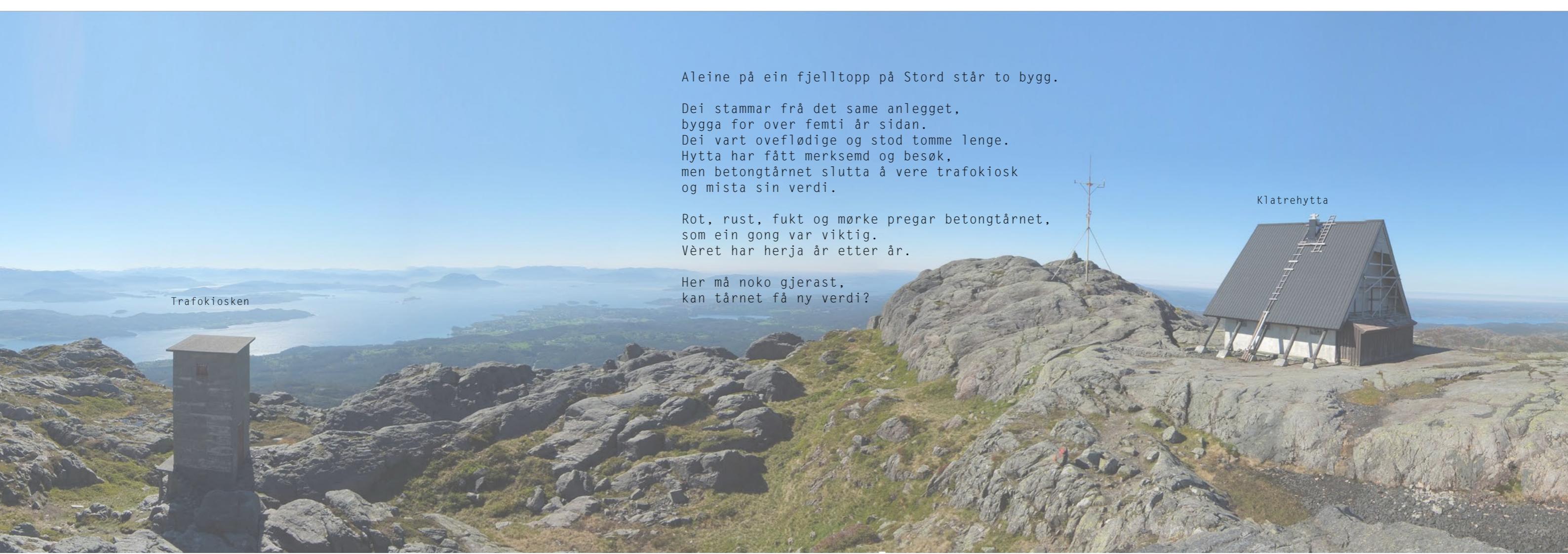


FORTELJINGA OM EIT GLØYMD TÅRN





Aleine på ein fjelltopp på Stord står to bygg.

Dei stammar frå det same anlegget,
bygga for over femti år sidan.
Dei vart oveflødige og stod tomme lenge.
Hytta har fått merksemد og besøk,
men betongtårnet slutta å vere trafokiosk
og mista sin verdi.

Rot, rust, fukt og mørke pregar betongtårnet,
som ein gong var viktig.
Vèret har herja år etter år.

Her må noko gjerast,
kan tårnet få ny verdi?

Klatrehytta



GLØYMDE BYGG

Me lever i ei tid der alt skal effektiviserast og fornyast. Nokre bygg klarar ikkje følgje med i den raske utviklinga og vert overflødige og gløymd. Mange av desse bygga kan vise til ei anna tid, ei tid når menneske hadde andre verdiar. Dei kan ha kvalitetar som ikkje kan konstruerast av menneske. Kvalitetar som berre kan oppstå over tid, i bruk, ver og vind.

Dei gløymde bygga symboliserer framskritt og tempo, men har sjølv vorte stille og gløymde. Dei har hatt to liv; eit aktivt og eitt ventande.

Eg vil argumentere for at menneske treng robuste, pålitelege bygg som ikkje forsvinn når markedet endrar seg. Stader som ikkje skal vere lønnsame men gje noko til lokalsamfunnet, vere samlande og gledande.

Tårnet har lenge vore truga av riving og grunnen til at det ikkje har skjedd er den høge kostnaden og mangel på gjennomføringsevne. No skal det reddast og kvalitetane gjenopplivast,



PROSJEKTET

Prosjektet handlar om transformasjon av tårnet til pausebu/utsiktshytte. Eg har undersøkt, planlagt, prosjektert og delvis gjennomført ombygginga. Neste byggeperiode vil bli i juni/juli og eg håpar å ha bygget ferdig for opning i august 2014. Eg har gjennomført prosjektet så langt i tett samarbeid med eigaren av tårnet, SKL (kraftlaget i kommunen) og Stord-Fitjar Turlag som representantar for brukarane.

OPPGÅVA

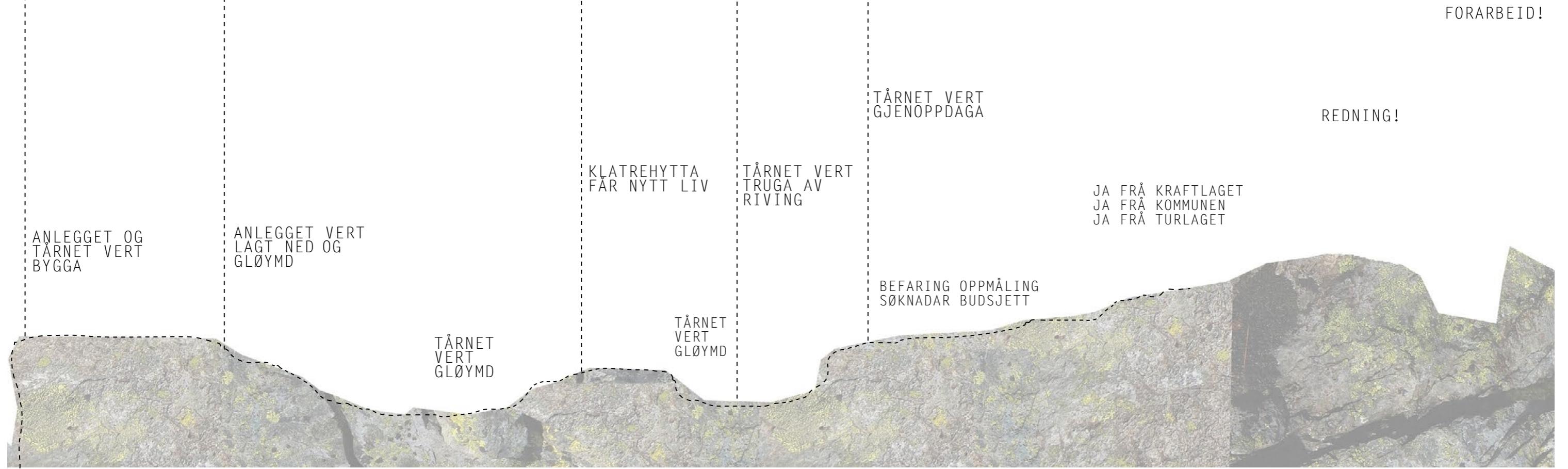
Diplomoppgåva fokuserer i hovudsak på prosessen i eit reelt prosjekt og korleig eg som arkitektstudent har fått det gjennomført. Eg har dokumentert dei ulike stega i prosessen frå ide til moglegheitsstudie, samarbeid med brukarane, budsjett til kunden og søknadar til myndighetene.

