

Vedlegg 3

Prototyper

Prototype 1:
Legg til ny spiller.

The screenshot shows a web form titled "New Player" with a subtitle "Please fill in as accurately as possible". The form contains the following fields and controls:

- Full Name***: A text input field.
- Country***: A dropdown menu with "Norge" selected.
- Height***: A text input field.
- Weight***: A text input field.
- Day of birth***: A date picker.
- End of current contract***: A date picker.
- Current salary**: A text input field.
- Name of agent***: A text input field.
- Name of club***: A text input field.
- Preferred leg***: A radio button group with "Left" and "Right" options.
- Position***: A dropdown menu with "Midfielder" selected.
- Current team***: A dropdown menu with "None" selected.
- Former team**: A dropdown menu with "None" selected.
- Description**: A text input field.
- Links**: A text input field.
- Favorite**: A checkbox.

At the bottom of the form is a green button labeled "Legg til ny spiller".

Første funksjonelle utgave av "legg til spiller"-siden. Siden er oversiktlig og fungerer, men denne utgaven hadde kun mulighet til å legge inn en lenke og feltene *posisjon*, *tidligere klubb* og *forrige klubb* hadde ingen mulighet til å ta inn nye verdier. Fargen på knappen var grønn for å være tydelig.

Prototype 2:
Legg til ny bruker.

TRANSFERMARKET SEARCH [about](#) [contact us](#)

AALESUND FK

+ Add player List of players Staff composition Shadowteam Favourites + Add user Logout

Add a new user

Full name

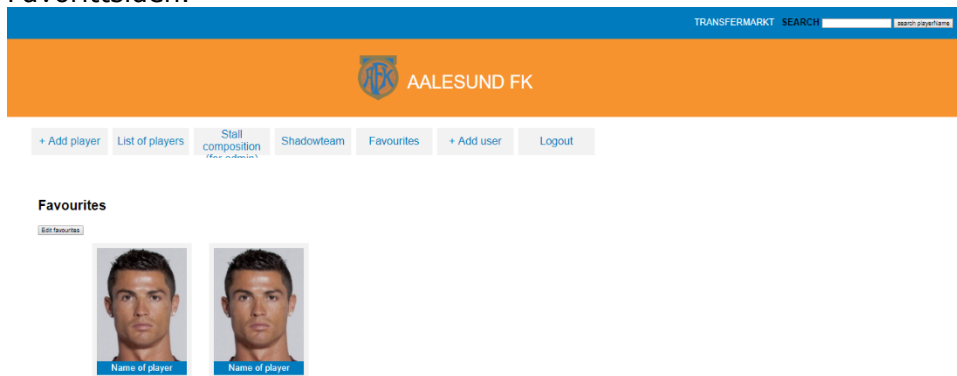
Username

Password

Role

“Legg til bruker”-siden med den gamle grønne knappen.

Prototype 3:
Favorittsiden.



Den første utgaven av favorittsiden viste alle spillerobjekter med bilder som lenket til spillerprofiler. Siden var funksjonell og viste informasjon godt.

Prototype 4:
Kategorisiden.

TRANSFERMARKT SEARCH <input type="text"/> add new players				
AALESUND FK				
+ Add player List of players Stall composition Shadowteam Favourites + Add user Logout				
Category	Demography	Ages	Training cycle	Matches
Mainstays 5+1	4 LUS, herav minimum 1 KUS, og maksimalt 3 fte spillere	Primært 25-32 år, snittalder på +/- 28 år	Følger A-lagets treningsyklus	Spiller A-lagets kamper
A-team players 10+1	Minimum 7 LUS, herav 2-3 KUS, og maksimalt 4 fti	Primært fordeling mellom 21-30 år, snittalder på +/- 26 år	Følger A-lagets treningsyklus	1 tropp på A-lagets kamper. 2. lagskamp med mindre enn 45'
Utdannere 3+1	Minimum 2-3 av 4 skal være KUS	U21 år	Følger A-lagets treningsyklus	2. lagskamp ved mindre enn 45'
Læringer 2	Spillere fra egen utviklingsavdeling	U19	Følger A-lagets treningsyklus m/tilpassninger	Spiller primært på 2. laget og G19 NM
Hospitant 1 og 2 3-6	Spillere i egen utviklingsavdeling	U19	Følger 2. lagets treningsyklus m/tilpassninger	Spiller på 2. laget og G19 NM


Lik nåværende utgave og gjør samme funksjon. Denne utgaven hadde liten til ingen styling.

