkrav for brukergrensesnitt.



Bakgrunn og strategisk passform

Gi bruker en god opplevelse.

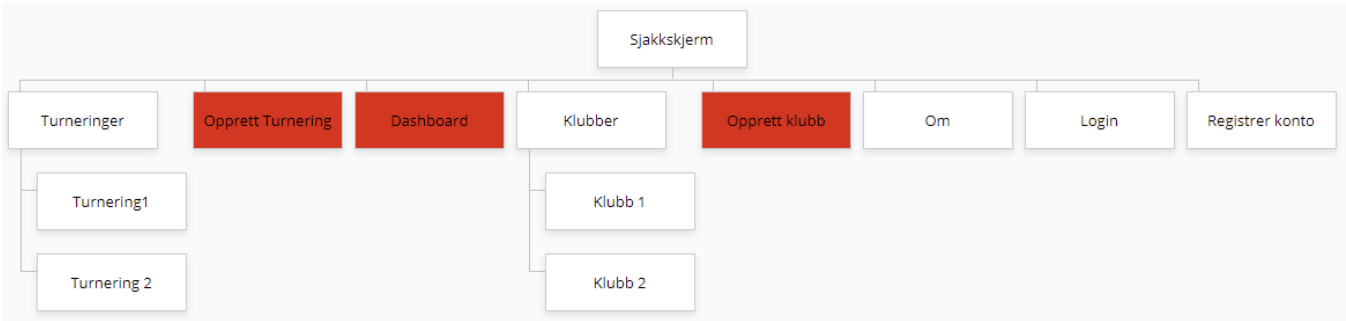
Antakelser

- Frontend blir laget i Vue, som Single Page Application.

Krav

| # | Tittel | Brukerhistorie | Viktighet | Notater |
|---|---|--|-------------|--|
| 1 | Hamburgermeny  | Som en seer vil jeg bare se menyelementer som er relevant for å se en turnering, så jeg får en ren brukeropplevelse. | Kjekt å ha | <ul style="list-style-type: none">En vanlig seer trenger ikke å se brukertjenester i menyen. |
| 2 | Skjult meny i liveturnering.  | Som en seer vil jeg at menyen skal skjules så den ikke tar plass fra turneringen. | Kjekt å ha. | <ul style="list-style-type: none">Kan plasseres i hamburgermeny i øvre høyre hjørnet. |

Brukersamhandling og utforming



Rødt indikere at de bare er tilgjengelige om man er logget inn.

Spørsmål

Nedenfor er en liste over spørsmål som skal tas stilling til som følge av dette kravdokumentet:

| Spørsmål | Utfall |
|----------|--------|
| | |

Gjør ikke

Sjakkskjerm - Hovedmål

| | |
|------------------|--|
| Målutgivelse | 0.1 |
| Epic | <div><input checked="" type="checkbox"/> SJAKK-1 - Opprette Product Requirements dokument DONE</div> |
| Dokumentstatus | UTKAST |
| Dokumenteier | Lasse Kregnes Hansen Pål Nyseth Martin Håhjem Årdal |
| Designer | Lasse Kregnes Hansen Pål Nyseth Martin Håhjem Årdal |
| Utviklere | Lasse Kregnes Hansen Pål Nyseth Martin Håhjem Årdal |
| Kvalitetssikring | Lasse Kregnes Hansen Pål Nyseth Martin Håhjem Årdal |

Mål

- Gi deltagere og publikum ved sjakkturneringer som bruker programvaren Turneringsservice og programvare for DGT digitale sjakkbrett
 - Nettsted hvor de kan få
 - Raskt oppdatert tilstand fra DGT digitale sjakkbrett
 - Raskt oppdatert resultatliste etter siste spilte runde for hver gruppe
 - Raskt oppdatert rundeoversikt for neste runde for hver gruppe
- Gi organisatorer av sjakkturnering som bruker programvaren Turneringsservice og programvare for DGT digitale sjakkbrett
 - Nettsted hvor de kan
 - dele i "sanntid" hendelser i turneringer
 - publisere meldinger til publikum og deltagere ved turnering

Bakgrunn og strategisk passform

Dette er ett produkt oppdragsgiver har etterspurt.
En nettside lar flere interessenter få informasjon om hendelsene i en sjakkturnering de er interessert, om de så skal være på i lokalet hvor turneringen foregår, eller ett annet sted i verden.