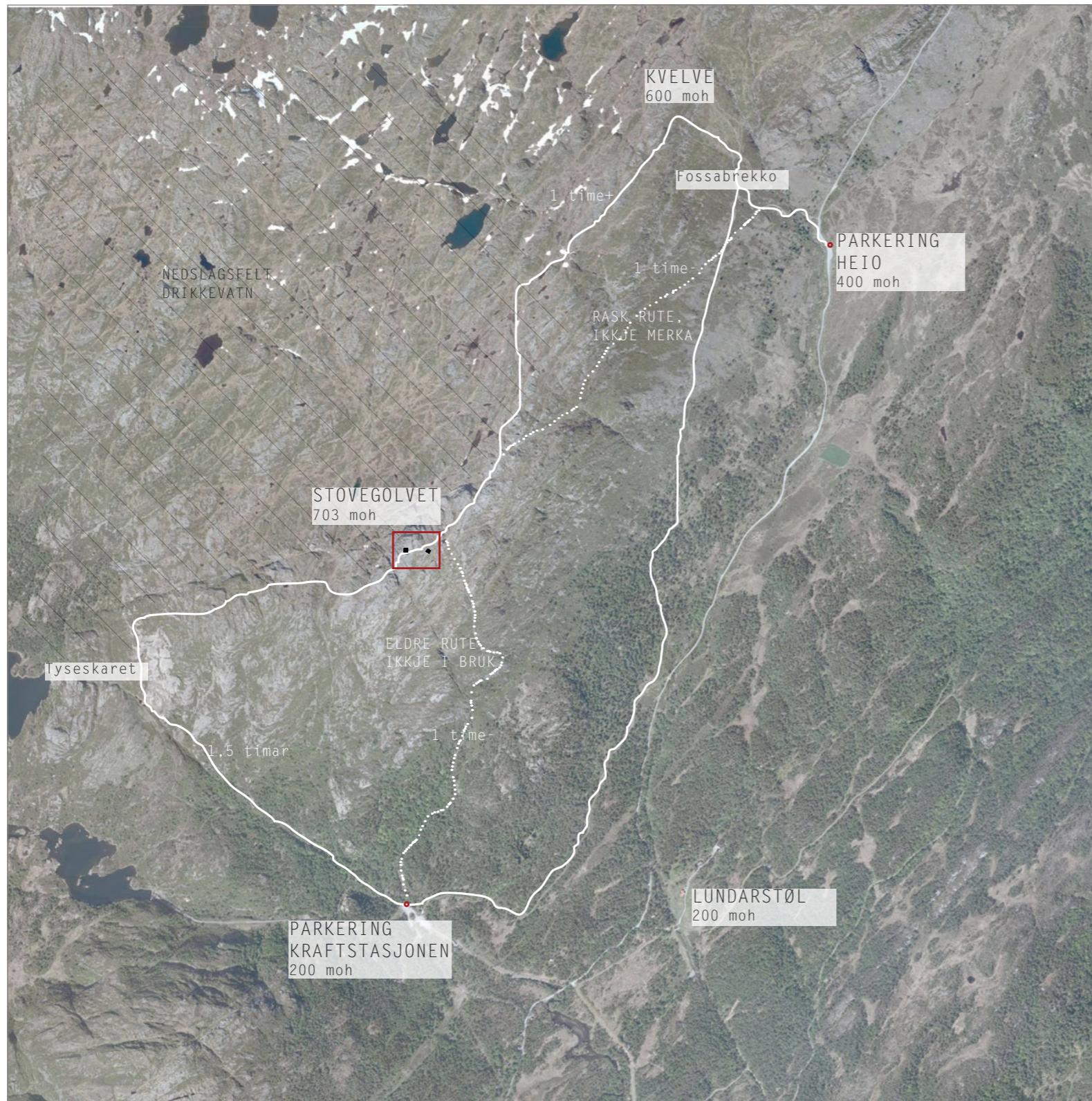
I løpet av det siste semesteret har eg designa/prosjektert transformasjonen, planlagt og gjennomført bygging og reflektert over heile prosjektet i eit konkluderande erfaringshefte.

BAKGRUNN

HISTORIE OG FORARBEID

1957 1967 1996 2006 2013

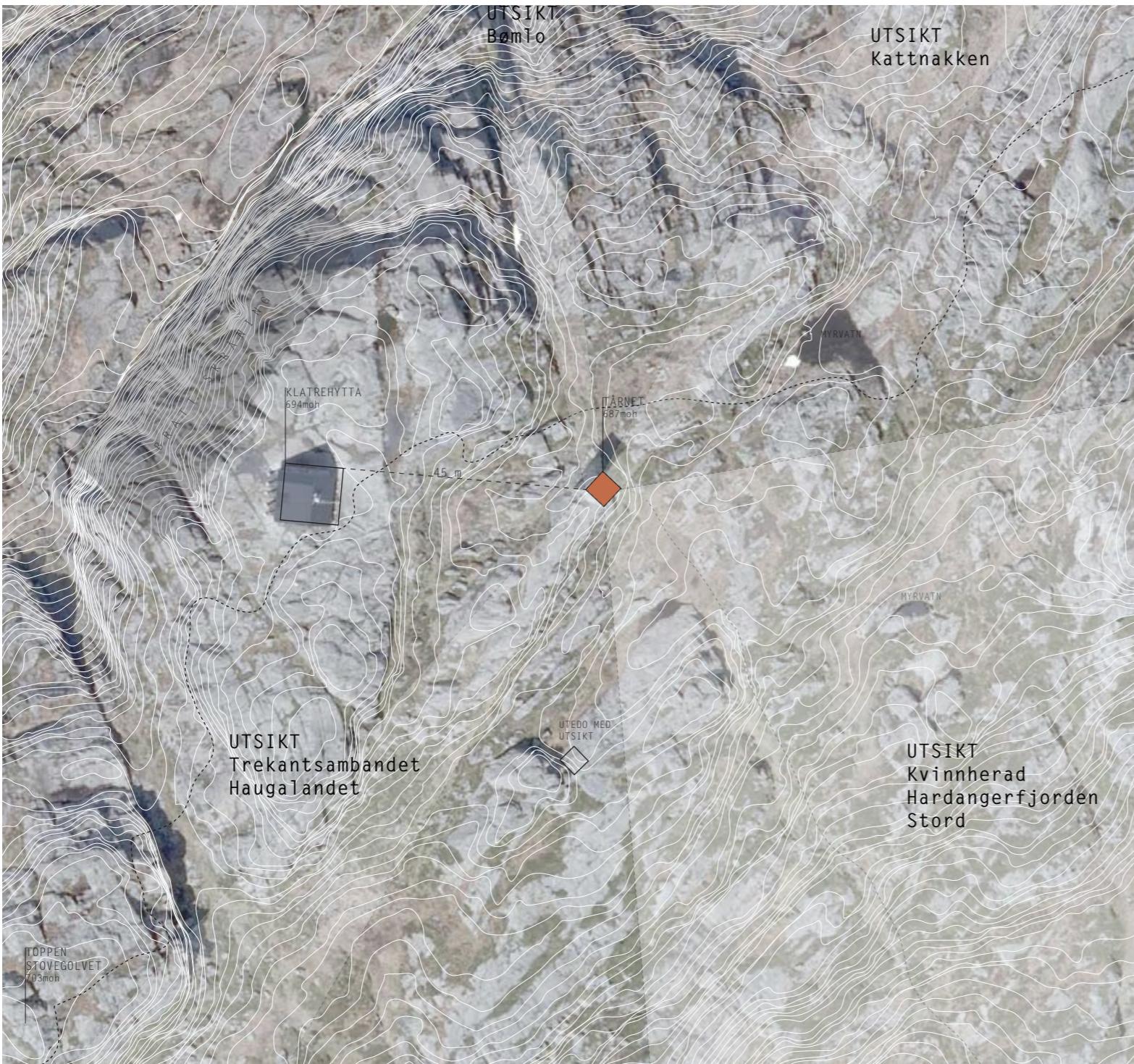




STORD OG FJELLET

Øya Stord ligg mellom Bergen og Stavanger på vestlandet. Her er det aldri langt frå fjell til fjord og du har alltid eit glimt av havet. Fjellet er høgt elskaa av mange og vert brukta året rundt. Vestlandet er kjent for regn og vind og serleg på fjellet er det store påkjenningar frå kreftene frå Nordsjøen.

Det er lett å bruke fjellet, det har merka løyper og mange parkeringsplassar. Dei siste åra har det vore fleire nes-tenulykker på fjellet der folk har fått problem på grunn av dårlig ver. Veret kan slå om fort og fordi fjellet er lett tilgjengeleg er det stadig fare for at uerfarne tek turen til feil tid.



STOVEGOLVET

TERRENGET

Uleadt, bart, lite vegetasjon. Mose og gras der det kan samle seg vatn, elles forblåst. Få ressursar, ingen straum eller reint drikkevatn.

VERFORHOLD

Mykje ver og vind året rundt. Mest vind frå nord-vest og sør-aust. Tårnet ligg litt skjerma for vinden frå vest. Sol på tårnet mesteparten av dagen. Snø om vinteren.

