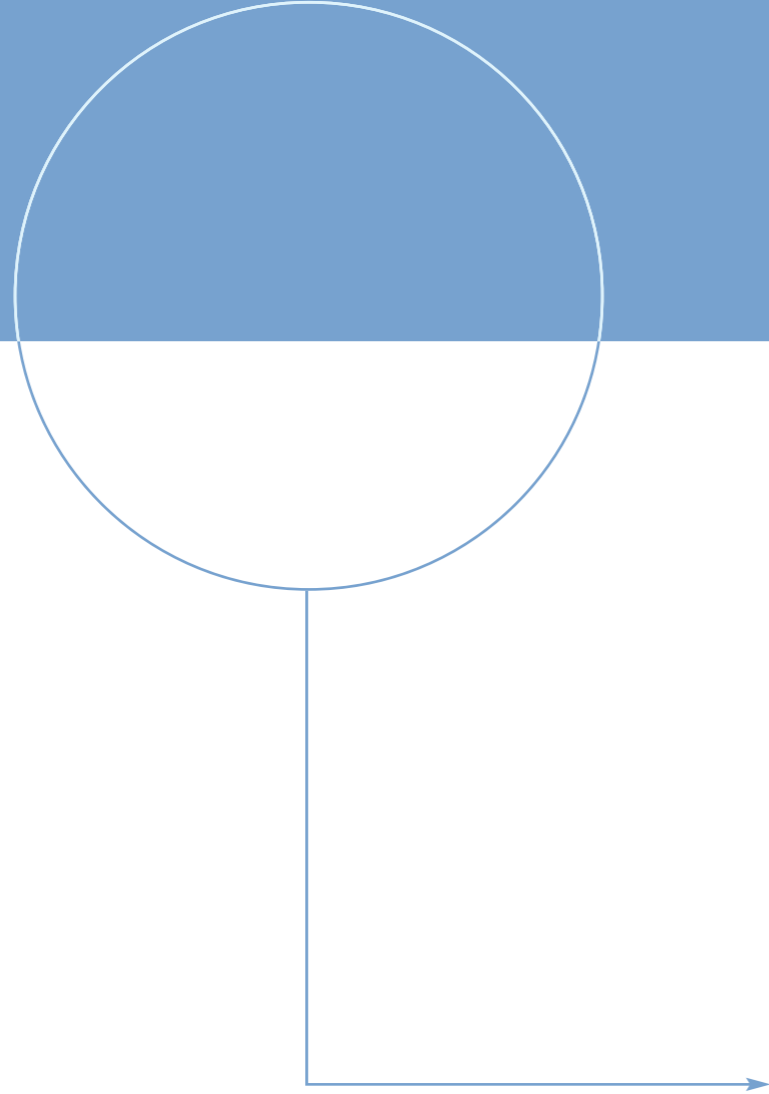


Masteroppgave

Johan Gunnar Gaustadsæthe Isaksen
Kristian Gaupseth Waagsbø

Arkitektur for lokasjonsbevisste sosiale spill

Trondheim, Juli 2010



NTNU
Norges teknisk-naturvitenskapelige universitet
Fakultet for Informasjonsteknologi, matematikk og elektroteknikk
Institutt for datateknikk og informasjonsvitenskap