Brukere av systemet er:








- en seer, enten i lokalet eller på nettside.
- turneringsorganisator, en person som oppretter en turnering i systemet, setter opp det nødvendige for å kunne hente informasjon og kan sende meldinger som vises på skjerm.
- en deltager, en som spiller i turneringen som ønsker turneringsinformasjon gjengitt på skjerm i lokalet så snart denne informasjonen er tilstede.

Antakelser

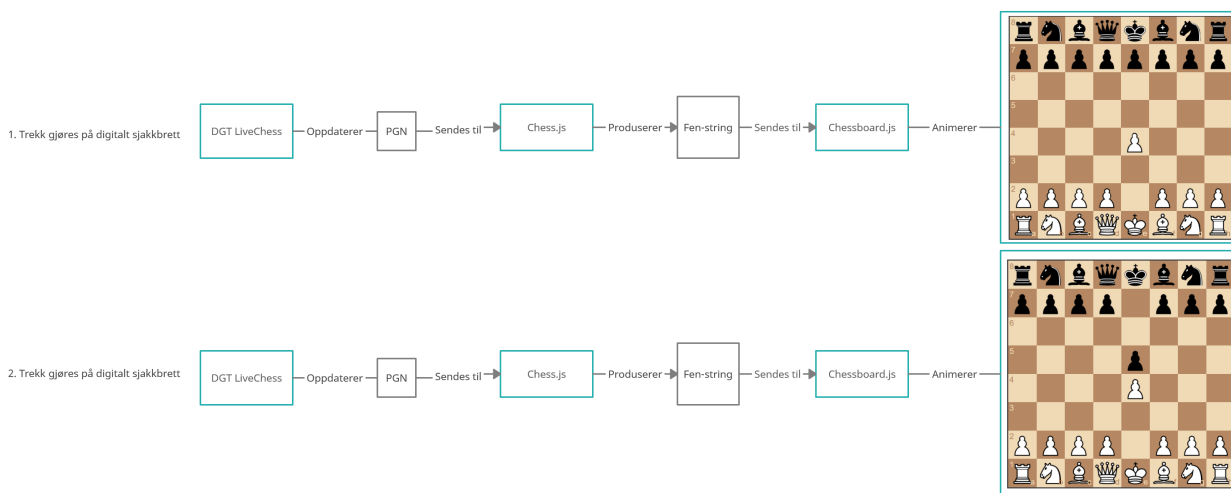
- Utfordrende å gi sluttbruker øyeblikkelig oppdatering av en hendelse.

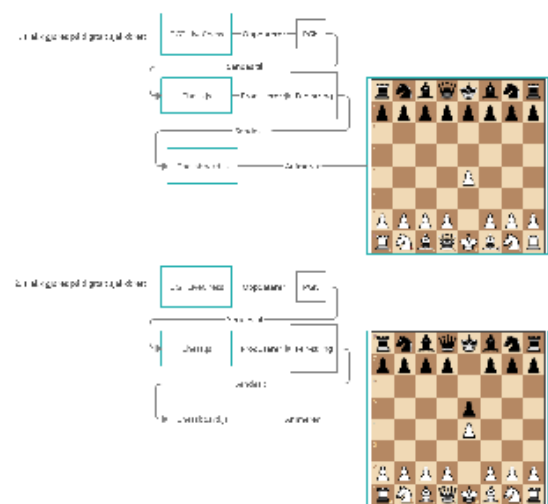
Krav

| # | Tittel | Beskrivelse | Viktighet | Notater |
|---|---|--|-------------|---------|
| 1 | Brukertjenester <div> SJAKK-16 - Brukertjenester TO DO</div> | Turneringsorganisator kan opprette bruker og logge seg inn. Når innlogget kan organisator opprette en turnering og publisere meldinger i turnering, | Kjekt å ha. | |
| 2 | Opprettelse av turnering <div> SJAKK-17 - Opprettelse av turnering TO DO</div> | En turnering kan opprettes, denne kan vare fra x dato til y dato. Når opprettet kan datakildene defineres, så system vet hvor informasjonen kommer/hentes fra. | Må ha. | |
| 3 | Overvåkning av filer <div> SJAKK-18 - Overvåkning av filer TO DO</div> | Programvare til digitale sjakkbrett og turneringsprogramvarer produserer EPGN- og TRX-filer hvor filene oppdateres hyppig. Programvare/prosesser kan overvåke filer og videresende data. | Kjekt å ha | |