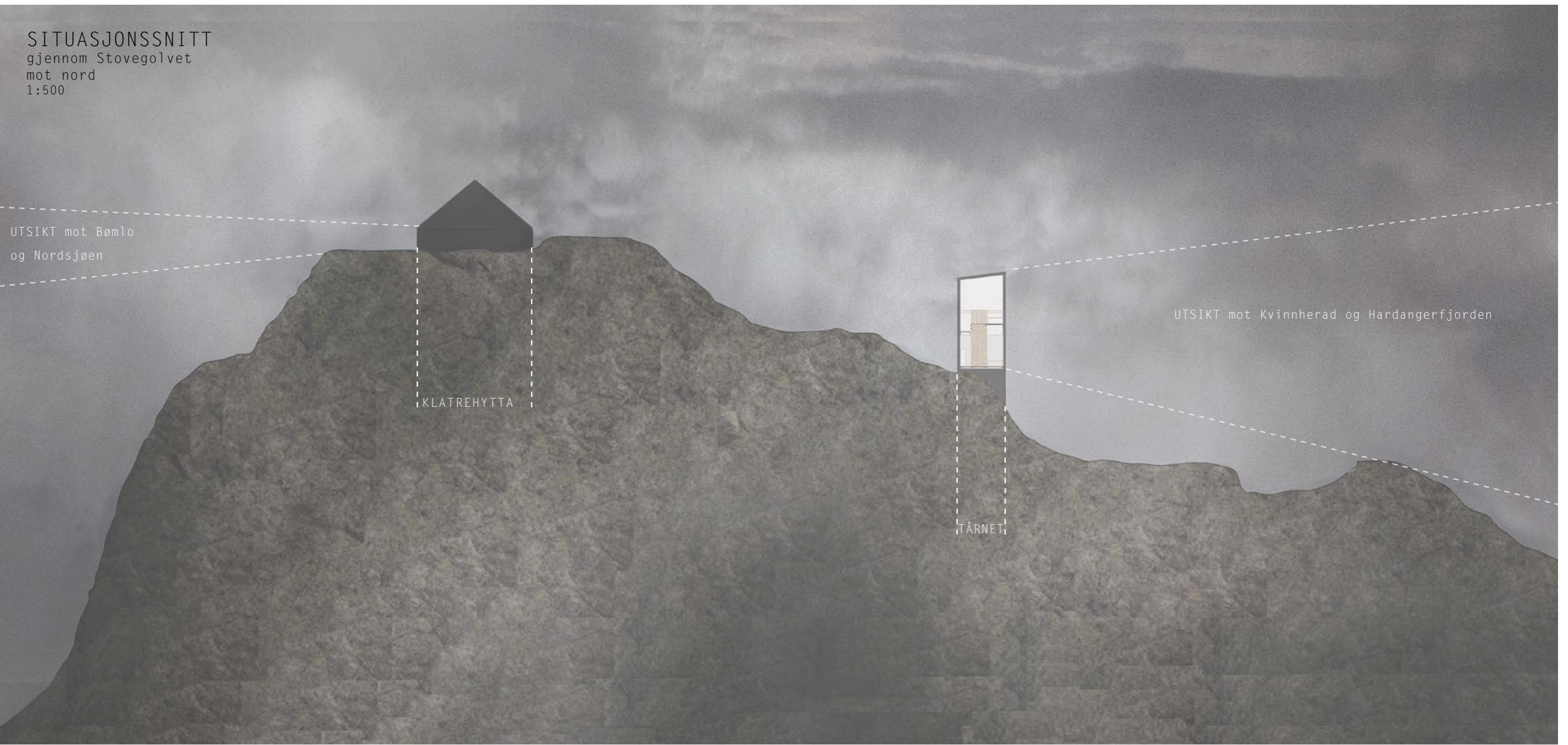
UTSIKT

Tårnet har utsikt mot nord, aust og sør. Mykje av Kvinnherad og Hardangerfjorden er synleg, i tillegg til store delar av Stord.

TUREN

Det er merka to løyper til Stovegolvet der det er mogleg å gå ei rundløype opp den eine og ned den andre. Når anlegget var i bruk blei ei kortare, brattare løype på framsida av fjellet brukt.

SITUASJONSSNITT
gjennom Stovegolvet
mot nord
1:500





I därleg ver er det ekstra spennande å vere på fjellet. Og snart kan alle varme seg i eit splitter nytt gammalt utsiktstårn!



Når skyene lettar og sola kjem fram igjen vert det ekstra verdsatt på vestlandet. Og det er aldri så vakkert i fjellet som rett etter eit ordentleg uver!

PROSJEKTERING

JANUAR-MARS



BLI KJENT MED SITUASJONEN

Turar til Stovegolvet med andre turgåarar, ingeniørar og medlem i klatrekubben for å diskutere moglegheiter og utfordringar.

Overnatting ei januarnatt for å utfordre meg sjølv. Tårnet



UNDERSØKE I MODELL

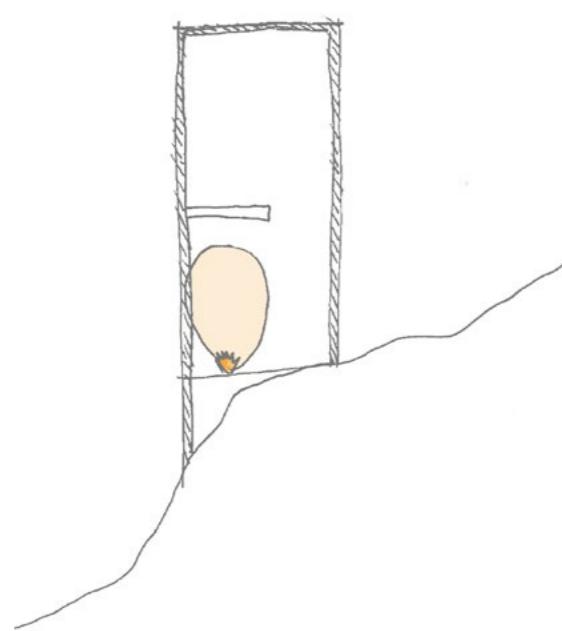
Mykje av konstruksjonsstudia har skjedd i modellar i 1:20, 1:10 og 1:1. Fleire konstruksjonsprinsipp, materiale og ulike skalaar har bidræge med ulik innsikt og forståelse.



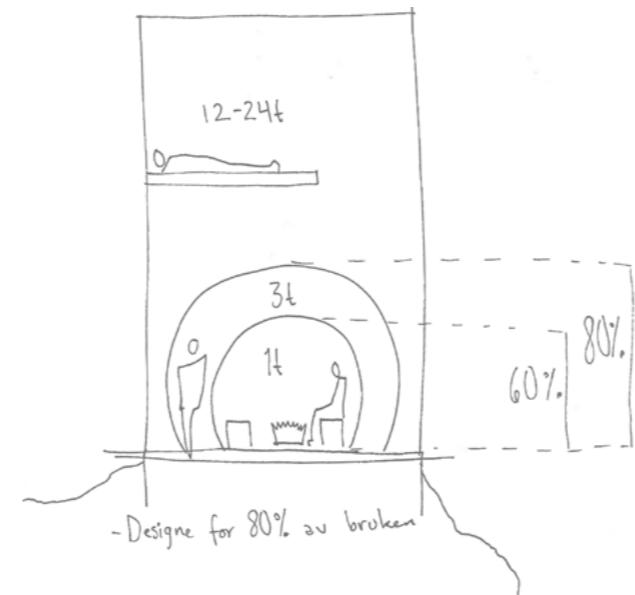
UTFORSKE I ROMLAB

For å få ordentleg grep på dimensjonane og rommet var det nytig å bygge heile tårnet i romlaben. Då såg eg kor mykje plass som trongs og kor behageleg det var å bevege seg rundt.

