

Merchants of Rome

Kantega AS

- Oppdragsgiver
- Ansatteid IT-selskap
- Omtrent 150 ansatte
- Startet i 2003

Oppgaven

- Utvikling av nettleserbasert spill
- MVP
- Lean

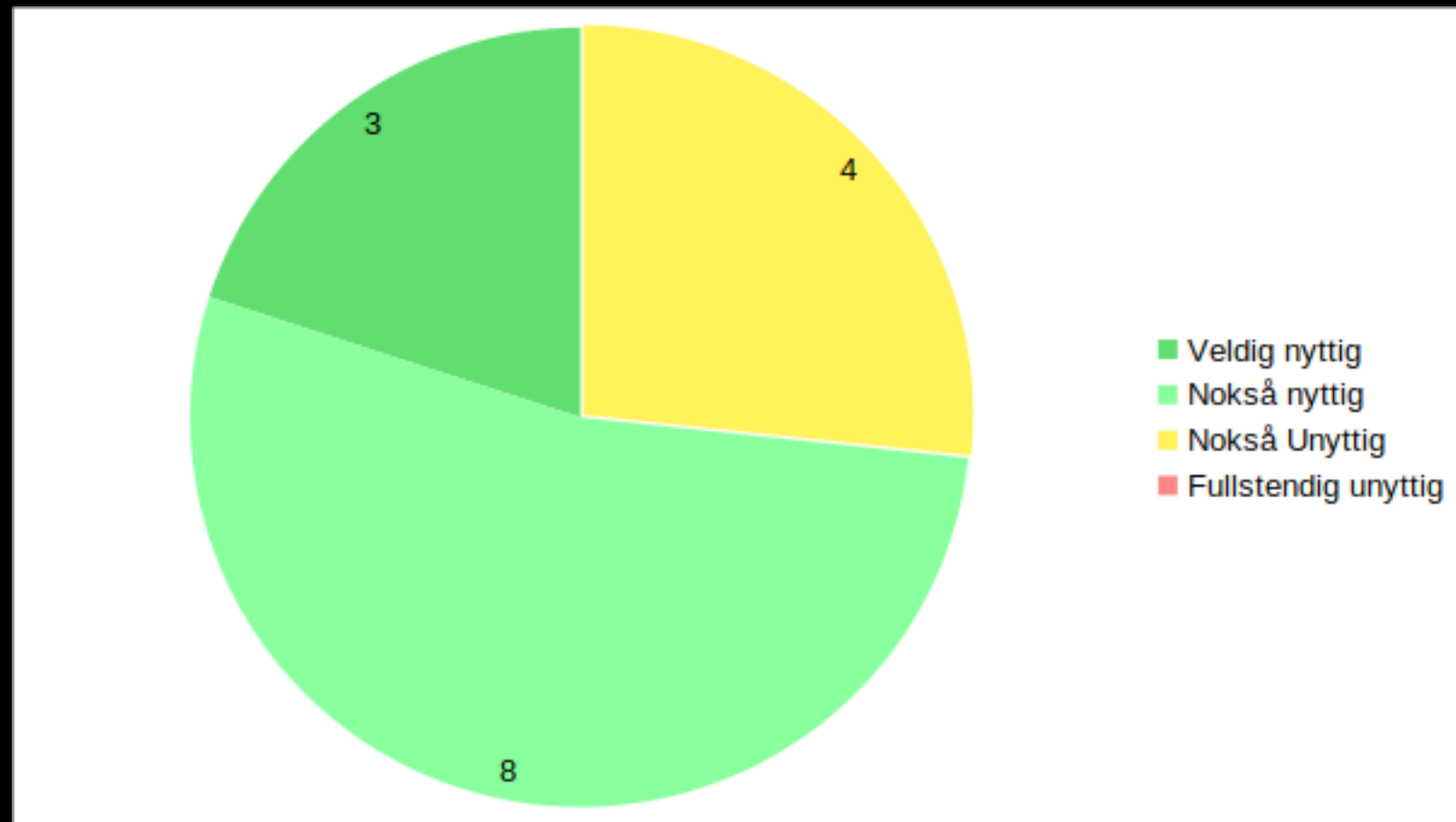
Hvorfor

