

INSTRUKSJONER

I dette vedlegget finnes filer til både android og web-versjon av spillet som er utviklet i denne oppgaven.

Android versjonen er designet med for aspektratio 16:10 og krever installering av .apk filen.

Dette er formatet spillet er tiltenkt.

På presentasjonsdagen kommer det til å bli vist frem en fungerende tablett versjon, med filversjon identisk med den som er levert her.

Webversjonen krever installering av Unity Webplayer, og for å kjøre spillet er det bare å kjøre .HTML filen i webmappen. I rapporten linkes det til denne, og den kan også kjøres fra denne linken. Noter at det er lang lastetid første gang spillet kjører.

Siden dette har vært en designoppgave har jeg valgt å ikke legge ved kildekode, mens om det alikevel ønskes kan den bli delt.

For å være sikker har jeg også lagt ved to versjoner av rapporten som er tilhørende oppgaven.

De er identiske i innhold, men er eksportert for "Spreads" og "Pages" henholdsvis.

Takk,
Mikkel Blytt