Prototype 5:
Spillerlisten.

TRANSFERMARKT

SEARCH

search playersName

AALESUND FK

+ Add player

List of players

Stall composition

Shadowteam

Favourites

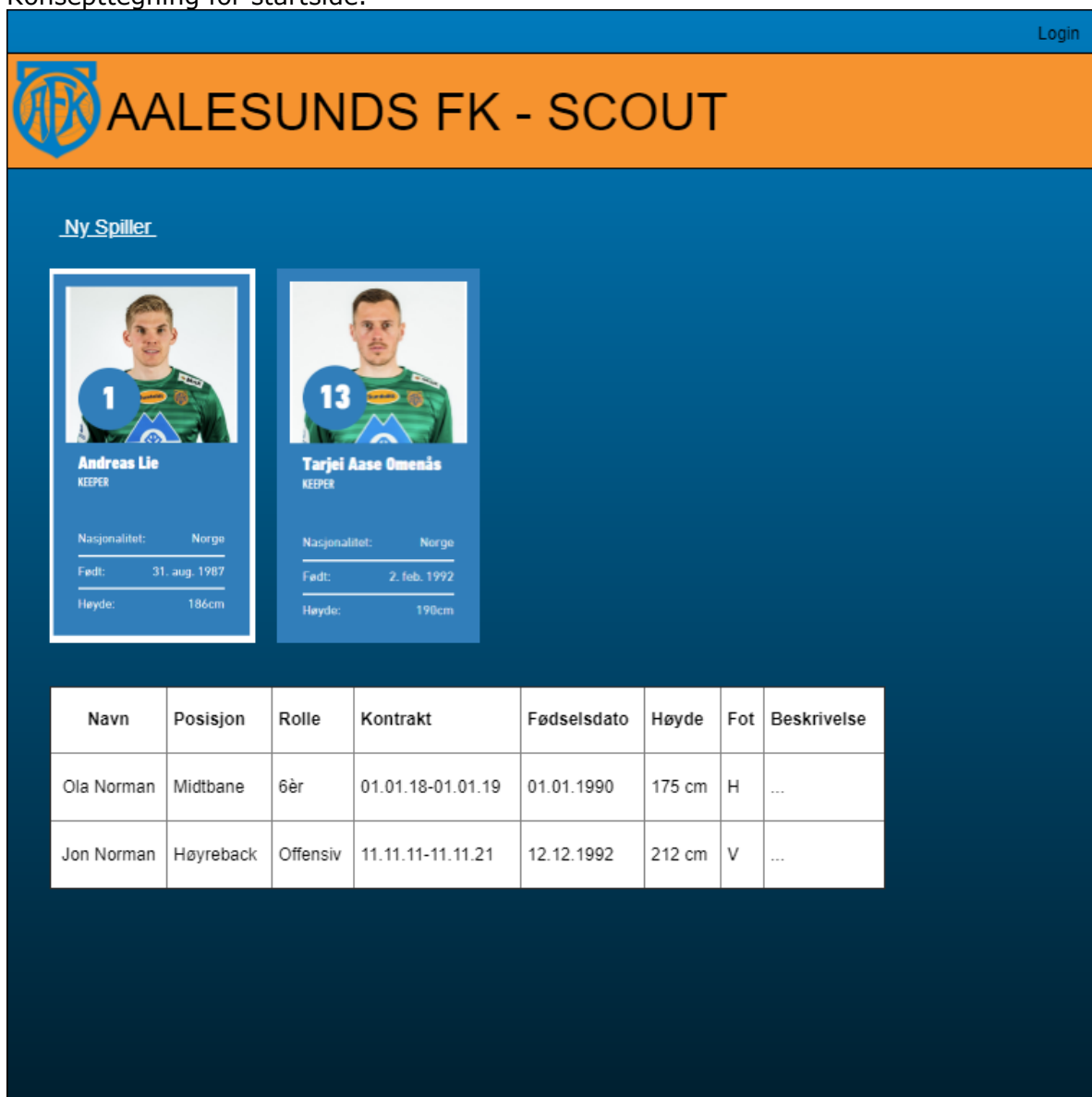
+ Add user

Logout

Name	Height	Weight	Birth Date	Nationality	Preferred leg	Current Club	Former Clubs	Contract Expiry	Salary	Agent	Scout	Position	Description
Cristiano Ronaldo dos Santos Aveiro	187cm	86kg	Both	5. Feb 1985	Portugal	30.06.2022	Juventus FC	Forward - Left winger	Agent name	Placeholder	Placeholder	Placeholder	
Ronaldo de Assis Moreira	181cm	77kg	Right	21. Mar 1980	Brazil	-	Retired	Midfielder - Attacking midfield	Agent name	Placeholder	Placeholder	Placeholder	
