



Jon Magnus Nielsen, Jonas Olseng

**NTNU**  
Norges teknisk-naturvitenskapelige  
universitet  
Fakultet for informasjonsteknologi,  
matematikk og elektroteknikk  
Institutt for dataelektronikk  
og informasjonsvitenskap

Trondheim, 2015

Masteroppgave

Masteroppgave

Jon Magnus Nielsen  
Jonas Olseng

# [Game-based Learning] The Knowledge Challenge Game

Trondheim, juni 2015