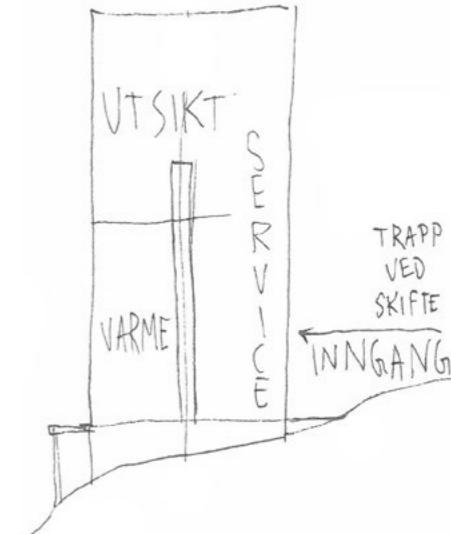
PROGRAM- OG FORMUTVIKLING



EI VARM HULE
som kan varmast opp fort
for korte besøk på kalde
dagar

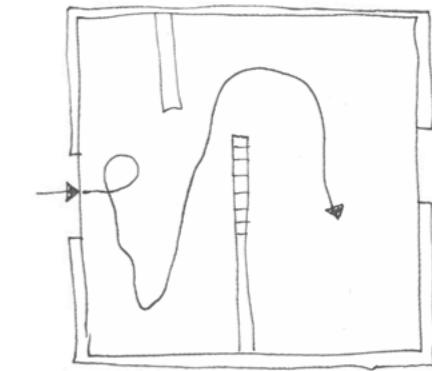
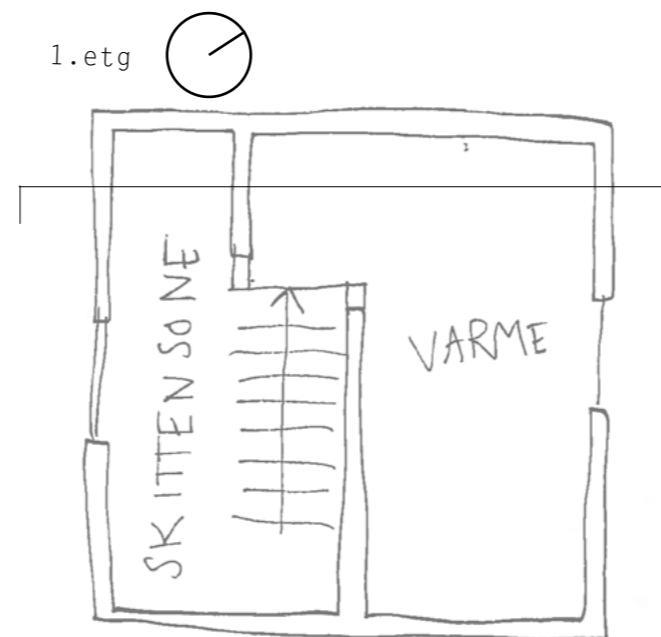
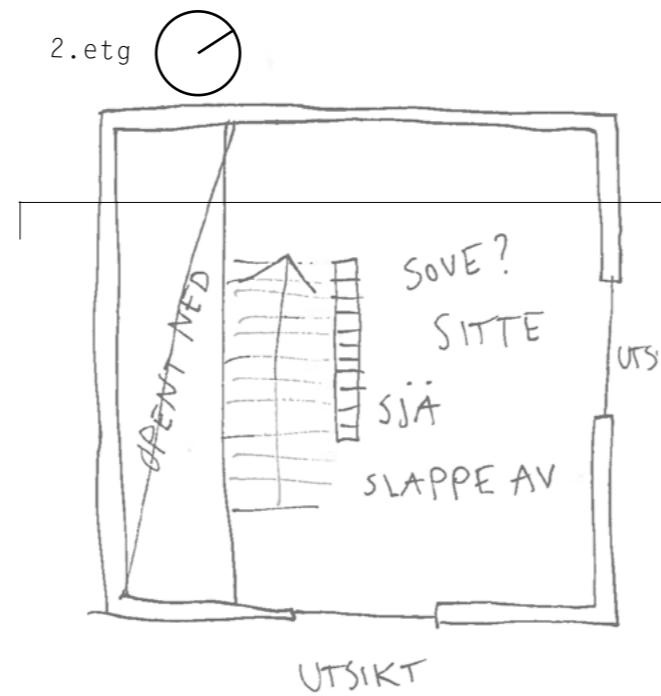
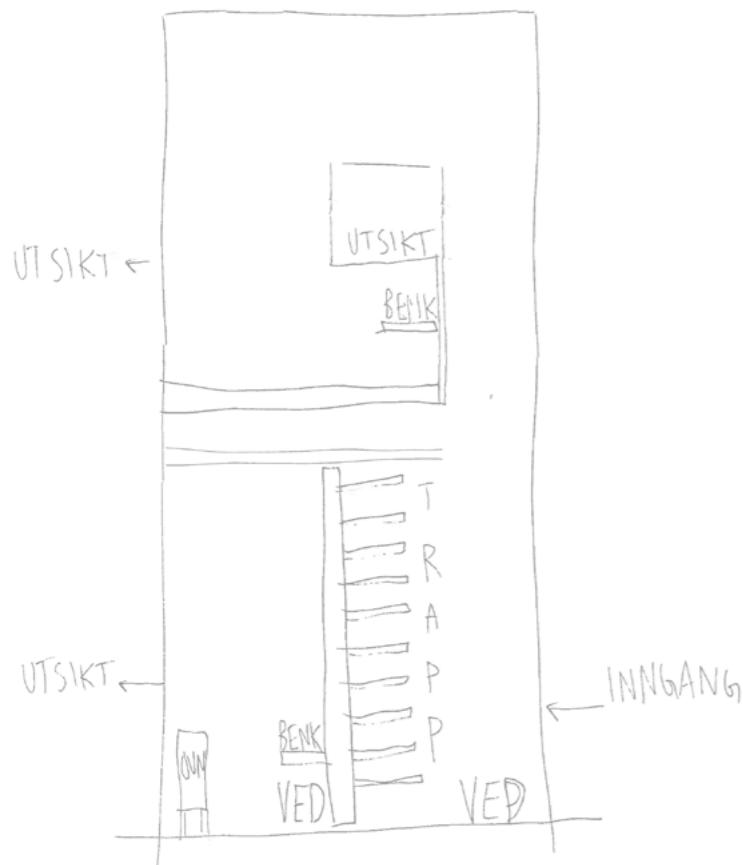


SONER FOR ULIKE BEHOV
antent du vil kikke,
sitte, spise, varme deg
eller sove

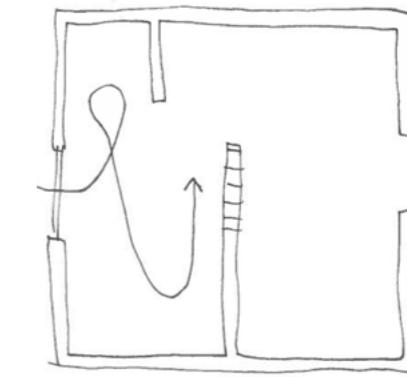


Ei sone med heile høg-
da til tånet, ei lun,
intim hole og ein lys,
luftig andreetasje som
gjer det meste ut av
utsikta på tomta

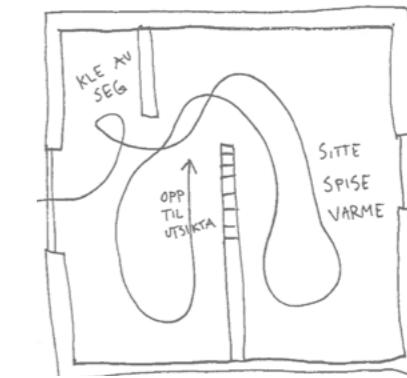
TAR VARE PÅ OG BRUKER eksisterande innervegar og stålbeljar. Tåret får vere viktig for korleis det nye skal sjå ut.