| | | | | |
|----|---|--|-------------|---|
| 4 | Turneringsoversikt  SJAKK-19 - Turneringsoversikt TO DO | Alle besøkende til nettside kan se pågående turneringer. | Må ha. | Ikke bestemt noe om visning av framtidige eller avslutta turneringer. |
| 5 | Visning livesjakk  SJAKK-21 - Resultatoversikt TO DO | Besøkende skal kunne se tilstanden på alle turneringen sine digitale sjakkbrett, snarest mulig etter ett trekk. | Må ha | |
| 6 | Resultatoversikt  SJAKK-22 - Rundeoversikt TO DO | Besøkende skal kunne se foreløpig stilling etter siste spilte runde og endelig resultatliste etter endt turnering. En turnering kan ha flere grupper, med unike deltakere og unike resultatlister. | Må ha | |
| 7 | Rundeoversikt  SJAKK-20 - Visning livesjakk TO DO | Besøkende skal kunne se kommende partier i hver gruppe, snarest mulig etter dette er oppdatert. | Må ha | |
| 8 | Meldingsservice  SJAKK-23 - Meldingsservice TO DO | Turneringsorganisasor skal kunne publisere meldinger som besøkende skal kunne få se. | Må ha | |
| 9 | Responsivt Web Design  SJAKK-24 - Responsivt Web Design TO DO | Produkt er en nettside og skal kunne vises på skjermer av alle størrelser. Nettsiden må ha et responsivt web design så at alle brukere kan dra nytte av produktet. | Kjekt å ha | |
| 10 | Backend  SJAKK-84 - Backend TO DO | Ha en tjenesteserver som kobler nettsider og programvare hos turneringer. | Må ha | |
| 11 | Sjakkklubb/sjakklag  SJAKK-96 TO DO | En sjakkklubb/sjakklag kan representeres i systemet. Turneringer kan knyttes til klubb/lag. Kan vise alle turnering som hører til en klubb. | Kjekt å ha. | Gjør det mulig å ha evigvarende turneringer knyttet til en klubb/et lag, slik man slipper å opprette en turnering for hver gang man spiller samtidig som man lettere finner den igjen, og slipper å endre datoer. |
| 12 | Dashboard  SJAKK-151 TO DO | En side for en turnering hvor turneringsorganisasor kan sende meldinger, be om en turneringsid for knytting av data til turnering, og status på denne knyttingen. | Må Ha. | Turneringsid trenges for å knytte data som sendes fra en lokal turnering til en turnerings som skal vises på sjakkskjerm. |

Brukersamhandling og utforming





Spørsmål


Nedenfor er en liste over spørsmål som skal tas stilling til som følge av dette kravdokumentet:

| Spørsmål | Utfall |
|----------|--------|
| | |

Gjør ikke

- Produsere mobilapp.
- Gi mulighet til å spille sjakkpartier.
- Gi muligheten til å organisere sjakkturneringer.
- Erstatte Turneringsservice eller programvare knyttet til DGT digitale sjakkbrett.

Sjakkskjerm - Meldingsservice

| | |
|-----------------|--|
| Target release | 1.0 |
| Epic | <div> SJAKK-23 - Meldingsservice <div>TO DO</div></div> |
| Document status | <div>DRAFT</div> |
| Document owner | <div>Martin Håhjem Årdal</div> <div>Pål Nyseth</div> <div>Lasse Kregnes Hansen</div> |
| Designer | |
| Developers | <div>Martin Håhjem Årdal</div> <div>Pål Nyseth</div> <div>Lasse Kregnes Hansen</div> |
| QA | |

Goals

- En turneringsleder skal kunne sende meldinger som vises på sjakkskjerm.
- En seer skal kunne se meldinger sendt av turneringsleder på sjakkskjerm.

Background and strategic fit

I noen tilfeller kan det være greit å publisere informasjon om en turnering som pågår. Slik informasjon kan være enkle meldinger som at det er pause frem til ett visst klokkeslett. Det kan og tenkes at denne informasjonen ikke vises direkte på skjermen, men vises etter interaksjon fra seer.