- Ønsket å utvikle for brukere
- Ønsket å utvikle nettleserspill

Problemstillingen

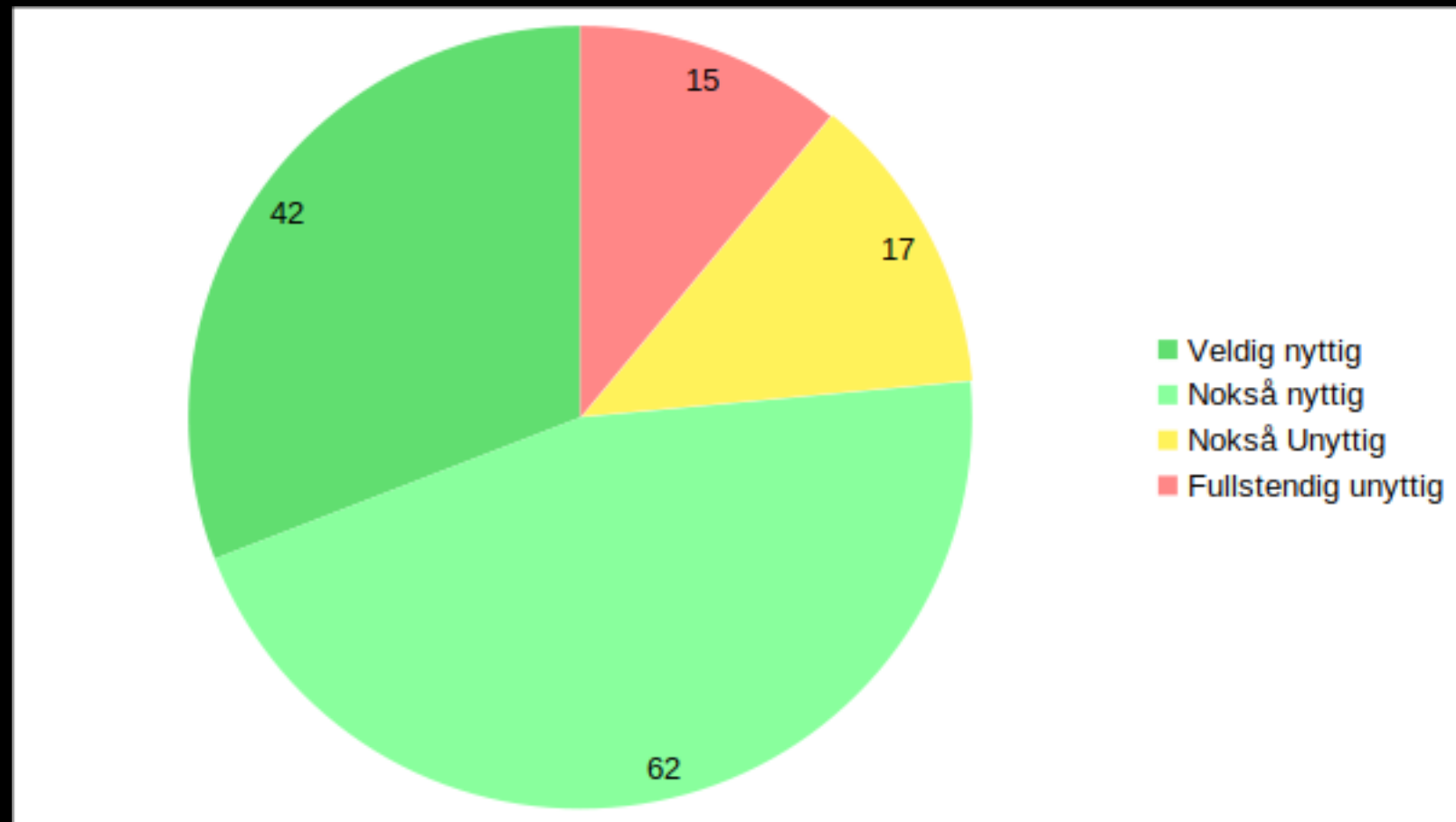
- Forskjellen på tilbakemeldinger ved forskjellige innhentingsmetoder
- MVP
- Brukertester
- Diverse chat-er og forum