INN I HULA
for å varme seg

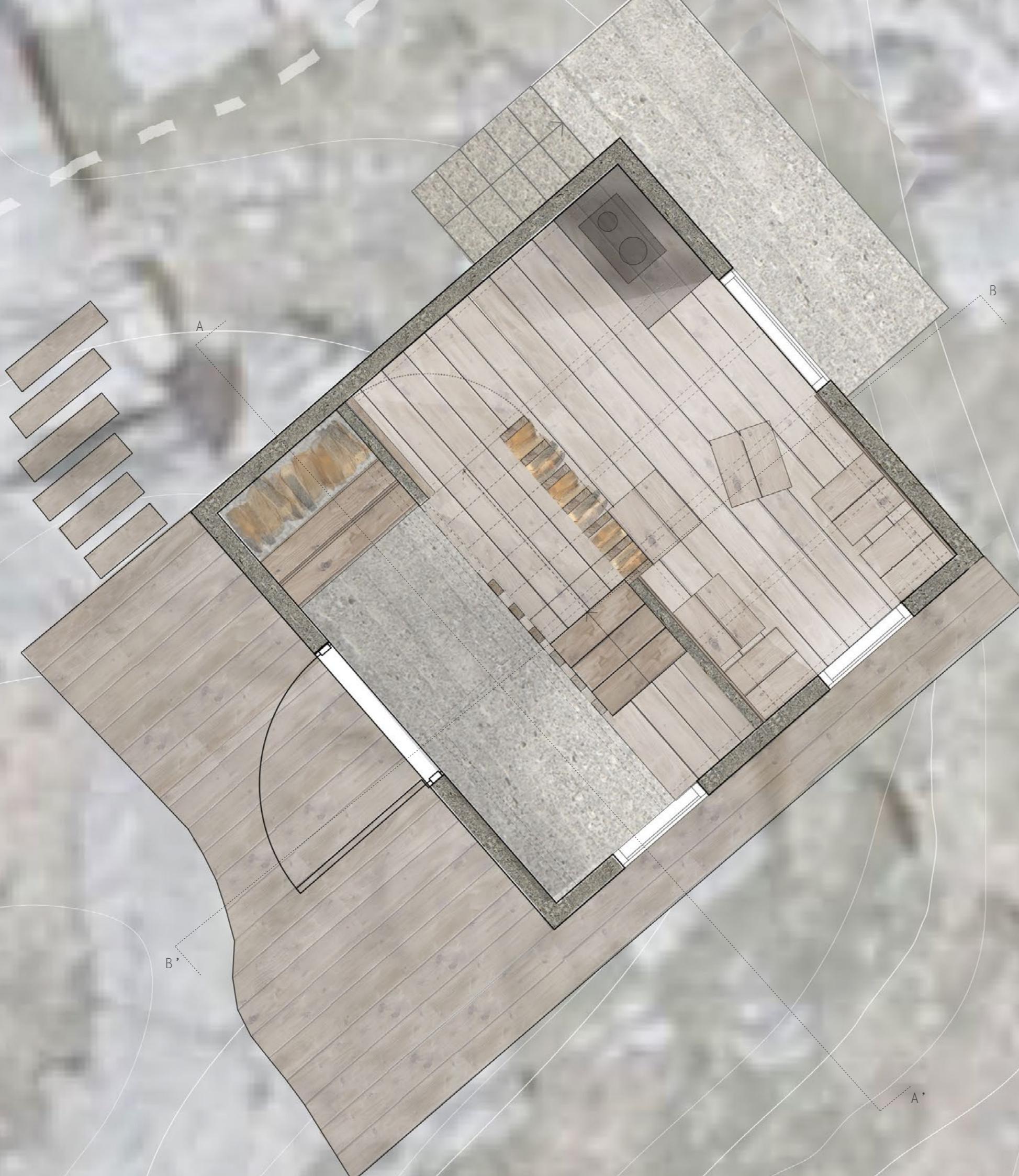


OPP I LYSET for
å sjå på utsikta

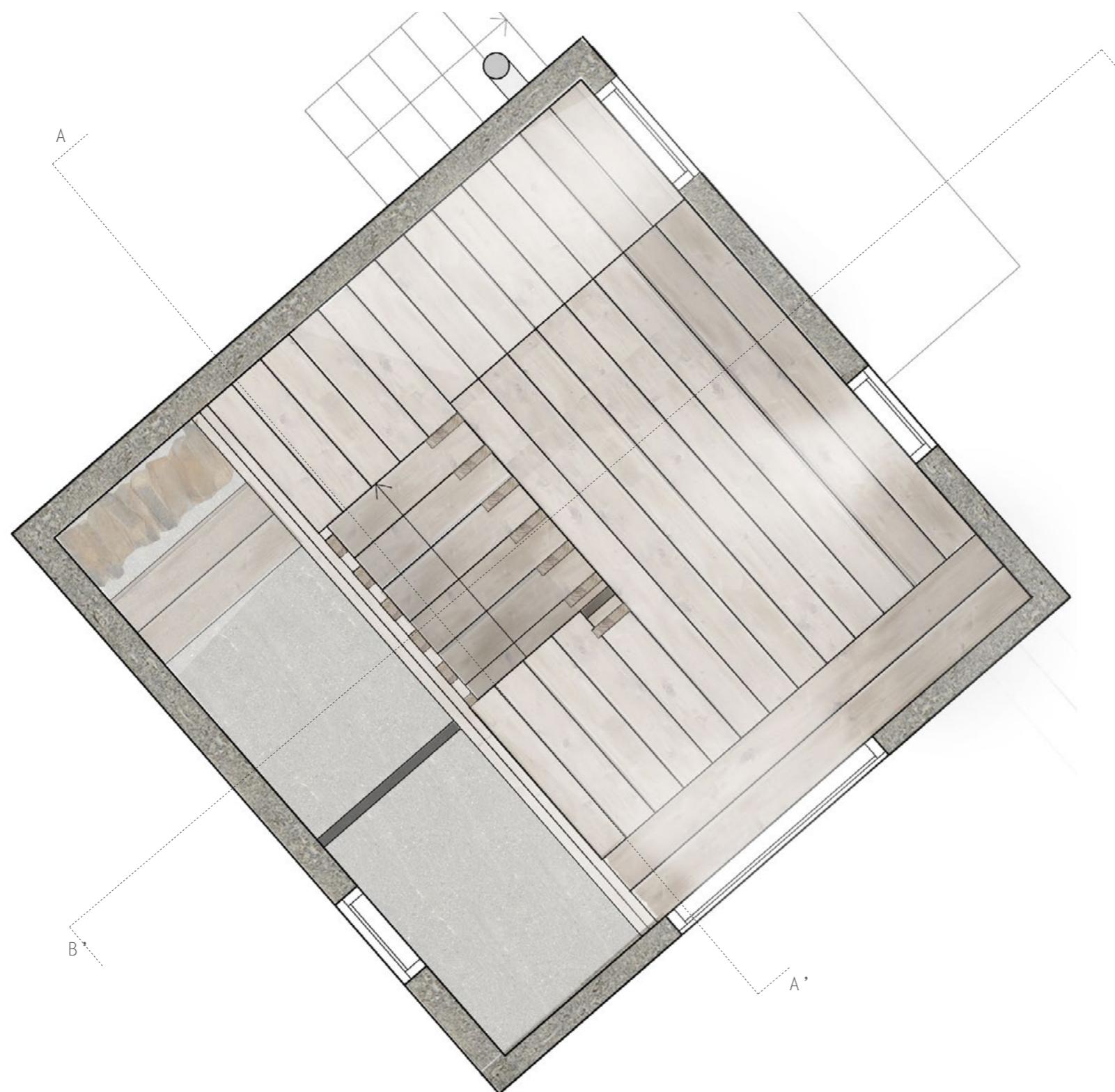


UTFORSKE BYGGET og finne favoritt- plassen

PLAN
1. etg
1:25



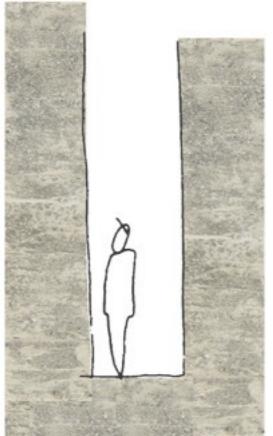
PLAN
2. etg
1:25



KONSEPT

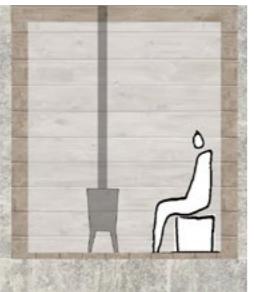


Tårnet vert delt inn i tre soner ut frå program og eit ønske om ulike opplevingar.



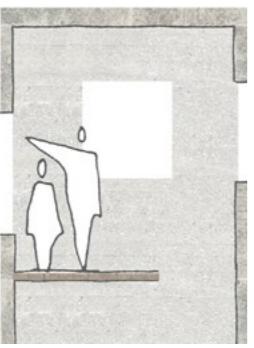
HØGT / SMALT

Det første som møter deg er ei skittensone med inngang, trapp og ved. Her har rommet si fulle høgd og tårnet sin vertikalitet er framheva. Herfrå ser du eit glimt av lys og vert leda inn i hula.



LUNT / BESKYTTA

Dette rommet kan lukkast og varmast opp ved hjelp av ein vedomn. Her sit du inntill tre og ser ut av 50 år gamle oppningar.

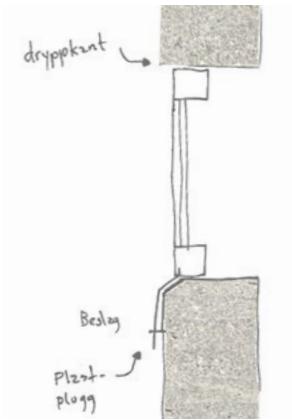


LYST / LUFTIG

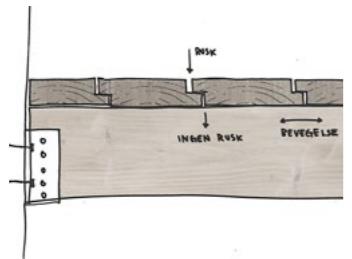
Dersom du heller vil sitte i lyse, luftigare omgjevnader kan du gå opp. Her vert den unike utsikta utnytta til det fulle og betongveggane kjem godt fram.

