



NTNU  
Norges teknisk-naturvitenskapelige  
universitet  
Fakultet for Informasjonsteknologi, matematikk og  
elektroteknikk  
Institutt for datateknikk og informasjonsvitenskap

Henrik Falch Hesland

# GPU-Enabled Interactive Pore Detection for 3D Rock Visualization

Trondheim, Juni 2009