

# startbox /

## **startbox**

*subs. m ()* [sta:tbcks] verdinøytralt prosjekteringsverktøy, ofte brukt i en arkitektonisk prosess, samling av materiale.

Startboxen er et av mange hjelpemidler som kan inspirere til og fasilitere en god oppstart av en prosjekteringsprosess. Målet er å komme tidlig i gang med prosjekteringen og tidlig generere/opparbeide en samling med materiale som gir oss mulighet til å evaluere og reflektere over egne tanker og handlinger.

Gjennom startbox settes viktige premisser (informasjon/analyse) i en rask sammenheng med våre intensjoner og ideer. På kort tid og med enkle virkemidler genereres det noen viktige tema og ideer som blir en impuls for resten av prosjekteringsprosessen. Startboxen skal følge hele prosessen ved at vi tar opp igjen, følger opp, tester og videreutvikler materialet. Det viktigste vi ønsker å få ut av arbeidet med startbox er "refleksjon i handling" ved at vi diskuterer og reflekterer over det vi har gjort, og jobber med å videreutvikle det mot et endelig resultat.

## **Startboxen består av tre elementer:**

**/ intensjon**

**/ premiss**

**/ impuls**

# intensjon /

Prosjektets oppgavedefinisjon og visjoner formuleres

## **Intensjon**

- / oppgavedefinisjon
- / 5 sentrale spørsmål
- / problemstilling
- / visjon
- / tanker om et FRIrom
- / inspirasjonsprosjekt

# premiss /

Innhenting av alt grunnlagsmaterieil for prosjektet.

## **Premiss**

- / bakgrunn
- / sted og plassering
- / premiss
- / tema
- / brukerinnspill - hva er et FRIsted?
- / funksjonsprogram

# impuls /

Gjennom kreative og analytiske prosesser, generere flere utkast og ideer som danner en plattform og et utgangspunkt for videre prosjektering.

**Impuls**

/ faktormetoden  
/ scenariometoden  
/ modeller