Assumptions

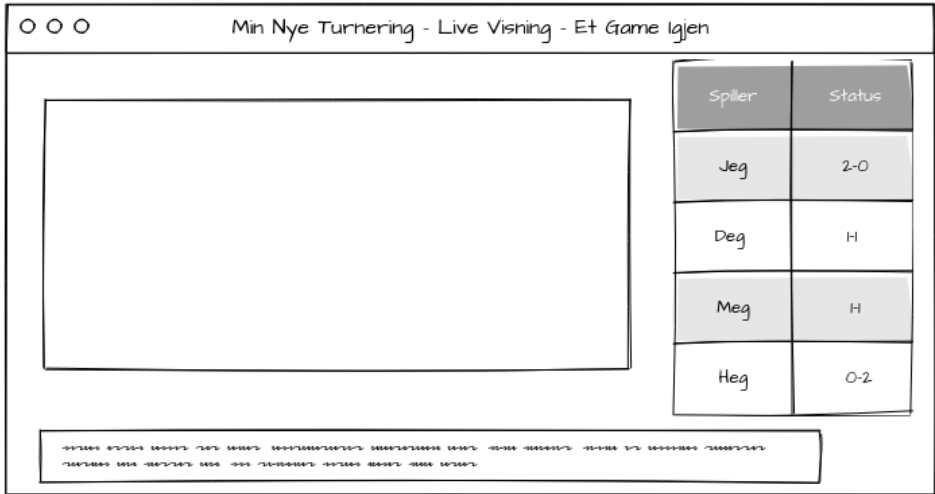
- Kan løses som enveis chattjeneste.
- Kan også løses med REST-API.

Requirements

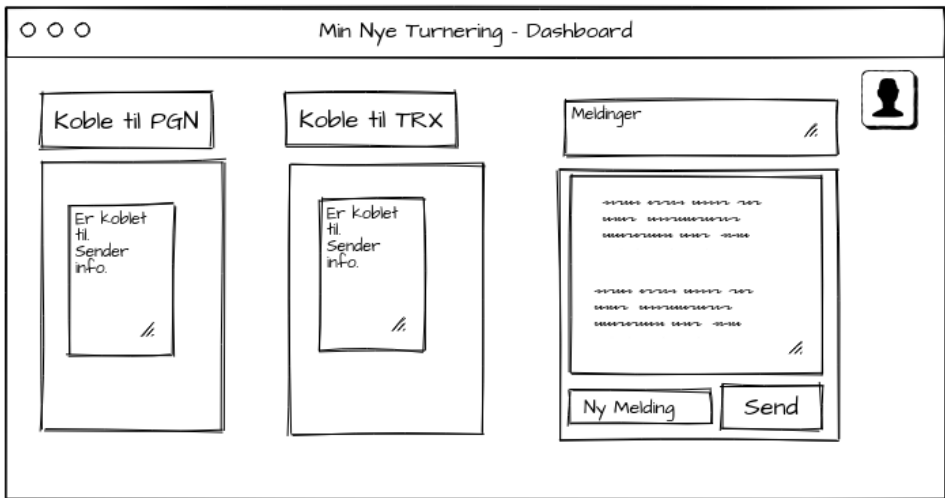
| # | Title | User Story | Importance | Notes |
|---|--|--|-------------|--|
| 1 | Se siste melding. <div> SJAKK-66 <div>TO DO</div></div> | Som seer vil jeg se en offentlig melding sendt av turneringsleder vist på skjerm. | Må ha. | |
| 2 | Se alle meldinger. <div> SJAKK-67 <div>DONE</div></div> | Som seer vil jeg se alle offentlig meldinger sendt av turneringleder. | Kjekt å ha. | Muligens som en slags innboks, eller dropdown element hvor de listes. |
| 3 | Skjule meldinger. <div> SJAKK-68 <div>DONE</div></div> | Som seer vil ha muligheten til å ikke se meldinger. | Kjekt å ha. | Elementet hvor meldingene vises kan skjules. Bør være en knapp for å vise den igjen. |
| 4 | Viktighet av melding - mottaker. <div> SJAKK-69 <div>DONE</div></div> | Som seer vil jeg vite hvor viktig en meldinger er. | Kjekt å ha. | Det aller viktigste viser den eventuelt skjult meldingsboksen, eller kan vises over hele skjermen. |
| 5 | Sende meldinger. <div> SJAKK-70 <div>DONE</div></div> | Som turneringsleder vil jeg ha mulighet til å sende en melding som vises på sjakkskjerm. | Må ha. | |
| 6 | Viktighet av melding - sender. <div> SJAKK-71 <div>DONE</div></div> | Som turneringsleder vil jeg kunne angi viktigheten av en melding, hvor de viktigste skal vises på sjakkskjerm. | Kjekt å ha. | |

User interaction and design

Meldinger kan vises nederst på sjakkskjermen.



