

Møtereferat møte 5 med veileder

Dato: 11.04.2019

Klokkeslett: 15.00-15.30

Sted: Møterom i fjerde etasje Akkrinn

Til stede:

Veileder: Nils Tesdal

Studenter: Trygve Nerland, Andrzej C, Eivind Gautvik

Sak 1. Hva vi har gjort siden sist?

Siden sist har vi lært oss å bruke prometheus, og vi har dermed tilgang til driftsdata som cpu, ram o.s.v. Vi har lagt arbeidet rundt fraud detection på hylla og heller rettet fokuset på å forutse grafene til disse driftsdataene. For å oppnå dette har vi tatt i bruk metoder som random forest regresjon, lineær regresjon, lasso, support vector machines, LSTM og elastic net. Vi fikk denne oppgaven veldig sent, men vi tror vi skal klare å få et bra resultat på den korte tiden som er igjen. Vi vil i tillegg få tilgang til en kraftigere pc til dette delprosjektet

Sak 2. Hvordan vi har endret oppgaven

Det ble egentlig snakket om under temaet "hva vi har gjort siden sist?"

Sak 3. Hovedrapport

Vi er veldig usikker på om vi skal dele rapporten i to eller om vi skal dekke de to temaene i en rapport. Mye av teorien er lik i begge, men resten helt forskjellig. Eventuelt kan vi dele diskusjonen i to, men det mest ryddige hadde vært å dele alt i to. Veileder sender mail til en kollega for å få råd angående dette.

Sak 4. Eventuelle spm

Vi snakket litt om logging av hva vi har gjort gjennom hele oppgaveprosessen. Vi har laget statusrapporter for hver uke hvor vi skriver ned hva vi har gjort, hvilke problemer som oppsto, og hvordan vi løste dette. Timelistene inneholder også en beskrivelse på hva vi har gjort hver arbeidsdag

Deretter ble det stilt et spørsmål om hvordan vi kan oppnå toppkarakter. En god jobb generelt tilsvarer en B, men for å oppnå en A bør vi ha en rapport som overbeviser med mange gode betraktninger. Det første tipset er å bruke teorien til å begrunne valgene vi har gjort underveis, og vi bør legge hovedvekt på teori og diskusjon i denne oppgaven. Bra kode kan også spille en viktig rolle for en bedre karakter. Veileder er ikke interessert i å se koden kjøre, så det er derfor viktig at koden er ryddig og veldokumentert. Kjøringen av koden kan vi vise fram under demoen. Til slutt nevner veileder at det er viktig at vi skriver rapporten for Signicats skyld, og at

det vi gjør er nyttig for oppgavestiller. En ting som kanskje kan være nyttig for dem er å forutsi load