SNITT A-A', 1:25

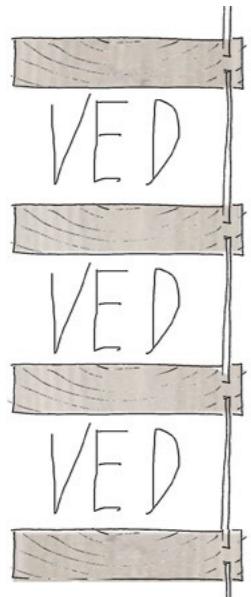




DETALJANE rundt vindauge er viktige for å unngå fuktproblem. Ein dryppkant i overkant fører vatn vekk frå opninga. Ein skråkutta beslagskant i underkant av lysopninga kom på plass før me sette inn vindauge.



GOLVBORDA i andreetasje har slisser i lengderetninga der dei kan overlappe kvarandre. Plankane kan utvide seg og trekke seg saman og støv og rusk vil ikkje dette ned på dei som sit i hula.

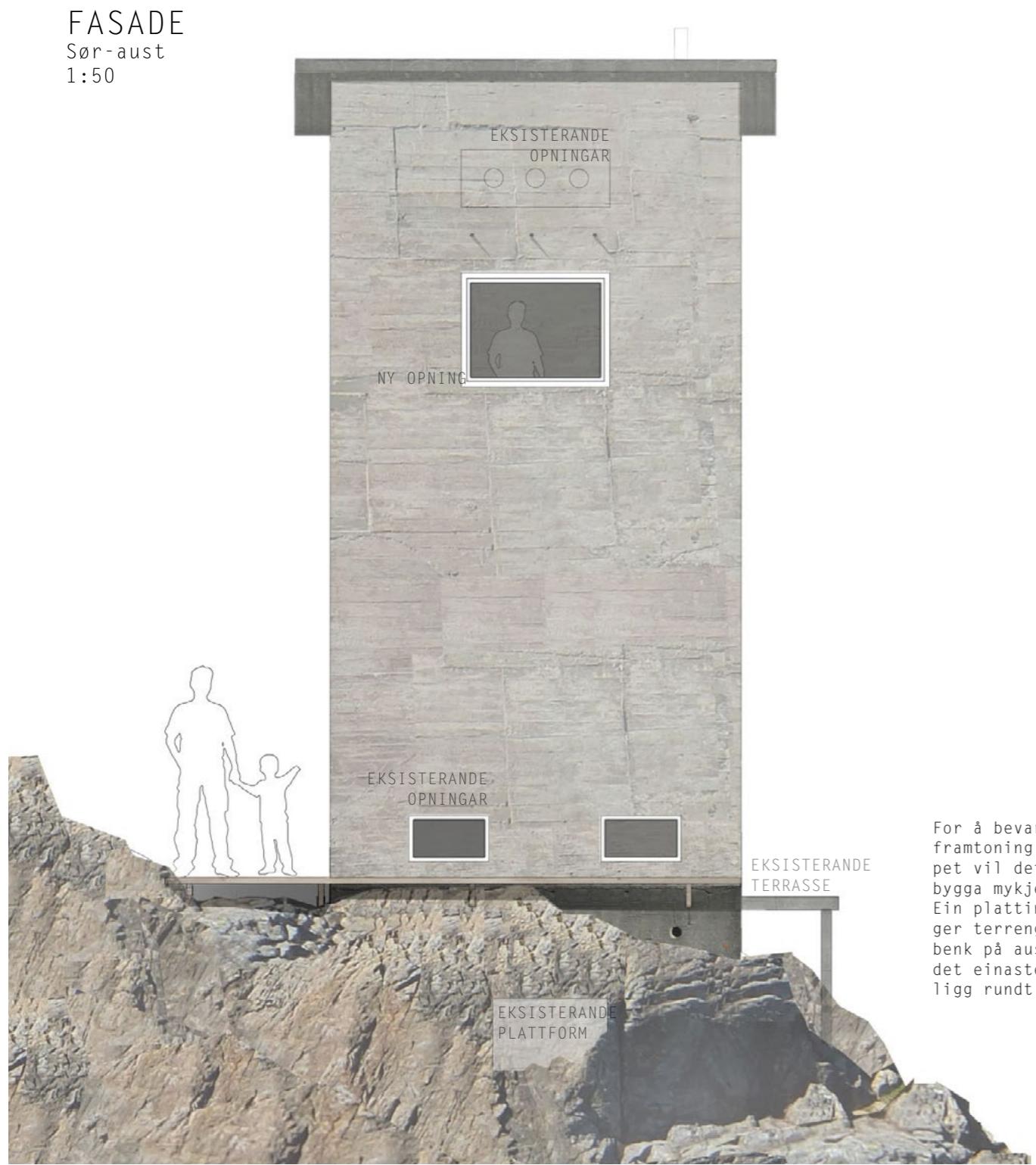


VEDVEGGEN har ei viktig rolle i tårnet. Den fungerer som søyler for bjelkane i etasjeskillet, bærer trappa og lukker det varme rommet.

Ved å lagre ved mellom spilene får ein god utnytting av plassen og eit dekorativt førsteinsttrykk når ein kjem inn i bygget. Mellom vedkubbane kan du glimte lyset frå det store vindauge på motsett side.

Plexiglas mellom spilane sørger for at rommet kan varmast opp sjølv når det er lite ved.





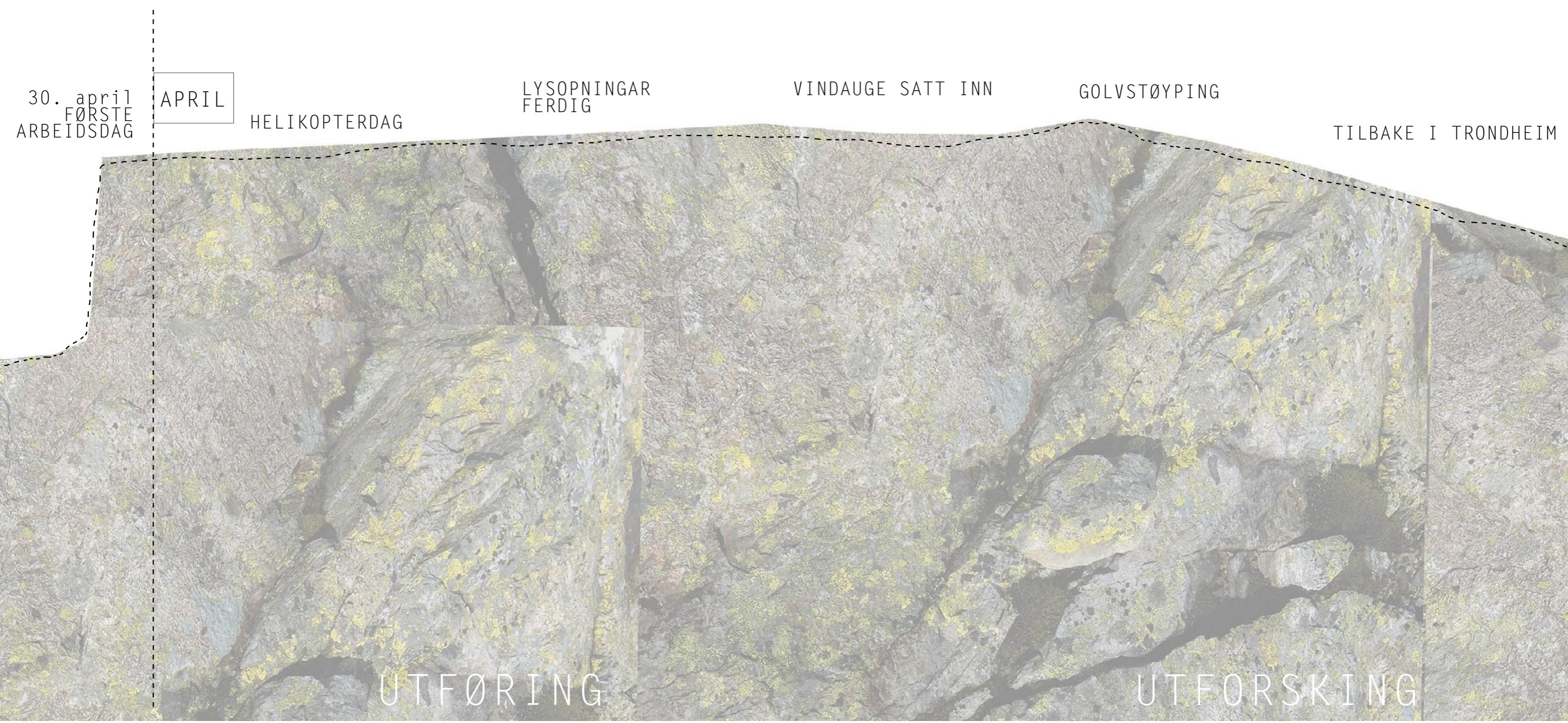
For å bevare tårnet si framtoning i landskapet vil det ikke bli bygga mykje utandørs. Ein plattform som følger terrenget og ein benk på austsida er det einaste nye som ligg rundt tårnet.