Resultater



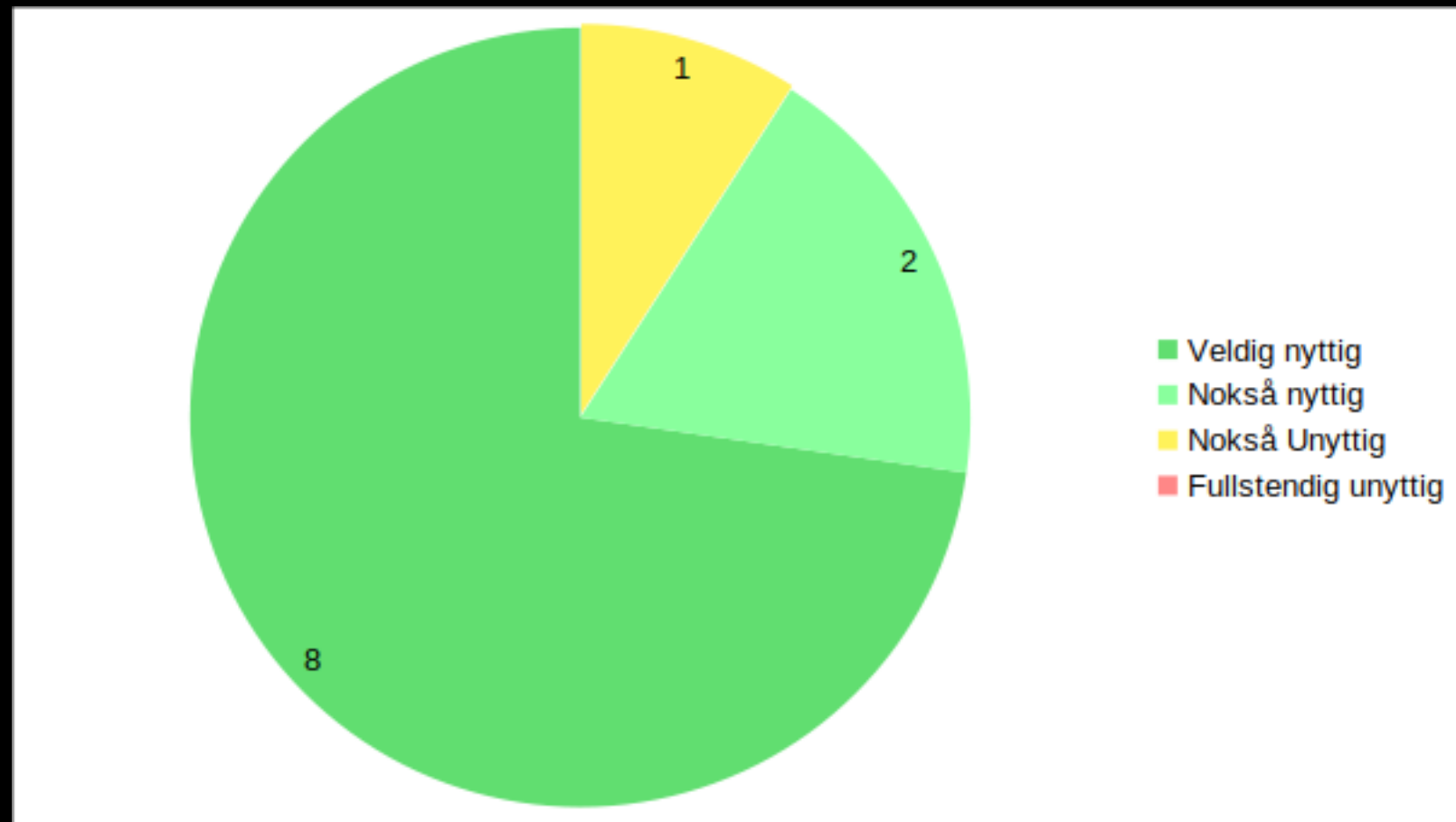
- Brukertestene

Resultater



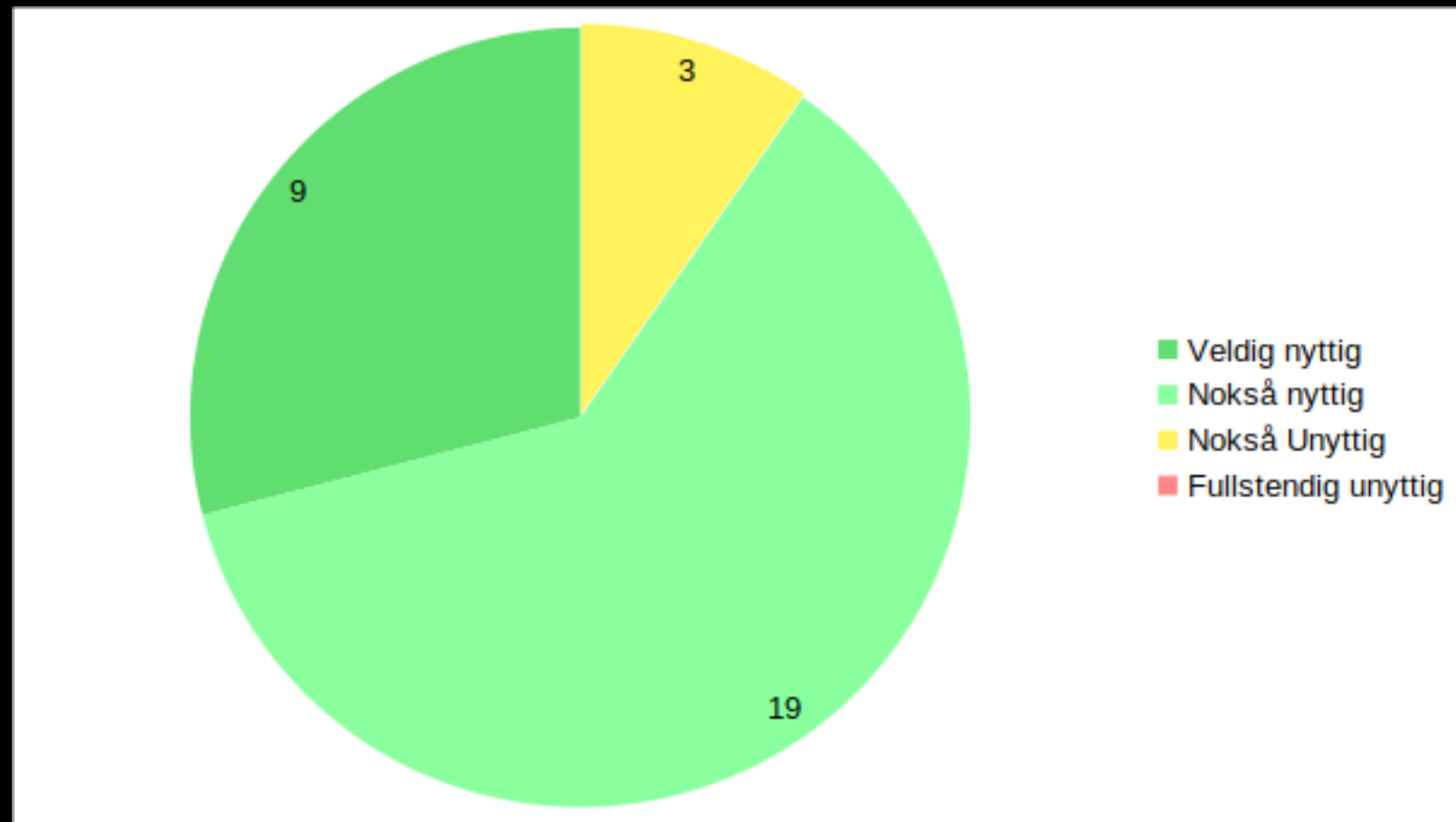
- Tilbakemeldingsverktøy