Turneringsleder kan feks. ha ett dashboard hvor en melding kan sendes fra.



Questions


Below is a list of questions to be addressed as a result of this requirements document:

| Question | Outcome |
|----------|---------|
| | |

Not Doing

- Chatservice, kan sees senere.
- Skal ikke kunne sende bilder. Meldinger er rene tekst meldinger.

Sjakkskjerm - Resultatoversikt

| | |
|-----------------|---|
| Target release | 1.0 |
| Epic | <div> SJAKK-21 - Resultatoversikt</div> <div>TO DO</div> |
| Document status | <div>DRAFT</div> |
| Document owner | <div>Martin Håhjem Årdal</div> <div>Lasse Kregnes Hansen</div> <div>Pål Nyseth</div> |
| Designer | |
| Developers | <div>Martin Håhjem Årdal</div> <div>Pål Nyseth</div> <div>Lasse Kregnes Hansen</div> |
| QA | |

Goals

- Å vise oppdaterte resultatlister etter siste spilte runde.
- Å vise oppdaterte resultatlister etter endt turnering.
- Å vise hver gruppe sine resultatlister.







Background and strategic fit

Hoveddel av produktet.

Assumptions

- Resultatlistene oppdateres ikke hyppig.
- Antar at resultatlistene som vises er korrekt, vil ikke gjøre validering av de, bare vise.
- At vi ikke kjenner til hvilken runde som spilles.

Requirements

| # | Title | User Story | Importance | Notes |
|---|--|---|-------------|--|
| 1 | Vise en gruppes resultatliste <div> SJAKK-54</div> <div>TO DO</div> | Som seer vil jeg se en resultatliste for siste spilte runde for en gruppe. | Må ha | |
| 2 | Vise flere/alle gruppers resultatlister <div> SJAKK-55</div> <div>TO DO</div> | Som seer vil jeg se en resultatliste for siste spilte runde for flere/alle grupper. | Må ha | |
| 3 | Kontinuerlige oppdaterte resultatlister <div> SJAKK-56</div> <div>TO DO</div> | Som seer vil jeg se resultatlistene oppdateres etter hvert som denne informasjonen er tilgjengelig. | Må ha | Venter ikke til all rundeninformasjon er gitt. |
| 4 | Velge selv hvilken resultatliste å vise <div> SJAKK-57</div> <div>TO DO</div> | Som seer vil jeg at jeg velger hvilken gruppes resultatliste som vises. | Kjekt å ha. | |
| 5 | Rullerende resultatlister <div> SJAKK-58</div> <div>TO DO</div> | Som seer vil jeg at resultatlistene for de ulike gruppene rulleres | Kjekt å ha. | |
| 6 | Velge hvordan resultatlistene vises. <div> SJAKK-59</div> <div>TO DO</div> | Som seer vil jeg selv velge om resultatlistene for de ulike gruppene rulleres eller om jeg selv bestemmer hvilken som skal vises. | Kjekt å ha. | |

User interaction and design

Min Nye Turnering - Live Visning - Et Game Igjen

| Spiller | Status |
|---------|--------|
| Jeg | 2-0 |
| Deg | H |
| Meg | H |
| Heg | 0-2 |

Min Nye Turnering - Live Visning - Alle brett

| Spiller | Status |
|---------|--------|
| Jeg | 2-0 |
| Deg | H |
| Meg | H |
| Heg | 0-2 |


Questions

Below is a list of questions to be addressed as a result of this requirements document:

| Question | Outcome |
|----------|---------|
| | |

Not Doing

Sjakkskjerm - Rundeoversikt

| | |
|-----------------|--|
| Target release | 1.0 |
| Epic | <div> SJAKK-22 - Rundeoversikt <div>TO DO</div></div> |
| Document status | <div>DRAFT</div> |
| Document owner | <div>Martin Håhjem Årdal</div> <div>Lasse Kregnes Hansen</div> <div>Pål Nyseth</div> |
| Designer | |
| Developers | <div>Martin Håhjem Årdal</div> <div>Lasse Kregnes Hansen</div> <div>Pål Nyseth</div> |
| QA | |

Goals

- Å vise en oversikt over hvilke spillere som møtest forann hver runde.
- Å vise en oversikt over hvilke spillere som møtest i hver gruppe forann hver runde.

Background and strategic fit

Hoveddel av produktet.