Placeholder	Placeholder	Placeholder	Placeholder	Placeholder	Placeholder	Placeholder	Placeholder	Placeholder	Placeholder	Placeholder	Placeholder	Placeholder	
Placeholder	Placeholder	Placeholder	Placeholder	Placeholder	Placeholder	Placeholder	Placeholder	Placeholder	Placeholder	Placeholder	Placeholder	Placeholder	

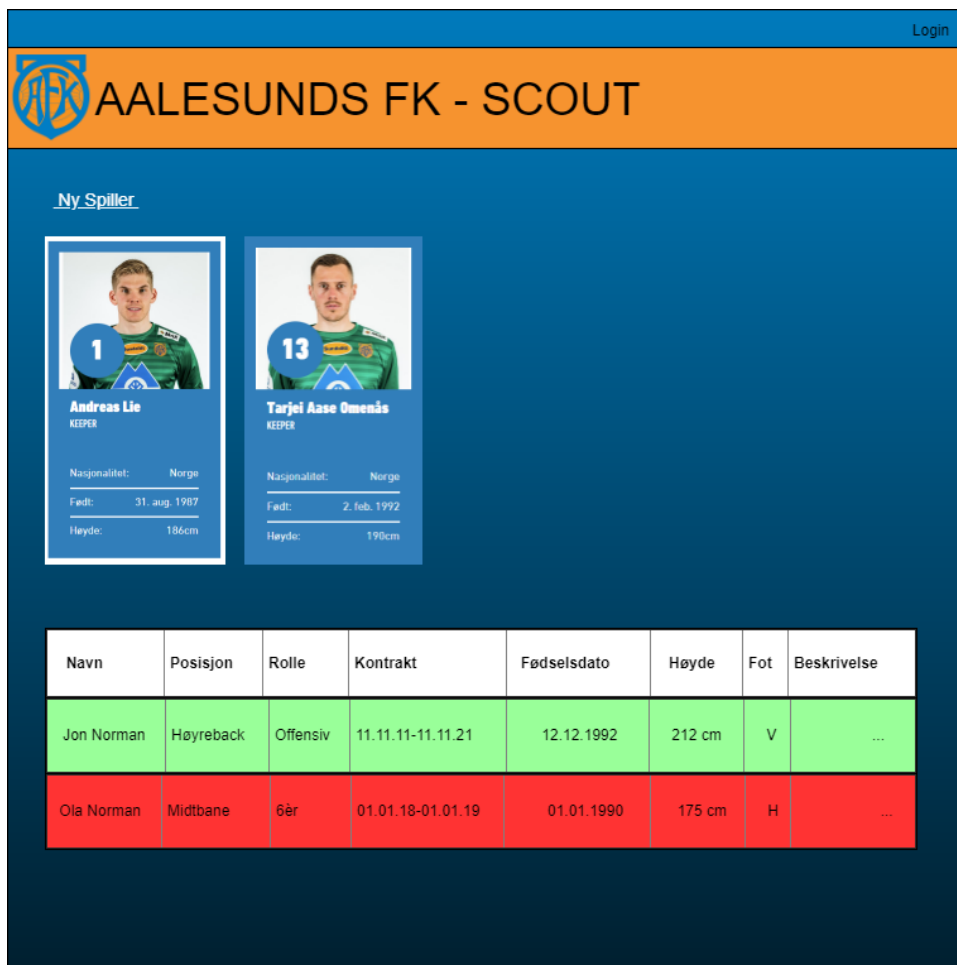
Denne siden tok oppdatert informasjon fra databasen på samme vis som den endelige utgaven av siden. Siden hadde en funksjon som bruktes til å sortere informasjon ved trykking på kolonnenavn. Denne utgaven hadde ingen ekstra søkefunksjon, ingen styling, alle elementer i listen ble lagt på samme side og siden viste mer informasjon enn det oppdragsgiver ønsket at skulle være synlig.