Dei nye vindauge i andreetasje skal tilby utsikt og lys og er eit stadsbestemt grep. Plassering og storleik på vindauge er mykje bestem av kva bygget kunne tolke i tillegg til dei ulike utsiktsretningane.

BYGGING

MARS - APRIL





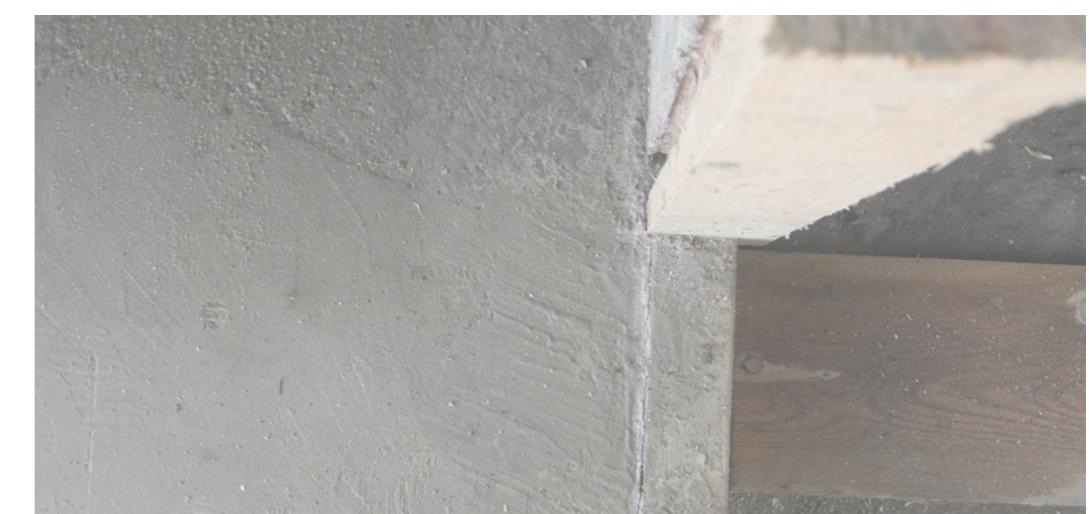
INFORMERE OG FORKLARE

Mykje tid gjekk med til å forklare arkitekturen og konseptet til dei som skulle vere meg. Eg var opptatt av at dei skulle forstå kva dei gjorde, kvifor det var gjort slik og opna for at dei kunne kome med forslag. Om dei veit meir vil dei verte meir engasjerte og knytt til prosjektet.



LEDE DUGNADSGJENGEN

Å få nok folk til å stille kvar dag, å sette saman arbeidgrupper, å delegerere og motivere. Eg personleg brukte tida på byggeplassen til mykje anna enn bygging.



BYGGING OG DETALJAR

På staden fekk eg betre forståing for korleis ting burde byggast, kva som var praktisk eller for komplisert. Det er viktig å detaljere på ein måte som gjer at det anten er umogleg å gjøre feil eller at det vil sjå bra ut sjølv om det vert litt unøyaktig. Då kan dugnadsarbeidarane halde på litt på eiga hand, få meir tillit og jobbe effektivt.

NOKRE LÆRDOMMAR FRÅ BYGGEPLASSEN

PLANLEGG!

Tenk gjennom så mykje du klarar på forhånd. Detaljar er viktige og binder det heile saman og jo meir du har tenkt på på forhånd jo mindre vert gløymd på staden.



VER FLEKSIBEL

Planlegg så mykje som mogleg, men ver fleksibel og mottakeleg for nye forslag. Ver klar over din eigen kompetanse og husk at det er mykje du ikkje kan.

HA SJØLVTILLIT

Husk at du faktisk har nærmare fem års utdanning i faget ditt. Du er kanskje den einaste involverte som har arkitektfagleg kompetanse, og du har best forutsetning for å sjå heile samanhengen i prosjektet.

Ha trua på faget ditt og husk kva du som arkitekt bidrar med!

BEGYNN Å BYGGE!

Uansett kor mykje du har planlagt og uansett kor nøyaktig du har målt opp kan det vere vanskeleg å byrje å bygge. Det kjennes så endeleg og stort. Husk at det er betre å gjere feil enn å gjere ingenting.

IKKJE TRU AT DU SKAL BYGGE

Byggeperioden bestod i mykje anna enn bygging for min del. Eg planla, tilrettela, delegerte, passa på, svarte på spørsmål, motiverte, sikra, dokumenterte og observerte. Og bygga litt.

BLI GLAD I ROT

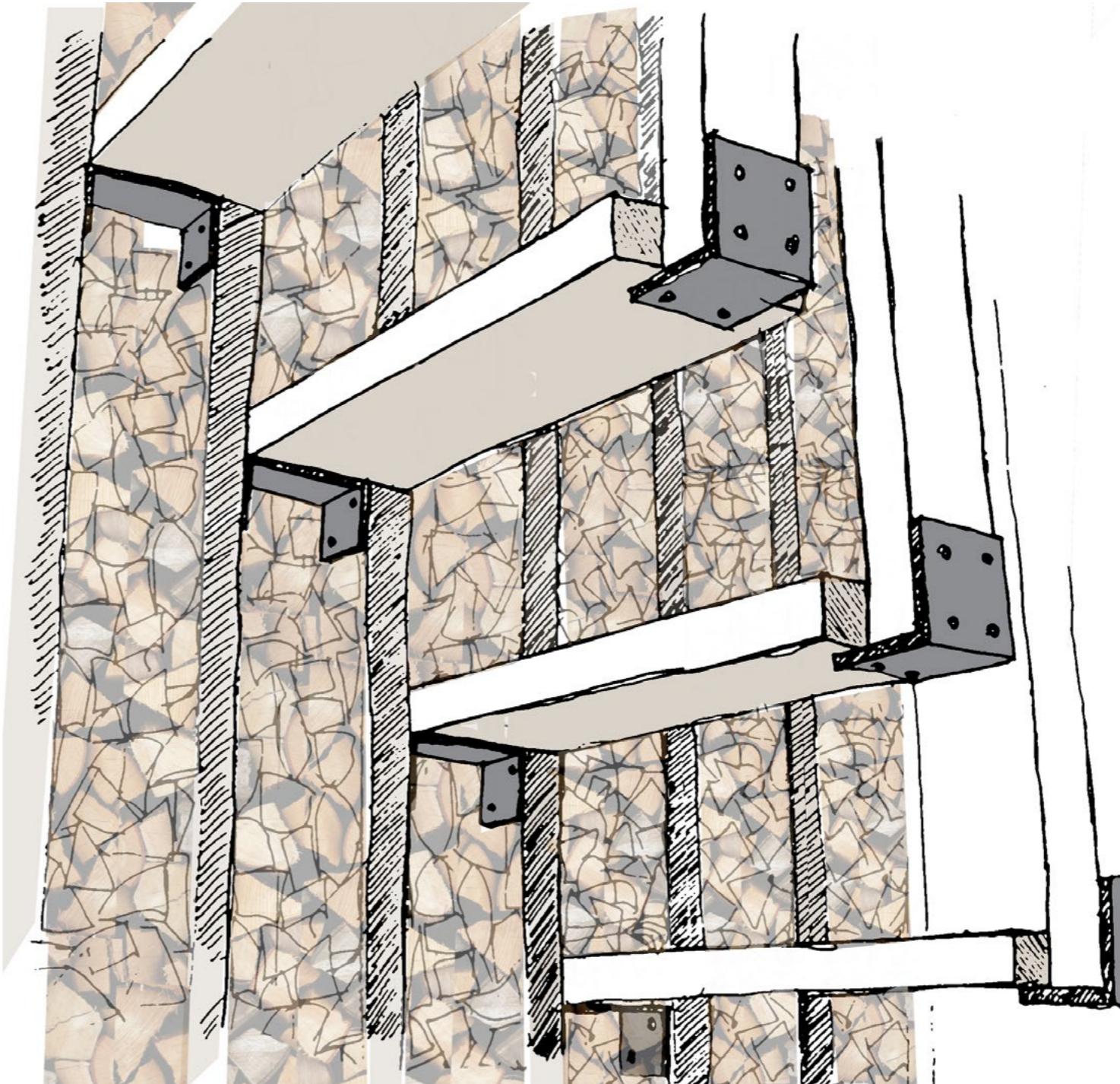
Rot betyr at mykje arbeid har blitt gjort, mykje verktøy er blitt brukt og mykje folk har vore med og rota i systemet ditt. Rot er framgang og flyt!