Assumptions

- Informasjon finnes i samme fil som resultatlister.
- Må gå over TRX-fil og se hvordan informasjonen er strukturert og hvordan vi separere den fra resultater.
- Med runderoversikt mener vi da hvilke spillere møtest i den kommende runden.

Requirements

| # | Title | User Story | Importance | Notes |
|---|--|--|------------|-------|
| 1 | Vise en gruppes kommende rundeoversikt. <div> SJAKK-60 <div>TO DO</div></div> | Som seer vil jeg se en rundeoversikt forann hver runde for en gruppe. | Må ha | |
| 2 | Vise flere/alle gruppers kommende rundeoversikt <div> SJAKK-61 <div>TO DO</div></div> | Som seer vil jeg se en rundeoversikt forann hver runde for flere/alle grupper. | Må ha | |
| 3 | Kontinuerlig oppdatert rundeoversikt. <div> SJAKK-62 <div>TO DO</div></div> | Som seer vil jeg se rundeoversiktene oppdateres etter hvert som denne informasjonen er tilgjengelig. | Må ha | |
| 4 | Velge selv hvilken rundeoversikt å vise. <div> SJAKK-63 <div>TO DO</div></div> | Som seer vil jeg at jeg velger hvilken gruppes rundeoversikt som vises. | Kjekt å ha | |
| 5 | Rullerende rundeoversikt <div> SJAKK-64 <div>TO DO</div></div> | Som seer vil jeg at rundeoversiktene for de ulike gruppene rulleres | Kjekt å ha | |
| 6 | Velge hvordan resultatlistene vises. <div> SJAKK-65 <div>TO DO</div></div> | Som seer vil jeg selv velge om rundeoversiktene for de ulike gruppene rulleres eller om jeg selv bestemmer hvilken som skal vises. | Kjekt å ha | |

User interaction and design

Området for rundeoversikt kan deles med resultatlistene.

Min Nye Turnering - Live Visning - Alle brett

| Spiller | Status |
|---------|--------|
| Jeg | 2-0 |
| Deg | H |
| Meg | H |
| Heg | 0-2 |

Min Nye Turnering - Live Visning - Et Game igjen

| Spiller | Status |
|---------|--------|
| Jeg | 2-0 |
| Deg | H |
| Meg | H |
| Heg | 0-2 |


Questions

Below is a list of questions to be addressed as a result of this requirements document:

| Question | Outcome |
|----------|---------|
| | |

Not Doing

Sjakkskjerm - Turneringsoversikt

| | |
|-----------------|---|
| Target release | 1.0 |
| Epic | <div> SJAKK-19 - Turneringsoversikt</div> <div>TO DO</div> |
| Document status | <div>DRAFT</div> |
| Document owner | <div>Martin Håhjem Årdal</div> <div>Pål Nyseth</div> <div>Lasse Kregnes Hansen</div> |
| Designer | |
| Developers | <div>Martin Håhjem Årdal</div> <div>Pål Nyseth</div> <div>Lasse Kregnes Hansen</div> |
| QA | |

Goals

- Alle besøkende til nettside kan se pågående og kommende turneringer.






Background and strategic fit

Hovedmål. En besøkende til siden skal kunne se pågående og kommende turneringer de er interessert i å følge med på. Derav kan en turnering ha publikum utenfor lokalet hvor turneringen foregår.

Assumptions

- Dette kan være den første nettsiden man treffer som bruker.
- Nettsiden kan konstrueres med SSR da man ikke forventer at denne informasjonen vil være hyppig oppdatert og man sparer seg da noen kall.
- Nettsiden kan og fylles ut ved CSR, enklest med å få returnert en liste av turneringer man kan populere siden med.


