

Besvar spørsmålene ved å skrive inn dine svar direkte på spørsmålsarket. Hvis det blir for lite plass kan du fortsette på baksiden.

Alder: _____

Mann/Kvinne: _____

Om dine spillevaner:

1. Hvor mye tid bruker du på spilling i løpet av en vanlig uke?

- A. mer enn 20 timer
- B. mellom 10 og 20 timer
- C. mellom 5 og 10 timer
- D. mellom 1 og 5 timer
- E. mindre enn 1 time

1. _____

2. Hvor lenge spiller du vanligvis av gangen før du avslutter?

- A. mer enn 4 timer
- B. mellom 2 og 4 timer
- C. mellom 1 og 2 timer
- D. mellom 30 og 60 minutter
- E. mellom 15 og 30 minutter
- F. mindre enn 15 minutter

2. _____

Besvar de neste spørsmålene ved å sette kryss i den mest passende boksen. For eksempel, hvis du mener 'ja' setter du et kryss i boksen hvor det står skrevet 'ja'.

3. Spiller du på følgende platform minst et par ganger i måneden?

(a) Datamaskin

Ja	Nei
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

(b) Spillkonsoll til TV

Ja	Nei
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

(c) Mobiltelefon som bruker berøringsskjerm

Ja	Nei
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

(d) Mobiltelefon som bruker knapper

Ja	Nei
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

(e) Nettbrett (iPad, Samsung Galaxy Tab, Motorola Xoom el.)

Ja	Nei
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

(f) Håndholdt spillkonsoll (PSP, DS el.)

Ja	Nei
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

4. Har du din egen?

(a) Datamaskin

Ja	Nei
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

(b) Spillkonsoll til TV

Ja	Nei
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

(c) Mobiltelefon som bruker berøringsskjerm

Ja	Nei
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

(d) Mobiltelefon som bruker knapper

Ja	Nei
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

(e) Nettbrett (iPad, Samsung Galaxy Tab, Motorola Xoom el.)

Ja	Nei
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

(f) Håndholdt spillkonsoll (PSP, DS el.)

Ja	Nei
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

5. Hvilken er din favorittplattform for øyeblikket?

5. _____

6. Hvilken er din favoritt-spillsjanger? Hvis du har flere kan du skrive ned alle du har.

6. _____

7. Hvilken platform har du spilt mest på de siste 5 årene?

7. _____

8. Hvilke spill har du spilt mest de siste 5 årene?

Du skal teste en bygg-og-spill spillplattform for nettbrett med berøringssjerm.

For oss er det viktig å undersøke hvor godt du klarer å bruke systemet uten hjelp fra oss. Hvis du har noen spørsmål, ber vi om at du stiller disse før du begynner. Hvis programmet kræsjer eller du ikke kan fortsette av andre grunner kan vi hjelpe til.

Med spillplattformen skal du lage to brett.

- Det første brettet skal være minimalistisk, men spillbart, og inneholde noen få gress-blokker, og noen 'pointless'-kuler og 'point'-kuler. Si ifra til oss når du synes at du er ferdig med dette brettet.
- Det andre brettet kan være akkurat så vanskelig som du vil, men det bør ha minst en hindring, tenkeoppgave eller en annen utfordring.
- Når du blir ferdig med det andre brettet kan du lage hva du vil. Da kan du få lov å få hjelp fra oss hvis du vil.