Prototype 6:
Konsepttegning for startside.



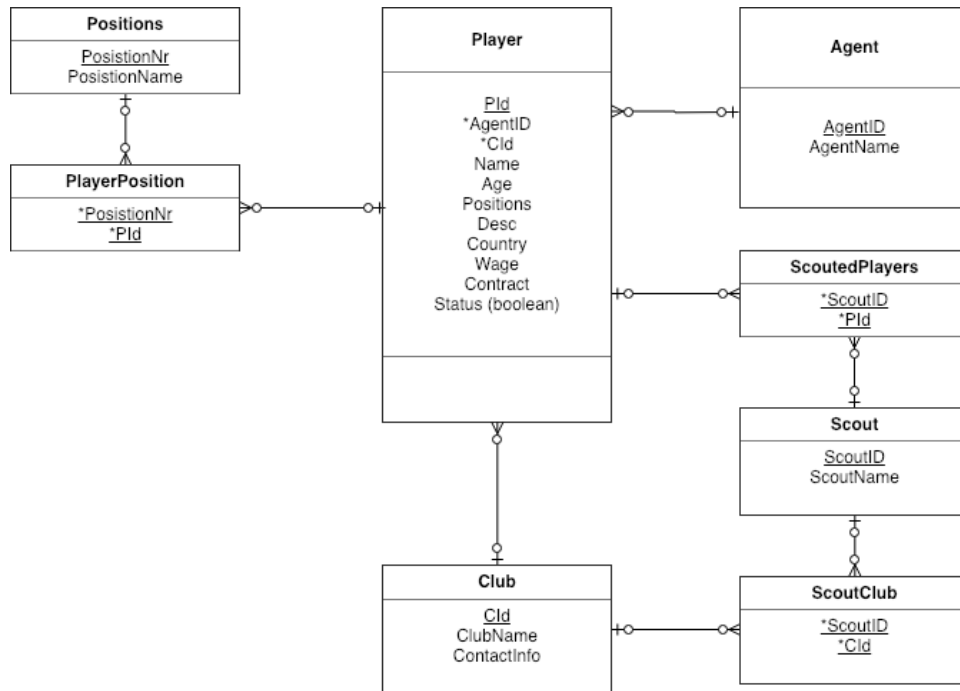
Første konsepttegning av startsidene til applikasjonen. Siden skulle ha en login/logut-knapp, vise alle favoritter øverst på siden, ha en liste over alle spillere og en knapp for manøvrering til en "Ny spiller"-side. Fargekoden var også en del annerledes, og har blitt endret etter anbefaling fra oppdragsgiver som ville ha en applikasjon som var mer lik AaFKs egen nettside.

Prototype 7:
Konsepttegning for startside med fargekode.



På denne konsepttegningen tok vi også med en fargekode for å kunne skille mellom spillere som var av stor eller liten interesse.

Prototype 8:
Første konsept for databasestruktur.



Denne modellen ble satt opp for planlegging av den aller første databasestrukturen. Denne strukturen er grunnlaget for strukturen i det endelige produktet og holder på mye av den samme informasjonen.