Requirements

| # | Title | User Story | Importance | Notes |
|---|--|---|-------------|---|
| 1 | Vise pågående turneringer. <div> SJAKK-92</div> <div>DONE</div> | Som en seer så vil jeg se en oversikt over pågående turneringer, så jeg finner turneringen jeg vil følge med på. | Må ha. | |
| 2 | Vise kommende turneringer. <div> SJAKK-93</div> <div>DONE</div> | Som en seer så vil jeg se en oversikt over kommende turneringe, så jeg vet den kommer og kan finne ut når den skal foregå. | Må ha. | Turneringer som er satt opp i forkant må ha satt dato, så de kan sorteres på dato. |
| 3 | Opprette turnering. <div> SJAKK-155</div> <div>DONE</div> | Som turneringsorganisator så vil jeg kunne opprette turneringer, så jeg får vise oppdateringer fra min lokale turnering på en nettside. | Må ha. | Må være innlogget. |
| 4 | Fjerne gamle turneringer. <div> SJAKK-94</div> <div>TO DO</div> | Som en produkteier, så vil jeg at turneringer etter 5 dager etter siste spilledag skal ikke vises og så fjernes fra systemet, så systemet ikke blir ett arkiv for ferdigspilte turneringer. | Kjekt å ha. | 5 dager etter satt dato. |
| 5 | Klubbturnering. <div> SJAKK-95</div> <div>TO DO</div> | Som en turneringsorganisator så ønsker jeg å ha en turnering kan knyttes til min sjakkklubb som vil være alltid tilgjengelig, så jeg slipper å sette opp turneringer for hver turnering jeg skal arrangere. | Kjekt å ha. | En sjakkklubb har allerede en del å sette opp hver turnering. Om en har en turnering i vårt produkt hvor man bare trenger å endre mappen hvor filene finnes, så kan dette spare dem en del tid. |

User interaction and design

SjakkSkjerm - Innlogget

Opprett turnering



| Turnering | Dato |
|-----------|---------|
| MIN | Idag |
| DIN | Imorgen |
| HANS | aldri |

SjakkSkjerm

Log in

| Turnering | Dato |
|-----------|---------|
| MIN | Idag |
| DIN | Imorgen |
| HANS | aldri |

Questions


Below is a list of questions to be addressed as a result of this requirements document:

| Question | Outcome |
|----------|---------|
| | |

Not Doing

- Systemet skal ikke være et arkiv for ferdigspilte eller av andre grunner avsluttede turneringer. Skal lagres i maks 5 dager.

Sjakkskjerm - Visning av Livesjakk

| | |
|-----------------|---|
| Target release | 1.0 |
| Epic | <div> SJAKK-20 - Visning livesjakk TO DO</div> |
| Document status | <div>DRAFT</div> |
| Document owner | <div>Martin Håhjem Årdal</div> <div>Pål Nyseth</div> <div>Lasse Kregnes Hansen</div> |
| Designer | |
| Developers | <div>Martin Håhjem Årdal</div> <div>Pål Nyseth</div> <div>Lasse Kregnes Hansen</div> |
| QA | |

Goals

- Å vise spilltilstanden slik den er nå på en turnerings digitale sjakkbrett.
- Å vise spilltilstanden fra 1 til n antall digitale sjakkbrett.
- At dette vises på en nettside. (Tilgjengelig for alle?)






Background and strategic fit

Hoveddel av produktet.

Assumptions


- At spilltilstanden blir oppdatert i rimelig tid, innen 5 sekunder.
- At hovedbruk er visning på skjerm i samme lokalet hvor turneringen tar sted.

Requirements

| # | Title | User Story | Importance | Notes |
|---|--|---|-------------|---|
| 1 | <div>Et spillbrett</div> <div> SJAKK-49 - Et spillbrett DONE</div> | Som seer vil jeg se minst et spillbrett med automatiske oppdateringer. | Må ha | <ul style="list-style-type: none">• Bruke Chess.js, Chessboard.js.• I første omgang kan automatiske oppdateringer bare være at visningen blir matet med fen/pgn informasjon. |
| 2 | <div>Flere spillbrett</div> <div> SJAKK-50 - Flere spillbrett DONE</div> | Som seer vil jeg se flere spillbrett med automatiske oppdateringer. to see the state of a chess game of at least 1 game. | Må ha | |
| 3 | <div>Velge spill</div> <div> SJAKK-51 - Velge spill TO DO</div> | Som seer vil jeg ha mulighet til å velge ett parti å fokusere på. | Kjekt å ha. | Bruker klikker på ett parti, får opp ett spillbrett som tar hele området for spillbretter med oppdatering bare fra det partiet. |
| 4 | <div>Dynamisk visning</div> <div> SJAKK-52 - Dynamisk visning TO DO</div> | Som seer vil jeg at når ett parti er ferdig, så fjernes det etter en stund. | Kjekt å ha. | |
| 5 | <div>Vinner parti</div> <div> SJAKK-53 - Vinner parti DONE</div> | Som seer vil jeg at når ett parti er ferdig, så vises det hvem vinneren er. | Kjekt å ha. | Kan foreksempel være at brettet blir dekket av en hvit gjennomiktig farge, med vinneren i tekst over. |