KOMMUNIKASJON PÅ BYGGEPLASSEN

Sidan dei som var med i dugnadsgjengen ikkje har arkitektfagleg kompetanse eller nødvendigvis har vore med å bygge så mykje var skissa eit nyttig hjelpemiddel.

Små romlege teikningar viste godt korleis ting hang saman og var forståelege for dei fleste. På den måten visste eg at me forstod kvarandre.



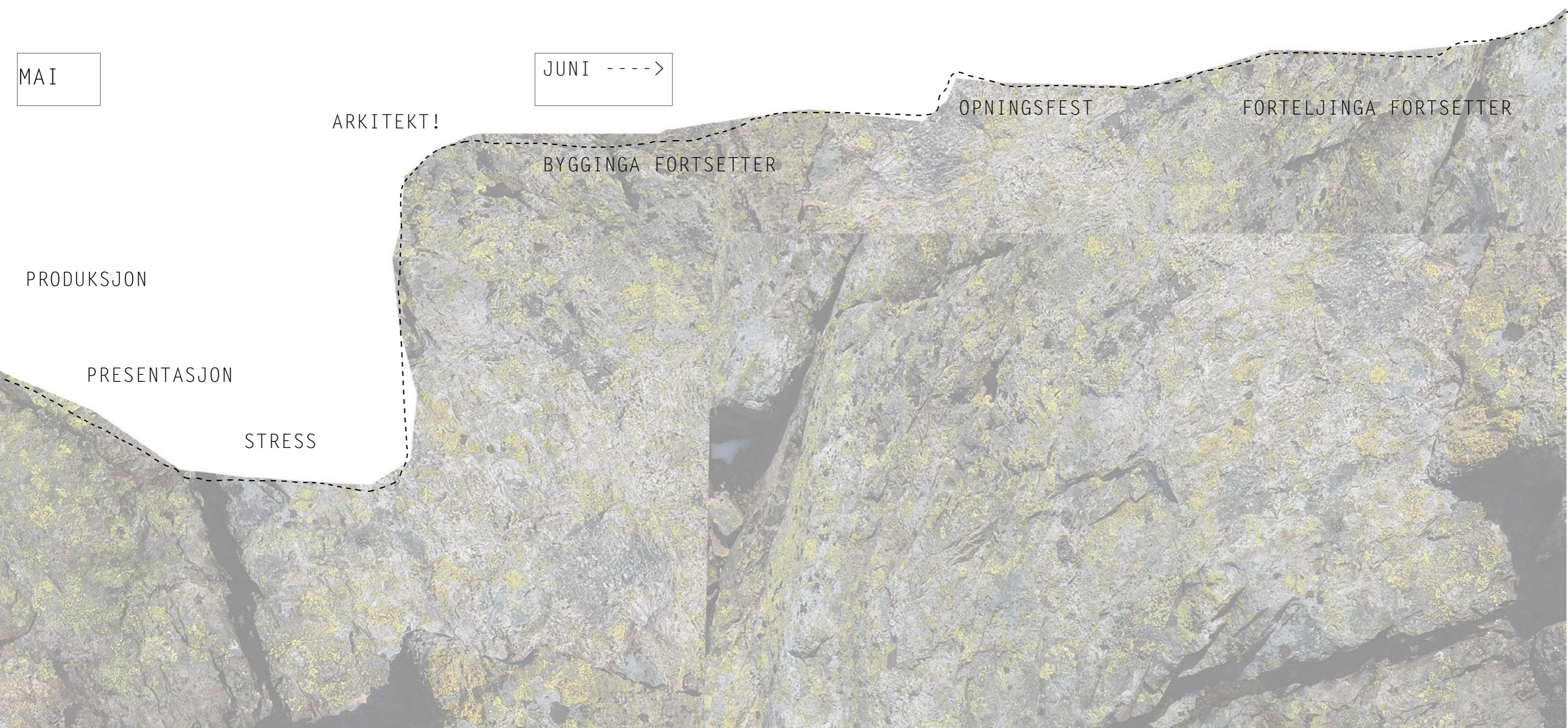
BESLUTNINGAR PÅ STADEN

Å vere på byggeplassen vil gje deg ny innsikt i romlege forhold, materialitet og kva som er praktisk mogleg å bygge. Detaljar vert viktigare, problem tydelegare.

Å vere på tomta og i bygget er noko heilt anna enn å sitte ved teiknebordt og det er viktig å la seg inspirere av stemninga.

REFLEKSJON

APRIL - MAI





ARKITEKTSTUDENTEN

Me har mange moglegheiter som studenter. Nokre moglegheiter som vert brukta litt for sjeldan er dei som fins utanfor teiknesalen. Moglegheitar til laring, leiing, samarbeid og gjennomføring. Eg ville utforske, utfordre og diskutere kva arkitektstudentar kan, kva me lærer og ikkje.

Eg trur alle arkitektstudentar har godt av å prøve seg på eit liknande prosjekt, eller ei simulering av det.

Å verte utfordra til å tenke på alt, designe ut frå verkelege krav, å forstå andre fagfelt og tverrfagleg samarbeid.

PROSJEKTET

Situasjonen på Stovegolvet er diverre ikkje unik og det finns mange liknande gløymde bygg som ventar på å verte oppdaga.

Eg fann eit lite tårn, eit ubetydeleg bygg på ei vakker tomt. Eg sa at det skulle bli diplomarbeidet mitt og plutselig var det blitt viktig. Plutselig var eit gløymd bygg gjenoppdag og eit lokalsamfunn engasjert i å redde det.

Forteljinga til tårnet kunne fortsette med meir aktivitet, meir besøk, meir betydning.

Og det stoppar ikkje her; tårnet skal leve og utvikle seg vidare.

MOTIVATOR

INITIATIVTAKAR

ARKITEKT

ØKONOM

PROSJEKTEIAR

MI ROLLE I PROSJEKTET

STUDENT

ARBEIDSLEIAR

SNEKKAR

ORGANISATOR

SØKAR

KUNDEN
(KRAFTLAGET)

BRUKARANE
(TURLAGET)

FAGFOLK

KLATREKLUBBEN

TVERRFAGLEG SAMARBEID

KOMMUNEN

FORHANDLAR

INGENIØR

MØBELDESIGNAR
/ VERKSTAD

VEGEN VIDARE

Andre byggeperiode vert i juni/juli. Eg håpar å ha opningsfest i august og gjere bygget tilgjengeleg for bruk siste del av sommaren.

Eg håpar bygget vil tiltrekke fleire besøkande. No når det fins ein trygg, spennande turmål for små og store vil kanskje fleire bruke fjellet. Og på dei

dagane det er litt hustrig. Fjellet får vere mest mogleg i fred; det er inne det skjer. Her møter du nyare industrihistorie og akkurat det du treng for å vere komfortabel.



HULA skal innredast med tre der ein skal sitte og opphalde seg. Den skal kunne lukkast med ei dør og bli heilt lun. Dei eksisterande opningane viser terrenget utanfor, kven som kjem og går.

I tillegg til bygget vil eg bygge benkar i terrenget rundt tårnet der det er utsikt og/eller le til ulike tider. Desse skal designast og byggast på staden i

samarbeid med dugnadsdelta-karane.

Skjerma i terrenget nedanfor stien vil eg bygge ein utedo med verdas finaste utsikt.

Tårnet skal bli ein viktig stad for dei som bruker fjellet, eit bilde på gjenbruk og eit symbol på tida som går. Og det skal vere ein stad å koke kakao.



VERDAS FINNASTE UTEDO skal stå i terrenget nedanfor tårnet. Utan innsyn og langt frå stien kan du gjere det du treng med uforstyrra utsikt mot fjorden.