Resultater



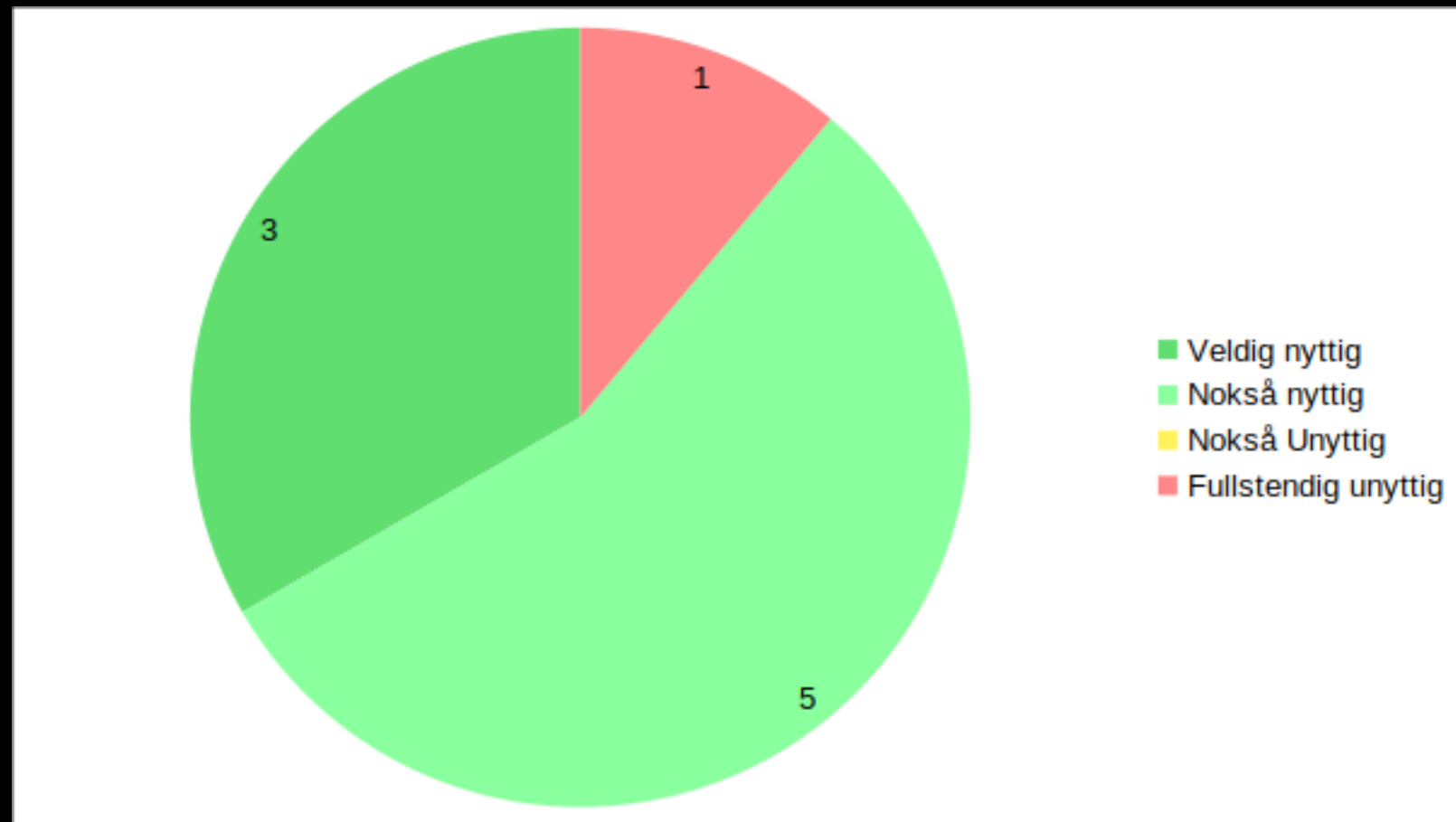
- Offentlige kanaler

Resultater



- Private kanaler

Resultater



- Fra utviklere og spillere som har erfaring med sjangeren

Videre arbeid

- Fortsette å utvikle nytt innhold
- Fortsette å samle inn tilbakemeldinger