User interaction and design

Sjakkskjerm - Backend

| | |
|-----------------|--|
| Target release | 1.0 |
| Epic | <div> SJAKK-84 - Backend <div>TO DO</div></div> |
| Document status | <div>DRAFT</div> |
| Document owner | <div>Martin Håhjem Årdal</div> <div>Pål Nyseth</div> <div>Lasse Kregnes Hansen</div> |
| Designer | |
| Developers | <div>Martin Håhjem Årdal</div> <div>Pål Nyseth</div> <div>Lasse Kregnes Hansen</div> |
| QA | |

Goals





- Ha en tjenesteserver som kobler nettsider og programvare hos turneringer.

Background and strategic fit

Hoveddel.

Assumptions

Requirements

| # | Title | User Story | Importance | Notes |
|---|---|--|------------|--|
| 1 | <div>Docker</div> <div> SJAKK-86 <div>DONE</div></div> | Som utvikler og produkteier vil jeg ha tjenesten kjørende på Docker for enkelt oppsett og drift. | Må ha | <ul style="list-style-type: none">• Dock erfile , Docker Com pose |
| 2 | <div>Spring</div> <div> SJAKK-87 <div>DONE</div></div> | Som utvikler og produkteier vil jeg ha en Spring applikasjon med Webrammeverker, så jeg får utviklet en REST-applikasjon. | Må ha | <ul style="list-style-type: none">• Bruk https://start.spring.io |
| 3 | <div>TomCat (Webserver)</div> <div> SJAKK-88 <div>DONE</div></div> | Som utvikler og produkteier vil jeg ha en webserver hvor nettsiden blir hostet. | Må ha | |
| 4 | <div>Produksjonsserver</div> <div> SJAKK-89 <div>DONE</div></div> | Som utvikler og produkteier vil jeg ha en virtuell maskin på en sentral server hvor produksjonskode skal kjøre, så jeg en tilgjengelig tjeneste og skilt utviklingskode fra produksjonskode. | Må ha | <ul style="list-style-type: none">▪ Se på auto depl oy. |

User interaction and design


Questions

Below is a list of questions to be addressed as a result of this requirements document:

| Question | Outcome |
|----------|---------|
| | |

Not Doing

Sjakkskjerm - Brukertjenester

| | |
|-----------------|--|
| Target release | 1.0 |
| Epic | <div> SJAKK-16 - Brukertjenester TO DO</div> |
| Document status | <div>DRAFT</div> |
| Document owner | <div>Martin Håhjem Årdal</div> <div>Lasse Kregnes Hansen</div> <div>Pål Nyseth</div> |
| Designer | |
| Developers | <div>Martin Håhjem Årdal</div> <div>Lasse Kregnes Hansen</div> <div>Pål Nyseth</div> |
| QA | |

Goals

- Turneringsorganisator/bruker skal kunne opprette bruker, logge seg inn og logge seg ut.

Background and strategic fit

Hovedmål.

Assumptions

- JWT for autorisering.
- Brukernavn og passord for autorisering.
- Auth0 som alternativ autorisering.

Requirements

| # | Title | User Story | Importance | Notes |
|---|--|---|-------------|-------|
| 1 | Registrering <div> SJAKK-106 - Registrering DONE</div> | Som turneringsorganisator vil jeg registrere meg på tjenesten, så jeg kan opprette og sette opp turneringer. | Må ha. | |
| 2 | Login <div> SJAKK-107 - Login DONE</div> | Som turneringsorganisator vil jeg logge meg på tjenesten, så jeg kan opprette og sette opp turneringer. | Må ha. | |
| 3 | Logout <div> SJAKK-108 - Logout DONE</div> | Som turneringsorganisator vil jeg logge meg av tjenesten, så personer som ikke skal ha tilgang ikke får tilgang. | Kjekt å ha. | |
| 4 | Profil <div> SJAKK-109 - Profil DONE</div> | Som innlogget bruker vil jeg kunne se informasjon lagret om min bruker, så jeg kan se at informasjonen er riktig. | Kjekt å ha. | |
| 5 | JWT Token i requests fra frontend <div> SJAKK-109 DONE</div> | Som innlogget bruker vil jeg kunne sende kall som autorisert bruker | Må ha | |

User interaction and design

Questions

Below is a list of questions to be addressed as a result of this requirements document:

| Question | Outcome |
|----------|---------|
|----------|---------|

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

Not Doing