Svar på hvorvidt du er enig i følgende utsagn

9. Jeg kunne tenke meg å spille dette spillet ofte

Sterkt uenig				Sterkt enig

10. Jeg synes dette spillet var unødvendig komplisert

Sterkt uenig				Sterkt enig

11. Jeg synes spillet var lett å spille

Sterkt uenig				Sterkt enig

12. Jeg tror jeg vil måtte trenge hjelp fra en person med teknisk kunnskap for å kunne spille dette spillet

Sterkt uenig				Sterkt enig

13. Jeg synes at de forskjellige delene av dette spillet hang godt sammen

Sterkt uenig				Sterkt enig

14. Jeg syntes det var for mye inkonsistens i spillet (det virket ulogisk)

Sterkt uenig				Sterkt enig

15. Jeg vil anta at folk flest kan lære seg å spille dette spillet veldig raskt

Sterkt uenig				Sterkt enig

16. Jeg synes spillet var veldig vanskelig å spille

Sterkt uenig				Sterkt enig

17. Jeg følte meg sikker da jeg spilte spillet

Sterkt uenig				Sterkt enig

18. Jeg trenger å lære meg mye før jeg kan komme igang med å spille dette spillet på egenhånd

Sterkt uenig				Sterkt enig

19. Jeg er en kreativ person

Sterkt uenig				Sterkt enig
--------------	--	--	--	-------------

20. Jeg er komfortabel med å bruke berøringsbaserte editorer

Sterkt uenig				Sterkt enig
--------------	--	--	--	-------------

21. Jeg foretrekker spill hvor jeg kan lage mine egne brett

Sterkt uenig				Sterkt enig
--------------	--	--	--	-------------

22. Jeg foretrekker spill der jeg ikke behøver å være kreativ

Sterkt uenig				Sterkt enig
--------------	--	--	--	-------------

23. Jeg liker å dele brett og andre ting som jeg lager i spill

Sterkt uenig				Sterkt enig
--------------	--	--	--	-------------

24. Jeg synes iPad er en bra platform til spill

Sterkt uenig				Sterkt enig
--------------	--	--	--	-------------

25. Jeg synes iPad er en bra platform til spilleditorer

Sterkt uenig				Sterkt enig
--------------	--	--	--	-------------

26. Var det noe spesielt som du likte eller mislikte med vår editor?

27. Det er tre verktøy for å se rundt på brettet i editoren.

1. En dedikert kikkemodus
2. Et verktøy for å kikke rundt uten å forlate byggemodus: for å bruke dette må spilleren holde en finger på øyeikonet og dra i brettet med en annen.
3. Et verktøy for å flytte seg rundt med en emulert joystick uten å forlate byggemodus

(a) Brukte du verktøy nummer 1?

Ja	Nei
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

(b) Brukte du verktøy nummer 2?

Ja	Nei
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

(c) Brukte du verktøy nummer 3?

Ja	Nei
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

28. Testet du brettet ditt fra editeringsmodus (den med rutete bakgrunn)?

Ja	Nei
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

29. Testet du brettet ditt fra spillemodus (den med blå himmel)?

Ja	Nei
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

30. Styrte du kaninen med joysticken?

Ja	Nei
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

31. Styrte du kaninen ved å helle på iPaden?

Ja	Nei
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

32. Savnet du noen muligheter eller verktøy i editoren?

Ja	Nei
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

33. Hvis du svarte ja i forrige spørsmål, hva var det som du savnet?

34. Har du noen andre forslag til forbedring av editoren?

35. Savnet du noen muligheter, verktøy, moduser eller liknende i spillet som helhet?

Ja
☐

Nei
☐

36. Hvis du svarte ja i forrige spørsmål, hva var det som du savnet?

37. Har du noen andre forslag til forbedring av spillet som helhet?

Svar på hvorvidt du er enig i følgende utsagn

38. Jeg kunne tenke meg at den dedikerte kikkemodusen ble forbedret

Sterkt uenig				Sterkt enig

39. Jeg kunne tenke meg at den dedikerte kikkemodusen ble fjernet

Sterkt uenig				Sterkt enig

40. Jeg kunne tenke meg at verktøyet for å kikke rundt ved å bruke to fingre uten å forlate byggemodus ble forbedret.

Sterkt uenig				Sterkt enig

41. Jeg kunne tenke meg at verktøyet for å kikke rundt ved å bruke to fingre uten å forlate byggemodus ble fjernet.

Sterkt uenig				Sterkt enig

42. Jeg kunne tenke meg at verktøyet for å kikke rundt med en emulert joystick i byggemodus ble forbedret.

Sterkt uenig				Sterkt enig

43. Jeg kunne tenke meg at verktøyet for å kikke rundt med en emulert joystick i byggemodus ble fjernet.

Sterkt uenig				Sterkt enig

44. Jeg foretrekker å styre kaninen med joystick mens jeg lager egne brett.

Sterkt uenig				Sterkt enig

45. Jeg foretrekker å styre kaninen ved å helle på iPaden når jeg spiller brett som andre har laget.

Sterkt uenig				Sterkt enig

46. Jeg likte at de runde tingene, kalt '*point*' og '*pointless*', oppførte seg realistisk

Sterkt uenig				Sterkt enig

47. Jeg likte at gressblokkene var enkle å forholde seg til

Sterkt uenig				Sterkt enig